

python 语言程序设计基础

Hengsheng Zhou

电信与智能制造学院

2025 年 3 月 26 日



郑州西亚斯学院
SIAS UNIVERSITY

Outline

- 1 说课
 - 为什么学 python
 - 怎么学
 - 课程思政
- 2 本节内容概述
- 3 容器
 - 元组
 - 集合
 - 字典

1 说课

- 为什么学 python
- 怎么学
- 课程思政

2 本节内容概述

3 容器

1 说课

- 为什么学 python
- 怎么学
- 课程思政

2 本节内容概述

3 容器

1. Python 用途广泛，生态丰富，无论是初学者还是专业开发者，都能在不同领域找到合适的应用场景！

1. Python 用途广泛，生态丰富，无论是初学者还是专业开发者，都能在不同领域找到合适的应用场景！

应用场景区分	示例	框架
数据分析		Matplotlib/Seaborn（数据可视化）
自动化		批量文件处理
数据采集		Scrapy

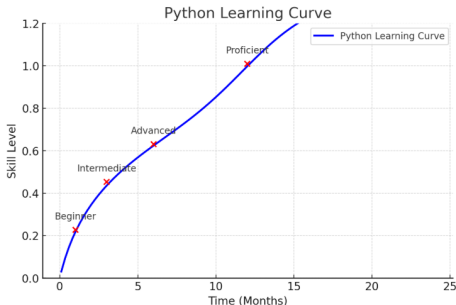
- | 应用场景区分 | 示例 | 框架 |
|--------|----|---------------------------|
| 数据分析 | | Matplotlib/Seaborn（数据可视化） |
| 自动化 | | 批量文件处理 |
| 数据采集 | | Scrapy |

- ## 2. Python 语法简洁、易学易用，适合零基础入门.

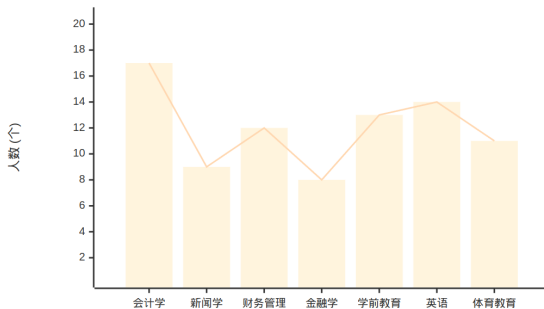
1. Python 用途广泛，生态丰富，无论是初学者还是专业开发者，都能在不同领域找到合适的应用场景！

应用场景 \ 示例	框架
数据分析	Matplotlib/Seaborn（数据可视化）
自动化	批量文件处理
数据采集	Scrapy

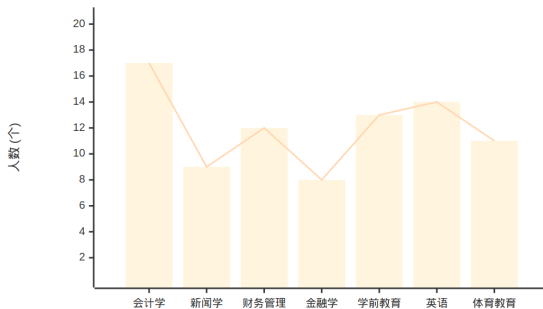
2. Python 语法简洁、易学易用，适合零基础入门。



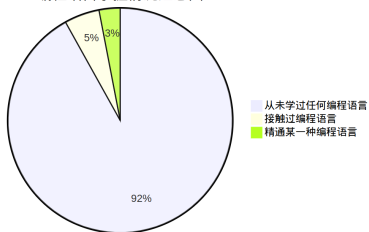
学生专业分布图



学生专业分布图



编程语言掌握情况汇总图



从未学过任何编程语言
接触过编程语言
精通某一种编程语言

1 说课

- 为什么学 python
- 怎么学
- 课程思政

2 本节内容概述

3 容器

- 避免陷入“理论陷阱”

