МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" КАФЕДРА ИИТ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №7

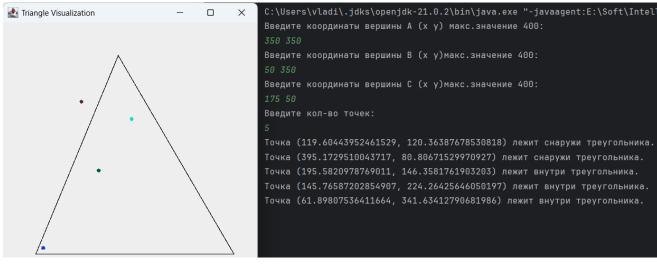
Выполнил: студент 3 курса группы ПО-9 Мельничук В.М. Проверил: Крощенко А.А. **Цель работы:** освоить возможности языка программирования Java в построении графических приложений.

Вариант 1

Задание 1

Создать класс Triangle и класс Point. Объявить массив из n объектов класса Point, написать функцию, определяющую, какая из точек лежит внутри, а какая – снаружи треугольника.

Выходные данные:



Код программы:

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
class Point {
   private double x;
   private double y;
   public Point(double x, double y) {
        this.x = x;
        this.y = y;
   public double getX() {
       return x;
   public double getY() {
       return y;
class Triangle {
   private Point p1;
   private Point p2;
   private Point p3;
   public Triangle(Point p1, Point p2, Point p3) {
       this.p1 = p1;
        this.p2 = p2;
        this.p3 = p3;
    public boolean isInside(Point point) {
        double area = calculateArea(p1, p2, p3);
        double area1 = calculateArea(point, p2, p3);
        double area2 = calculateArea(p1, point, p3);
        double area3 = calculateArea(p1, p2, point);
        return (area == area1 + area2 + area3);
```

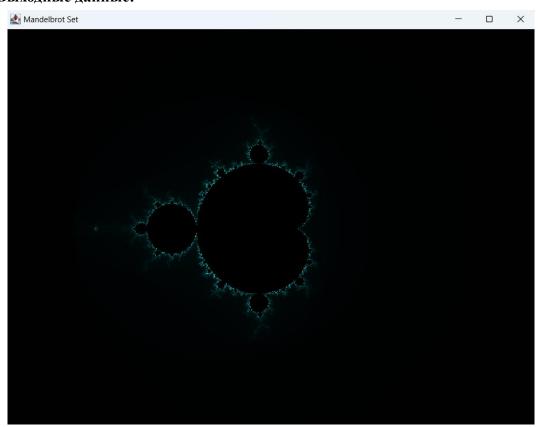
```
private double calculateArea(Point p1, Point p2, Point p3) {
        return Math.abs((p1.getX() * (p2.getY() - p3.getY()) +
               p2.getX() * (p3.getY() - p1.getY()) +
                p3.getX() * (p1.getY() - p2.getY())) / 2.0);
    }
    public void draw(Graphics g) {
        int[] xPoints = {(int) p1.getX(), (int) p2.getX(), (int) p3.getX()};
        int[] yPoints = {(int) p1.getY(), (int) p2.getY(), (int) p3.getY()};
        g.drawPolygon(xPoints, yPoints, 3);
   public void drawPoint(Graphics g, Point point, Color color) {
        g.setColor(color);
        int x = (int) point.getX();
        int y = (int) point.getY();
        g.fillOval(x - 3, y - 3, 6, 6);
class TrianglePanel extends JPanel {
   private Triangle triangle;
   private Point[] points;
   private Color[] colors;
   public TrianglePanel(Triangle triangle, Point[] points, Color[] colors) {
        this.triangle = triangle;
        this.points = points;
        this.colors = colors;
    @Override
    protected void paintComponent(Graphics g) {
       super.paintComponent(g);
        q.setColor(Color.BLACK);
        triangle.draw(g);
        for (int i = 0; i < points.length; i++) {
            triangle.drawPoint(g, points[i], colors[i]);
    }
public class task1 {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Введите координаты вершины А (х у) макс.значение
400:");
        double x1 = scanner.nextDouble();
        double y1 = scanner.nextDouble();
        Point p1 = new Point(x1, y1);
        System.out.println("Введите координаты вершины В (х у)макс.значение
400:");
        double x2 = scanner.nextDouble();
        double y2 = scanner.nextDouble();
        Point p2 = new Point(x2, y2);
        System.out.println("Введите координаты вершины С (х у)макс.значение
400:");
        double x3 = scanner.nextDouble();
        double y3 = scanner.nextDouble();
        Point p3 = new Point(x3, y3);
        Triangle triangle = new Triangle(p1, p2, p3);
        System.out.println("Введите кол-во точек:");
        int n = scanner.nextInt();
        Point[] points = generateRandomPoints(n);
        Color[] colors = generateRandomColors(n);
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            if (triangle.isInside(points[i])) {
               System.out.println("Точка (" + points[i].getX() + ", " +
points[i].getY() + ") лежит внутри треугольника.");
            } else {
```

