# LP1 - Sistema Bancário Simples

Desenvolver um programa em C++ que simule um sistema bancário simples, incluindo classes para Clientes e Contas Bancárias, e implementando as ações de depósito, saque e transferência. O programa deve utilizar conceitos de classes, objetos, construtores e sobrecarga de métodos.

## Descrição da Atividade:

#### 1. Classe Cliente:

- o Crie uma classe Cliente que represente um cliente do banco.
- Atributos privados:
  - **nome** (string): nome do cliente.
  - **cpf** (string): CPF ou identificador único do cliente.
- Construtor:
  - Inicialize os atributos nome e cpf.
- Métodos públicos:
  - Métodos getter para acessar o nome e o cpf.

#### 2. Classe ContaBancaria:

- o Crie uma classe **ContaBancaria** que represente uma conta bancária.
- Atributos privados:
  - **numero** (int): número da conta.
  - saldo (double): saldo da conta.
  - titular (Cliente): objeto do tipo Cliente que é o titular da conta.
- Construtor:
  - Inicialize o **numero**, o **titular** e, opcionalmente, o **saldo** (padrão zero).
- Métodos públicos:
  - void depositar(double valor): método para depositar um valor na conta.
  - void sacar(double valor): método para sacar um valor da conta (verifique se há saldo suficiente).
  - Sobrecarga do método transferir:
    - void transferir(double valor, ContaBancaria &destino): método para transferir um valor para outra conta (verifique se há saldo suficiente).
    - void transferir(double valor, ContaBancaria &destino1, ContaBancaria &destino2): método para transferir o valor dividido igualmente entre duas contas destino (verifique se há saldo suficiente).
  - void exibirSaldo(): exibe o saldo atual da conta.
  - void exibirInformacoes(): exibe as informações do titular e da conta.

#### 3. Sobrecarga de Métodos:

- Sobrecargue o método transferir criando duas versões:
  - Uma que recebe um valor e uma conta destino.

 Outra que recebe um valor e duas contas destino (nesse caso, o valor precisa ser dividido entre essas duas contas).

#### 4. Função Principal (main):

- o Crie objetos Cliente e ContaBancaria.
- Demonstre as operações de depósito, saque e transferência entre contas, incluindo a transferência para duas contas simultaneamente.
- Exiba os saldos e informações dos clientes após as operações.

### Requisitos:

- Utilize encapsulamento para os atributos das classes.
- Implemente verificações necessárias, como saldo insuficiente para saques e transferências.
- Utilize métodos getters (e setters se necessário) para acessar os atributos privados.
- Adicione **comentários** no código para explicar o funcionamento.

## Estrutura do programa:

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class Cliente {
/// ???
};
class ContaBancaria {
/// ???
int main() {
   // Criação dos clientes
   Cliente cliente1("Ana", "111.111.111-11");
   Cliente cliente2("Bruno", "222.222.222-22");
   Cliente cliente3("Carla", "333.333.333-33");
    // Criação das contas bancárias com saldos iniciais
   ContaBancaria conta1(1001, cliente1, 1000.0);
   ContaBancaria conta2(1002, cliente2);
   ContaBancaria conta3(1003, cliente3);
    // Exibe o saldo inicial da conta de Ana
   conta1.exibirSaldo();
    // Ana transfere R$200 para Bruno
   conta1.transferir(200.0, conta2);
    // Ana transfere R$300 divididos entre Bruno e Carla
   conta1.transferir(300.0, conta2, conta3);
```

```
// Exibição dos saldos finais
cout << endl;
conta1.exibirInformacoes();
conta2.exibirInformacoes();
conta3.exibirInformacoes();
return 0;
}</pre>
```

## Saída esperada:

Saldo atual da conta 1001: R\$ 1000

Transferido: R\$ 200 da conta 1001 para a conta 1002

Transferido: R\$ 150 para cada conta (1002 e 1003) da conta 1001

Titular: Ana, CPF: 111.111.111-11
Número da Conta: 1001, Saldo: R\$ 500
Titular: Bruno, CPF: 222.222.222-22
Número da Conta: 1002, Saldo: R\$ 350
Titular: Carla, CPF: 333.333.333-33
Número da Conta: 1003, Saldo: R\$ 150