



TRABALHO PRÁTICO

Dado o domínio de uma pequena lanchonete, vocês deverão criar um sistema, que pode ser acessado somente pelos funcionários (garçom, caixa, cozinha e gerência) dessa lanchonete. Para simplificar, não haverá distinção de perfis de usuários. Seu sistema deve atender aos seguintes requisitos.

- O sistema deve permitir que um funcionário crie uma nova conta de usuário;
- O sistema deve permitir que os usuários realizem autenticação (usuário/senha) para poder ter acesso ao sistema;
- O sistema deve permitir que os funcionários cadastrem, alterem, busquem e removam produtos, que correspondem ao cardápio daquela lanchonete. Cada produto deve possuir um código único que o identifique, além de um nome, descrição, o preço unitário.
 - **Para simplificar o desenvolvimento, não é necessário gerenciar o estoque dos produtos.**
- Os funcionários poderão abrir uma nova comanda para uma mesa. Em uma comanda, podem haver vários pedidos. Para cada pedido devem ser informados o produto e a quantidade do mesmo. Para cada pedido o sistema deve manter a data e hora que foi realizado e o subtotal.
- Os pedidos são classificados como atendidos ou não atendidos. Os funcionários poderão buscar pelos pedidos, ver seu conteúdo, e alterar ou excluir os pedidos.
 - **Após o pedido ser atendido, o mesmo não poderá ser cancelado ou alterado.**
- Os funcionários poderão buscar por uma comanda, ver seus pedidos, ver o total atual, e poderão fechar a comanda.
- O sistema deve permitir também que os usuários consultem pelas comandas em um dado período de tempo. O usuário informará o intervalo e o sistema listará as informações das vendas naquele período.

Para melhor compreensão do sistema, alguns protótipos de tela estão anexos ao projeto. Vocês são livres para modificar a interface, desde que mantenham as funcionalidades. O sistema deve ser desenvolvido em Java.

O projeto como um todo valerá nota 100, mas as entregas do projeto serão divididas em três etapas:

- **Etapa 1 (01/08/2018)** – Modelagem das classes do domínio (**20% da nota**): Nessa etapa vocês devem modelar as classes do domínio da aplicação.
- **Etapa 2 (29/08/2018)** – Primeiro CRUD (**30% da nota**): Nessa etapa vocês deverão realizar o cadastro de usuário, autenticação e CRUD de produtos utilizando interface textual. Suas classes deverão ter documentação.
- **Etapa 3 (26/09/2018)** – Aplicação completa (**50% da nota**): Nessa etapa vocês deverão entregar a aplicação funcionando, tratando as exceções, com documentação, interface gráfica e persistência em arquivos.

Observações:

- **Plágio ou atraso implicarão em nota 0 para aquela etapa.**
- Os projetos podem ser feitos individualmente ou em grupos de no máximo 2 componentes (sem exceção).
- As entregas devem ser realizadas via Google Classroom, **envios por e-mail ou outras formas serão desconsiderados.**
- Serão criadas tarefas no Google Classroom para as entregas com maiores instruções de cada etapa. A entrega pode ser feita até as 23:59 da data do prazo, porém nas aulas desse dia, os projetos devem ser apresentados em sala.
- Vocês deverão utilizar algum repositório remoto git público (GitHub, GitLab,...) para manter o código do projeto. Esse repositório deverá ser atualizado de acordo com o andamento do desenvolvimento. **Caso o projeto seja desenvolvido em equipe, ambos os membros deverão contribuir igualmente**, caso contrário a nota será proporcional à contribuição.