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

solution

遇到复杂的问题就先跳过，由浅入深

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

solution

遇到复杂的问题就先跳过，由浅入深

- 熟练使用 AI 辅助工具

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

solution

遇到复杂的问题就先跳过，由浅入深

- 熟练使用 AI 辅助工具

solution

学会使用 deepseek, chatGPT 等 AI 辅助工具编写代码

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

solution

遇到复杂的问题就先跳过，由浅入深

- 熟练使用 AI 辅助工具

solution

学会使用 deepseek, chatGPT 等 AI 辅助工具编写代码

- 找 python 开发社区交流经验

- 避免陷入“理论陷阱”

solution

学一点就写代码，实践出真知，避免只看不练

- 先掌握最基础的知识

solution

遇到复杂的问题就先跳过，由浅入深

- 熟练使用 AI 辅助工具

solution

学会使用 deepseek, chatGPT 等 AI 辅助工具编写代码

- 找 python 开发社区交流经验

solution

学习在 GitHub 和 Stack Overflow 等开源社区寻找学习资源

1 说课

- 为什么学 python
- 怎么学
- 课程思政

2 本节内容概述

3 容器

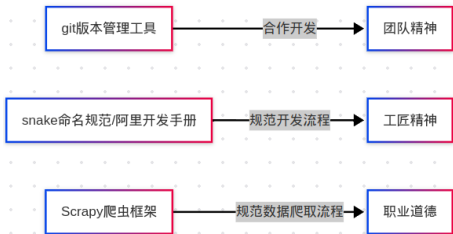
在专业课程教学中融入思政教育，实现知识传授和价值引导的统一，是教学过程中不可或缺的重要环节，课程思政教育贯穿本课程教学全过程。

思政主题	Python 结合方式	目标
家国情怀	Python + 数据分析（环保、扶贫、疫情）	关注社会，培养责任感
工匠精神	Pythonic 代码风格 + 代码优化	追求卓越，提升质量意识
团队精神	Python 项目开发 + 开源贡献	强化合作，培养沟通能力
职业道德	Python + 网络安全（合法爬虫、数据加密）	规范行为，树立安全意识

在专业课程教学中融入思政教育，实现知识传授和价值引导的统一，是教学过程中不可或缺的重要环节，课程思政教育贯穿本课程教学全过程。

思政主题	Python 结合方式	目标
家国情怀	Python + 数据分析（环保、扶贫、疫情）	关注社会，培养责任感
工匠精神	Pythonic 代码风格 + 代码优化	追求卓越，提升质量意识
团队精神	Python 项目开发 + 开源贡献	强化合作，培养沟通能力
职业道德	Python + 网络安全（合法爬虫、数据加密）	规范行为，树立安全意识

不同思政目标所对应的实现方式



1 说课

2 本节内容概述

3 容器

1 说课

2 本节内容概述

3 容器

- 元组
- 集合
- 字典

1 说课

2 本节内容概述

3 容器

- 元组
- 集合
- 字典

元组

创建元组

definition

元组是有序的、**不能更改的**、可重复的容器。

元组

创建元组

definition

元组是有序的、**不能更改的**、可重复的容器。

example

创建元组 `thistuple = ("apple", "banana", "cherry", "apple", "cherry")` 使用构造器创建元组 `thistuple = tuple(("apple", "banana", "cherry", "apple", "cherry"))`

元组

创建元组

definition

元组是有序的、**不能更改的**、可重复的容器。

example

创建元组 `thistuple = ("apple", "banana", "cherry", "apple", "cherry")` 使用构造器创建元组 `thistuple = tuple(("apple", "banana", "cherry", "apple", "cherry"))`

定义单个元素的元组

创建单元素的元组必须在元素后添加逗号 `thistuple = ("apple",)`
`print(type(thistuple))` `thistuple = ("apple")` `print(type(thistuple))`

元组

访问元组

- 索引 (正向, 反向, 截取)
- 遍历
- 筛选

元组

添加元素/删除元素

因为 tuple 是不可更改的，如果需要更改 tuple 中的元素需要将其转化为 list 类型的变量

解包

example

```
fruits = ("apple", "banana", "cherry", "strawberry", "raspberry")
(green, yellow, *red) = fruits
print(green) print(yellow) print(red)
```