```
System.out.println("Точка (" + points[i].getX() + ", " +
points[i].getY() + ") лежит снаружи треугольника.");
        JFrame frame = new JFrame("Triangle Visualization");
        {\tt frame.setDefaultCloseOperation\,(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE)\,;}
        frame.setSize(400, 400);
        TrianglePanel panel = new TrianglePanel(triangle, points, colors);
        frame.add(panel);
        frame.setVisible(true);
    private static Point[] generateRandomPoints(int n) {
        Random random = new Random();
        Point[] points = new Point[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            double x = random.nextDouble() * 400;
double y = random.nextDouble() * 400;
points[i] = new Point(x, y);
        return points;
    private static Color[] generateRandomColors(int n) {
        Random random = new Random();
        Color[] colors = new Color[n];
        for (int i = 0; i < n; i++) {
             int r = random.nextInt(256);
             int g = random.nextInt(256);
             int b = random.nextInt(256);
             colors[i] = new Color(r, g, b);
        return colors;
```

Задание 2

Множество Мальдеброта

Выходные данные:



Код программы

```
import javax.swing.*;
import java.awt.*;
import java.awt.image.BufferedImage;
class task2 extends JPanel {
    private static final int MAX_ITER = 1000;
    private static final double ZOOM = 150;
    private static final int WIDTH = 800;
    private static final int HEIGHT = 600;
    public task2() {
         setPreferredSize(new Dimension(WIDTH, HEIGHT));
    private int mandelbrot(double x, double y) {
         double zx = 0:
         double zy = 0;
         double cX = (x - WIDTH / 2) / ZOOM;
double cY = (y - HEIGHT / 2) / ZOOM;
         int iter = 0;
         while ((zx * zx + zy * zy) < 4 && iter < MAX_ITER) {
    double tmp = zx * zx - zy * zy + cX;
    zy = 2.0 * zx * zy + cY;</pre>
             zx = tmp;
             iter++;
         if (iter == MAX ITER) return 0;
         return iter % 2\overline{5}6;
    public void paintComponent(Graphics g) {
         BufferedImage image = new BufferedImage(getWidth(), getHeight(), BufferedImage.TYPE INT RGB);
         for (int y = 0; y < HEIGHT; y++) {
   for (int x = 0; x < WIDTH; x++) {
                  int color = mandelbrot(x, y);
                  image.setRGB(x, y, color | (color << 8));</pre>
         g.drawImage(image, 0, 0, this);
    }
    public static void main(String[] args) {
         JFrame frame = new JFrame("Mandelbrot Set");
         frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT ON CLOSE);
         task2 mandelbrotSet = new task2();
         frame.add(mandelbrotSet);
         frame.pack();
         frame.setLocationRelativeTo(null);
         frame.setVisible(true);
}
```