Generado por: Cristhian Garcia **Fecha:** 2022-12-13 20:42:23

√HeuristicTool

Fecha de Creación: 2022-12-13 20:20:16 Fecha de Vencimiento: 2022-12-13 Creada por: Cristhian Garcia

Reporte de evaluación de Universidad del Valle

Tipo de implementación: Web

Tipo de aplicación: Otro tipo de aplicación

Tipo de evaluación: Privada

Propósito: Evaluar el trabajo de grado titulado "Prototipo web de un sistema de películas consiente de la

personalidad basado en redes sociales" en cuanto a su usabilidad

Hallazgos de la evaluación:

Nombre evaluador	Hallazgo
Laura Isabel Jimenez Bonilla	Ninguno.
Daniel Steven Álvarez	La aplicación carga muy rápido en todas las páginas, excepto después de calificar las 10 primer películas. Sin embargo, después de esos 30 segundos, nunca se vuelve a poner lento
andersson steven cordoba rivera	ninguno
Diego Toro Florez	Ninguno.
David Stevens Rios Gonzalez	ninguno
Andres Felipe Celis Robayo	La aplicación es bastante chévere y sencilla de utilizar

Heuristicas respondidas:

Respuestas de la heuristica "10 Reglas heurísticas de usabilidad de Jakob Nielsen"

Nombre principio	Andres Felipe Celis Robayo	Daniel Steven Álvarez	David Stevens Rios Gonzalez	Diego Toro Florez	Laura Isabel Jimenez Bonilla	andersson steven cordoba rivera
¿Los mensajes de error son expresados en lenguaje simple (sin códigos)? ¿Estos describen el problema exactamente y sugieren una solución?	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es
	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,
	en su	en su	en su	en su	en su	en su
	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,
	un	un	un	un	un	un
	problema	problema	problema	problema	problema	problema
	de	de	de	de	de	de
	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.
¿Los diálogos contienen informaciones irrelevantes o raramente utilizadas?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿Los elementos del proyecto, como los objetos, las acciones y las opciones, están visibles? ¿El usuario es forzado a recordar informaciones de una parte para otra del sistema?	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es	0 - No es
	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,	considerado,
	en su	en su	en su	en su	en su	en su
	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,	totalidad,
	un	un	un	un	un	un
	problema	problema	problema	problema	problema	problema
	de	de	de	de	de	de
	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.	usabilidad.

¿Los elementos de diseño, como los objetos y las acciones, tienen el mismo significado o efecto en situaciones diferentes?	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿Los usuarios pueden hacer lo que quieran y cuando lo desean?	2 - Problema menor de usabilidad: la solución de ese problema deberá tener baja prioridad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.
¿El sistema utiliza conceptos y lenguaje familiares a los usuarios en lugar de términos técnicos? ¿El sistema utiliza convenciones del mundo real y presenta las informaciones de manera natural y en orden lógico?	1 - Problema apenas estético: no necesita ser modificado, al menos que haya tiempo disponible.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.	0 - No es considerado, en su totalidad, un problema de usabilidad.

Nombre principio	Andres Felipe Celis Robayo	Daniel Steven Álvarez	David Stevens Rios Gonzalez	Diego Toro Florez	Laura Isabel Jimenez Bonilla	andersson steven cordoba rivera
Prevención de errores	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas					
Buenos mensajes de error	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas			
Salidas claramente marcadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas
Retroalimentación	3 - Se da una expresión media del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas

Consistencia	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas					
Minimiza la carga de memoria del usuario	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas
Hablar el lenguaje del usuario	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas
Díalogo simple y natural	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	5 - Se da la máxima expresión del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas	4 - Se da una expresión alta del heurístico en las páginas evaluadas

Recomendación de patrones realizada por todos los evaluadores

Patrones

Aún no se han asignado patrones

Conclusión realizada por todos los evaluadores

Conclusión