HTTP**超文本傳輸協定**是一種用來傳輸超媒體文件 (像是HTML文件)的應用層協定，被設計來讓瀏覽器和伺服器進行溝通，但也可做其他用途。HTTP遵循標準客戶端-伺服器模式，由客戶端連線以發送請求，然後等待接收回應。HTTP是一種無狀態協定，意思是伺服器不會保存任兩個請求間的任何資料 (狀態)。儘管作為 TCP/IP 的應用層，HTTP 亦可應用於其他可靠的傳輸層 (例如 UDP)，只要不會無聲無息地遺失訊息即可。在1989年至1991年間開發的HTTP 經歷了許多變化，這些變化有助於保持其簡單性，同時塑造其靈活性。繼續閱讀以了解HTTP如何從設計用於在半可信實驗室環境中交換文件的協議演變為現代互聯網迷宮，以承載高分辨率和3D圖像和視頻。1989 年，在CERN工作時，蒂姆·伯納斯-李(Tim Berners-Lee)寫了一份提案，要在互聯網上建立一個超文本系統。最初稱為Mesh，後來在1990年實施期間更名為萬維網。它建立在現有的TCP和IP協議之上，由4個構建塊組成：一種表示超文本文檔的文本格式，即超文本標記語言(HTML)、交換這些文檔的簡單協議是超文本傳輸協議(HTTP)、顯示（和編輯）這些文檔的客戶端，第一個稱為WorldWideWeb的 Web瀏覽器、用於訪問文檔的服務器，httpd的早期版本。這四個構建塊在1990年底完成，第一台服務器在1991年初在CERN之外運行。1991年8月6日，Tim Berners-Lee在公共alt.hypertext新聞組上發帖。這現在被認為是萬維網作為公共項目的正式開始。早期階段使用的HTTP協議非常簡單。它後來被稱為HTTP/0.9，有時也被稱為單行協議。

HTTP/1.0–構建可擴展性，版本信息在每個請求中發送。在響應的開頭還發送了一條狀態代碼行，這允許瀏覽器本身識別請求的成功或失敗並相應地調整其行。請求和響應引入了HTTP標頭的概念，元數據可以傳輸，協議變得非常靈活和可擴。展由於標頭，可以傳輸純 HTML 文件以外的文檔

HTTP/1.1–標準化協議，可以重複使用連接，從而節省時間。不再需要多次打開才能顯示嵌入在單個原始文檔中的資源。添加了流水線。這允許在第一個請求的答案完全傳輸之前發送第二個請求。這降低了通信的延遲。支持分塊響應。引入了額外的緩存控制機制。引入了內容協商，包括語言、編碼和類型。客戶端和服務器現在可以就交換哪些內容達成一致。由於Host標頭，從同一IP地址託管不同域的能力允許服務器搭配。

HTTP/2–更高性能的協議，它是二進制協議而不是文本協議。它無法手動讀取和創建。儘管存在這個障礙，但它允許實施改進的優化技術。這是一個多路復用協議。可以通過同一連接發出並行請求，從而消除HTTP/1.x協議的約束。它壓縮標題。由於這些請求在一組請求中通常是相似的，因此這消除了傳輸數據的重複和開銷。它允許服務器通過稱為服務器推送的機制在客戶端緩存中填充數據。