#### Pontos da aula

- Definição.
- Árvores binárias.
- Implementação.

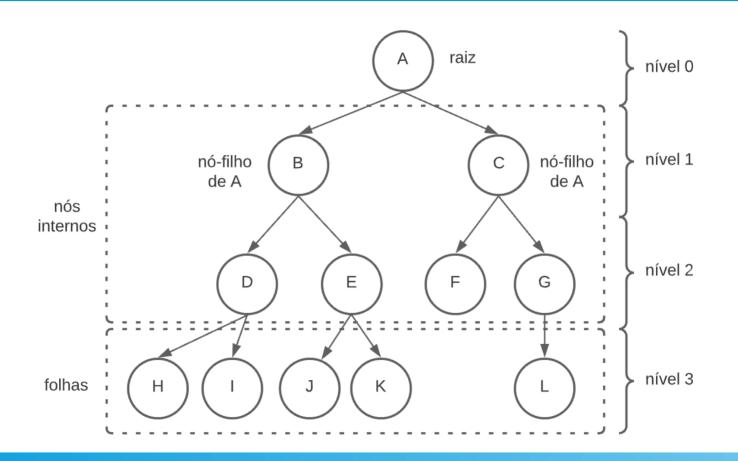
Definição.

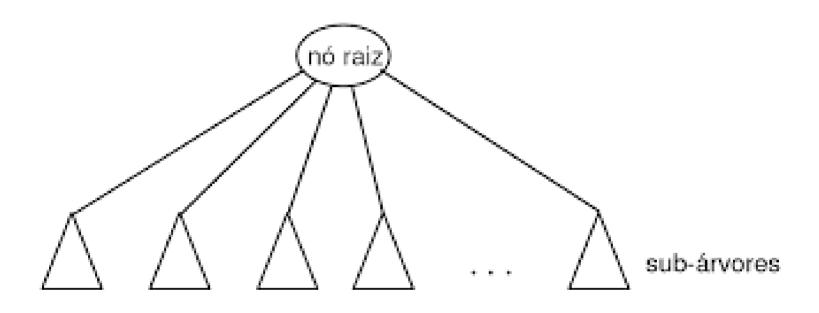
- Árvores são estruturas de dados adequadas para a representação de hierarquias.
- A forma mais natural de definir uma estrutura de árvore é usando a recursividade.

- Uma árvore é constituída por um conjunto de nós.
- Existe um nó r, denominado raiz, que contém zero ou mais subárvores, cujas raízes são ligadas diretamente a r.

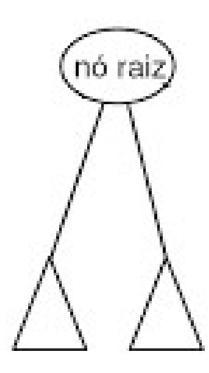
- Esses nós raízes das subárvores são ditos filhos do nó pai,
  r.
- Nós filhos são comumente chamados de nós internos, e nós que não têm filhos são chamados de folhas ou nós externos.

- É tradicional desenhar as estruturas de árvores com a raiz para cima e as folhas para baixo.
- Os ponteiros apontam sempre do nó pai para os nós filhos.
- O número de filhos permitido por nó e as informações armazenadas em cada nó diferenciam os vários tipos de árvores existentes.

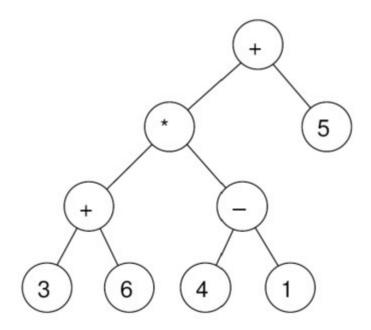




- Árvores nas quais cada nó tem no máximo dois filhos.
- Ou seja, cada nó possui zero, um ou dois nós.

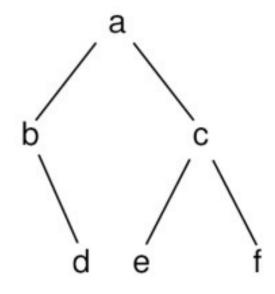


• Exemplo 1: árvore de expressão (3+6)\*(4-1)+5.



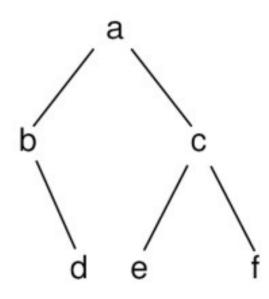
- De maneira recursiva, é possível definir uma árvore binária com sendo:
  - uma árvore vazia; ou
  - um nó raiz tendo duas subárvores, identificadas como a subárvore da direita e a subárvore da esquerda.

- Exemplo 2: árvore binária.
  - Nó 'a': raiz.
  - Subárvore esquerda: 'b' e 'd'.
  - Subárvore direita: 'c', 'e' e 'f'.
  - Nós 'b' e 'c': raízes das subárvores.
  - Folhas: 'd', 'e' e 'f'.



