# Национальный исследовательский университет ИТМО Факультет информационных технологий и программирования Прикладная математика

# — Линейное программирования

Отчет по лабораторной работе №1

Работу выполнили: Обиджанов Алишер Какзаков Андрей Кузнецов Павел

**Преподаватель:** Свинцов М.В.

 ${
m Cahkt-}\Pi{
m erepfypr}$  2023

## 1 Теория

Задача линейного программирования - максимизировать или минимизировать некоторый линейный функционал на многомерном пространстве при заданных линейных ограничениях.

Каждое из линейных неравенств на переменные ограничивает полупространство в соответствующем линейном пространстве. В результате все неравенства ограничивают некоторый выпуклый многогранник (возможно, бесконечный), называемый также полиэдральным комплексом.

Максимум функционала можно искать в вершинах многогранника. Принцип симплекс-метода состоит в том, что выбирается одна из вершин многогранника, после чего начинается движение по его рёбрам от вершины к вершине в сторону увеличения значения функционала. Когда переход по ребру из текущей вершины в другую вершину с более высоким значением функционала невозможен, считается, что оптимальное значение с найдено.

Последовательность вычислений симплекс-методом можно разделить на две основные фазы:

- 1. Нахождение исходной вершины множества допустимых решений,
- 2. Последовательный переход от одной вершины к другой, ведущей к оптимизации значения целевой функции.

### 2 Постановка задачи

- 1. Реализуйте возможность ввода данных из файла в формате JSON. Рекоменду- емая структура JSON указана ниже.
- 2. При необходимости добавьте балансирующие переменные для перехода от об- щей постановки к канонической форме задачи линейного программирования.
- 3. Реализуйте симплекс-метод для решения задачи.
- 4. Предусмотрите, что задача как может не иметь решений вообще, так и иметь бесконечное количество решений

#### 3 Реализация

#### 3.1 Подключаем библиотеки

```
import numpy as np
from json import loads
```

#### 3.2 Подготавливаем пример в формате json

#### 3.3 Парсим json файл

Преобразует json в матрицы f, A и b, которые затем возвращает. Если задача имеет цель "min то целевая функция домножается на -1. Коэффициенты у всех ограничений в виде неравенств вида "больше" инвертируются, тем самым превращаясь в ограничния вида "меньше". Когда встречается равенство, оно делится на два неравенства, одно с неизменённым знаком, другое - с изменённым.

```
def parse_problem(json: str):
   parsed = loads(json)
    f = np.array(parsed['f'])
    A = []
   b = []
    for constraint in parsed['constraints']:
        A.append(np.array(constraint['coefs']))
        b.append(constraint['b'])
        if constraint['type'] == "gte":
            A[-1] *= -1
            b[-1] *= -1
        if constraint['type'] == "eq":
            A.append(np.array(constraint['coefs']) * -1)
            b.append(-constraint['b'])
    A = np.array(A)
    A = np.hstack((A, np.eye(A.shape[0])))
    b = np.array(b)
    return f, A, b, parsed['goal'] == "min"
```

#### 3.4 Симплекс-метод

Сначала создается таблица tableau, которая объединяет матрицы A и b. Если в таблице есть отрицательные элементы в столбце b, то выбирается строка i с минимальным значением b и столбец l с минимальным значением в этой строке. Затем находятся отношения между элементами строки i и столбцом l и выбирается строка r с наименьшим отношением. Далее выполняется шаг симплекс-метода для выбранных строк и столбцов.