元组

方法

- `count()` : 输出某个元素在 tuple 中出现的次数
- `index()` : 输出某个元素在元组中第一次出现位置的索引值

1 说课

2 本节内容概述

3 容器

- 元组
- **集合**
- 字典

集合 set

set 创建

definition

集合是无序、**不可更改**、不可重复、无索引的容器。(不可更改 \mathbb{F} 的是集合元素的值无法更改,但不影响集合本身添加删除元素)

集合 set

set 创建

definition

集合是无序、**不可更改**、不可重复、无索引的容器。(不可更改^F的是集合元素的值无法更改,但不影响集合本身添加删除元素)

example

```
thisset = {"apple", "banana", "cherry"} print(thisset) 通过构造器创建  
set thisset = set(("apple", "banana", "cherry")) note the double  
round-brackets
```

集合 set

set 创建

definition

集合是无序、**不可更改**、不可重复、无索引的容器。(不可更改 \mathbb{F} 的是集合元素的值无法更改,但不影响集合本身添加删除元素)

example

```
thisset = {"apple", "banana", "cherry"} print(thisset) 通过构造器创建  
set thisset = set(("apple", "banana", "cherry")) note the double  
round-brackets
```

set 元素不允许重复

```
thisset = {"apple", "banana", "cherry", True, 1, 2}  
1 和 true 在 set 中被认为是值相同的元素 print(thisset)
```

集合

访问 set

- 索引

集合

访问 set

- 索引

example

```
list(1,2,3)[2]
```

集合

访问 set

- ## ● 索引

集合

访问 set

- 索引

example

```
list(1,2,3)[2]
```

- 遍历

example

```
for item in 1,2,3:
```


集合

访问 set

● 索引

example

```
list(1,2,3)[2]
```

- 遍历

example

```
for item in 1,2,3:
```

- 筛选

访问 set

● 索引

example

```
list(1,2,3)[2]
```

- 遍历

example

```
for item in 1,2,3:
```

- 筛选

example

```
[item for item in 1,2,3 if item > 2]
```

集合

向集合中添加元素

- `add()`
- `update()` 更新原集合、`union()` 返回新集合

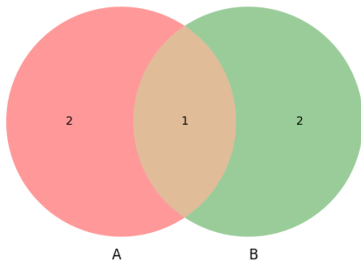
集合

删除集合中的元素

- `remove()`: 删除指定值的元素, 若值不存在报错
- `discard()`: 删除指定值的元素, 不报错
- `pop()`: 随机删除元素
- `clear()`: 清空元素

集合

对集合的操作



- `intersection()` 将两集合中所有重复的元素返回到新集合, 取得 1
- `difference()` 将在另一个集中出现过的元素筛掉形成新集合, 取得 A2 或 B2
- `symmetric_difference()` 两个集合中所有差异的元素全部同步到新集合, 取得 A2 和 B2

1 说课

2 本节内容概述

3 容器

- 元组
- 集合
- 字典

字典

创建字典

definition

字典是有序、可改值、不允许出现重复的键

创建字典

字典

字典元素的访问

- `get()`: 通过 key 值访问某个元素的 value
- `keys()`: 返回所有的 keys
- `values()`: 返回所有的 values
- `items()`: 返回所有的 items
- 遍历字典
 - `for x in dictionary` 和 `keys()`: 遍历 keys
 - `for x in dictionary: dictionary[x]` 和 `values()` 便利 values
 - `for x,y in dictionary.items:` 遍历 (key,value)

Attention

`x = dictionary.keys()`: 在获取字典的 keys 之后任何对字典的修改都会同步到 keys 列表, value 和 items 也类似

字典

向字典中添加元素

- `dictionary[keys]=values`
- `update()`: 函数的值可以是任何 iterable 类型的变量

字典

删除字典中的元素

- `pop(key)`: 删除指定 `key` 的元素
- `popitem()`: 删除最后一个元素
- `clear()`: 清空字典