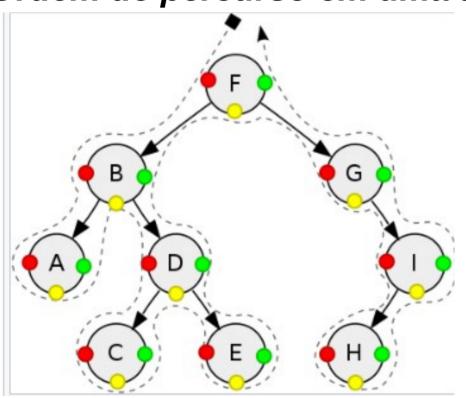
- Notação textual de uma árvore binária:
  - Árvore vazia: < >
  - Árvores não-vazias: <raiz sa-esq sa-dir>

<a<b<><d<>><><c<e<><>><f<>><>><</p>

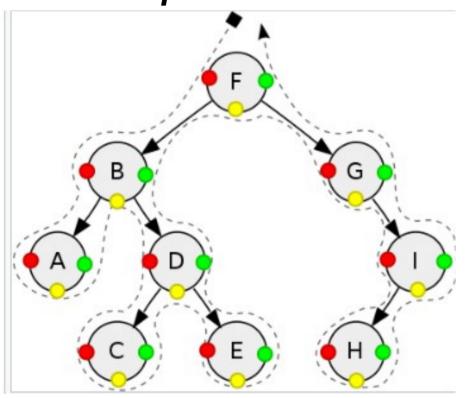


- Ordem de percurso em uma árvore binária:
  - pré-ordem: trata raiz, percorre sa-esq, percorre sa-dir;
  - em-ordem: percorre sa-esq, trata raiz, percorre sa-dir;
  - pós-ordem: percorre sa-esq; percorre sa-dir, trata raiz.

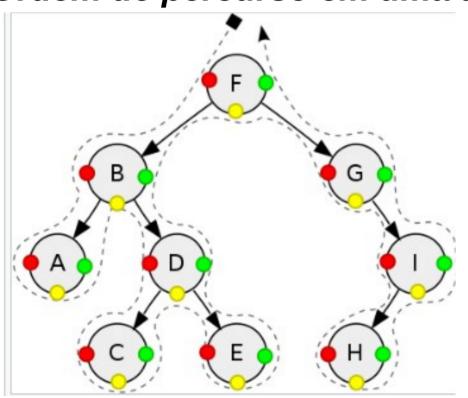
Ordem de percurso em uma árvore binária - pré-ordem:



Ordem de percurso em uma árvore binária - em-ordem:



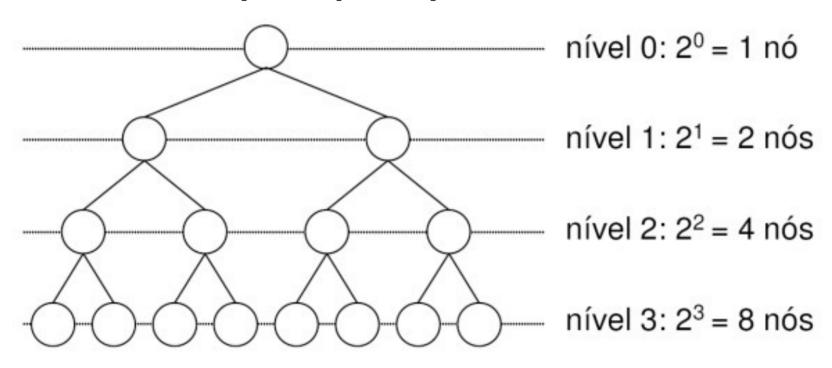
Ordem de percurso em uma árvore binária - pós-ordem:



#### • Árvore binária completa (cheia):

- se todos os seus nós internos têm duas subárvores associadas e todos os nós folhas estão no último nível.
- sua altura h tem um número de nós dado por  $2^{(h+1)} 1$ .

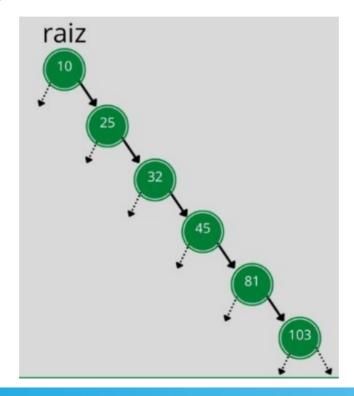
#### Árvore binária completa (cheia):



#### • Árvore binária degenerada:

- se todos os seus nós internos têm uma única subárvore associada.
- a estrutura hierárquica se degenera em uma estrutura linear.

Árvore binária degenerada:



#### Altura de uma árvore binária:

- todas as árvores é que só existe um caminho da raiz para qualquer nó.
- altura de uma árvore como sendo o comprimento do caminho mais longo da raiz até uma das folhas.
- a altura da árvore com um único nó raiz é zero.
- a altura de uma árvore vazia é -1.

#### Altura de uma árvore binária:

 a altura de uma árvore é uma medida importante na avaliação da eficiência com que cada nó de uma árvore é visitado.

#### Altura de uma árvore binária:

 uma árvore binária com n nós tem uma altura mínima proporcional a log n (caso da árvore cheia) e uma altura máxima proporcional a n (caso da árvore degenerada).

Altura de uma árvore binária:

 a altura indica o esforço computacional necessário para alcançar qualquer nó da árvore.

Implementação.

#### Funções básicas:

- Arv \*arv\_criavazia(void);
- Arv \*arv\_cria(char c, Arv \*e, Arv \*d);
- Arv \*arv\_libera(Arv \*a);
- int arv\_vazia(Arv \*a);
- int arv\_pertence(Arv \*a, char c);
- void arv\_imprime(Arv \*a);

#### Fim da aula