#### 3.4.1 Шаг симплекс-метода

```
def simplex_step(tableau, r, 1):
    print(f"doing smplex step with {r=} and {l=}")
    for i in range(tableau.shape[0]):
        if i == r:
            tableau[i] /= tableau[i, 1]
            continue
        tableau[i] -= tableau[r] * tableau[i, 1] / tableau[r, 1]
```

```
def simplex(f, A, b: np.ndarray, isMin):
tableau = np.hstack((b.reshape(-1, 1), A))
tableau = np.vstack((tableau, np.hstack((np.zeros((1,)), f, np.zeros((A.shape[0]))))))
print(tableau)
basis = np.arange(A.shape[0], A.shape[0] * 2) - 1
print(basis)
while (tableau[:-1, 0].min() < 0):
    i = tableau[:-1, 0].argmin()
    1 = tableau[i, 1:].argmin() + 1
    if tableau[i, 1] >= 0:
       raise Exception("No solution.")
   ratios = tableau[:-1, 0] / tableau[:-1, 1]
    r = np.where(ratios > 0, ratios, np.inf).argmin()
    simplex_step(tableau, r, 1)
    basis[r] = 1
    print(tableau)
s = (tableau[-1, 1:].argmax() if isMin else tableau[-1, 1:].argmin()) + 1
last_max = -1
while tableau[-1, 1:].min() < 0 if isMin else tableau[-1, 1:].max() > 0:
    # print(tableau[:-1, s])
    temp = tableau[:-1, s]
    temp[temp == 0] = -1
    ratios = tableau[:-1, 0] / temp
    print(f"ratios:\n{ratios}")
    j = ratios.argmin()
    simplex_step(tableau, j, s)
    basis[j] = s
    print(basis)
    print(tableau)
    s = (tableau[-1, 1:].argmax() if isMin else tableau[-1, 1:].argmin()) + 1
    if tableau[-1, s] == last_max:
        break
    last_max = tableau[-1, s]
return -tableau[-1, 0]
```

## 4 Результат

```
print(simplex(*parse_problem(example)))
```

Output:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & -3 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -1 & -0 & 1 & -1 & -0 & -0 & -0 \\ -1 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & -2 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 4 & 2 & 0 & 3 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & -1 & 1 & 1 & -0 & -0 & -1 \\ -2 & 0 & -1 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ -2 & 0 & -1 & 0 & 2 & 1 & 0 & -1 \\ -2 & 0 & -2 & 0 & 3 & 0 & 1 & -1 \\ -1 & 1 & -1 & -0 & 2 & -0 & -0 & -1 \\ 7 & 0 & 6 & 0 & -5 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

## 5 Тестирование

]

#### 5.1 Задачи для тестирования

```
Ε
    {"task": {
        "f": [1, 2, 3],
        "goal": "max",
        "constraints": [{"coefs": [1, 0, 0],
                         "type": "eq",
                         "b": 1},
                         {"coefs": [1, 1, 0],
                         "type": "gte",
                         "b": 2},
                         {"coefs": [1, 1, 1],
                         "type": "lte",
                         "b": 3}]},
    "correct_answer": 3.0
    },
    {
    "task":{
        "f":[3, 4],
        "goal": "max",
        "constraints":[{"coefs":[-1, 1],
                         "type":"lte",
                         "b":3},
                         {"coefs":[5, 3],
                         "type": "lte",
                         "b":97},
                         {"coefs":[1, 7],
                         "type":"gte",
                         "b":74}]},
        "correct_answer": 58.375
    },
    {
    "task":{
        "f":[5.2, -1],
        "goal": "min",
        "constraints":[{"coefs":[2, 5],
                         "type": "gte",
                         "b":10},
                         {"coefs":[1, -3],
                         "type":"1te",
                         "b":3},
                         {"coefs":[-1, 1],
                         "type":"lte",
                         "b":1}]},
        "correct_answer": 2
    },
    {
        "task":{
        "f":[-3, 1, 4, 0, 0],
        "goal": "max",
        "constraints":[{"coefs":[0, -1, 1, 1, 0],
                         "type": "eq",
                         "b":1},
                         {"coefs":[-5, 1, 1, 0, 0],
                         "type": "eq",
                         "b":2},
                         {"coefs":[-8, 1, 2, -1, 0],
                         "type": "eq",
                         "b":3}]},
        "correct_answer": 10
    }
```

6

## 5.2 Результат тестов

task number	correct answer	our answer	+   equal
0	3.0	3.0	true
1	58.375	58.375	true
2	2	2.0	true
3	10	10.0	true

Рис. 1:

# 6 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был реализован симплекс-метод для решения задачи линейного программирования. Была предусмотрена возможность ввода данных из файла в формате JSON. Были добавлены балансирующие переменные для перехода от общей постановки к канонической форме задачи линейного программирования.