МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ "БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ" Кафедра ИИТ

ОТЧЁТ

по лабораторной работе №6 за 1 семестр 3 курса

Выполнил: студент группы ПО-9(1) 3 курса Зейденс Никита Вячеславович

Проверил: Крощенко А. А. **Цель:** Приобрести навыки применения паттернов проектирования при решении практических задач с использованием языка Java.

Вариант 4

Задание 1: Проект «Туристическое бюро». Реализовать возможность выбора программы тура (проезд, проживание, питание, посещение музеев, выставок, экскурсии и т.д.). Должна формироваться итоговая стоимость заказа.

Код программы:

```
import java.util.ArrayList;
   private Transportation transportation;
   public void setTransportation(Transportation transportation)
{ this.transportation = transportation; }
       if (accommodation != null) { totalCost += accommodation.getCost(); }
class Transportation {
   public Transportation(double cost) { this.cost = cost; }
class Accommodation {
class Meals {
```

```
class TourBuilder {
   public TourBuilder setTransportation(Transportation transportation) {
       tour.setTransportation(transportation);
   public TourBuilder setAccommodation(Accommodation accommodation) {
       tour.setMeals(meals);
   public TourBuilder addSightseeing(Sightseeing sightseeing) {
       tour.addSightseeing(sightseeing);
   public static void main(String[] args) {
       Tour tour = new TourBuilder()
               .setTransportation(new Transportation(100.0))
               .setAccommodation(new Accommodation(200.0))
               .setMeals(new Meals(50.0))
               .addSightseeing(new Sightseeing(30.0))
               .addSightseeing(new Sightseeing(40.0))
               .build();
       double totalCost = tour.getTotalCost();
       System.out.println("Total cost of the tour: $" + totalCost);
```

Результат работы:

Total cost of the tour: \$420.0

Задание 2: Проект «Файловая система». Реализуйте модель работы файловой системы. Должна поддерживаться иерархичность ФС на уровне директорий и отдельных файлов. Файлы могут иметь все основные присущие им атрибуты (размер, расширение, дата создания и т.д.).

Код программы:

```
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Date;
import java.util.List;
// Общий интерфейс компонента (каталога или файла)
interface FileSystemComponent {
    void showDetails(int depth);
}
// Класс, представляющий файл
class File implements FileSystemComponent {
    private String name;
    private int size;
    private Date createdDate;
    private boolean canRead;
```

```
boolean canWrite, boolean canExecute) {
    public void showDetails(int depth) {
        StringBuilder indent = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < depth; i++) {</pre>
            indent.append("\t");
        SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd.MM.yyyy
        System.out.print(indent + " " + name);
        System.out.print(" " + formattedDate);
        if(this.canExecute) { System.out.print("x\n"); }
        else { System.out.print("-\n"); }
class Directory implements FileSystemComponent {
    private List<FileSystemComponent> components;
    public void addComponent(FileSystemComponent component)
 components.add(component); }
    public void removeComponent(FileSystemComponent component)
 components.remove(component); }
    public void showDetails(int depth) {
        StringBuilder indent = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < depth; i++) { indent.append("\t"); }
System.out.println(indent + " " + name);</pre>
        for (FileSystemComponent component : components)
 component.showDetails(depth + 1); }
    public static void main(String[] args) {
false);
```

```
File file4 = new File("file4.txt", 120, new Date(), false, false,
false);

Directory dir1 = new Directory("dir1");
Directory dir2 = new Directory("dir2");
Directory dir3 = new Directory("dir3");
Directory dir4 = new Directory("dir4");

dir1.addComponent(file1);
dir1.addComponent(file2);

dir2.addComponent(file3);
dir3.addComponent(file4);
dir4.addComponent(dir2);
dir4.addComponent(dir3);

dir4.showDetails(0);
}
```

Результат работы:

```
dir4

dir2

dir1

file1.txt 15.05.2024 03:52 100 b rw-

file2.txt 15.05.2024 03:52 50 b r--

file3.txt 15.05.2024 03:52 75 b rwx

dir3

file4.txt 15.05.2024 03:52 120 b ---
```

Задание 3: Реализовать вывод ФС из 2-й группы заданий. Вывод файлов/директорий должен осуществляться в случайном порядке. Вывести основные атрибуты каждого файла/директории.

Код программы:

```
import java.text.SimpleDateFormat;
import java.util.*;

// Общий интерфейс компонента (каталога или файла)
interface FileSystemComponent {
    void showDetails(int depth);
}

// Класс, представляющий файл
class File implements FileSystemComponent {
    private String name;
    private int size;
    private Date createdDate;
    private boolean canRead;
```

```
@Override
    public void showDetails(int depth) {
        StringBuilder indent = new StringBuilder();
        for (int i = 0; i < depth; i++) {</pre>
            indent.append("\t");
        SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("dd.MM.yyyy
HH:mm");
        String formattedDate = dateFormat.format(createdDate);
        System.out.print(indent + " " + name);
        System.out.print(" " + formattedDate);
        System.out.print(" " + size + " b ");
        if(this.canRead) { System.out.print("r"); }
class Directory implements FileSystemComponent {
    private List<FileSystemComponent> components;
    public void addComponent(FileSystemComponent component)
 components.add(component); }
    public void removeComponent(FileSystemComponent component)
 components.remove(component); }
    public void showDetails(int depth) {
        for (int i = 0; i < depth; i++) { indent.append("\t"); }</pre>
        System.out.println(indent + " " + name);
        for (FileSystemComponent component : components)
{ component.showDetails(depth + 1); }
    public Iterator<FileSystemComponent> createIterator() { return new
DirectoryIterator(components.iterator()); }
   private class DirectoryIterator implements Iterator<FileSystemComponent>
        private Iterator<FileSystemComponent> iterator;
        public DirectoryIterator(Iterator<FileSystemComponent> iterator)
       @Override
```

```
@Override
        public FileSystemComponent next() { return iterator.next(); }
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
false);
false);
        Directory dir4 = new Directory("dir4");
       dir1.addComponent(file1);
       dir1.addComponent(file2);
       dir2.addComponent(dir1);
       dir2.addComponent(file3);
       dir3.addComponent(file4);
       dir4.addComponent(dir2);
       dir4.addComponent(dir3);
       dir4.showDetails(0);
        System.out.println("\nIterating through components using Iterator:");
        Iterator<FileSystemComponent> iterator = dir4.createIterator();
           FileSystemComponent component = iterator.next();
           component.showDetails(0);
```

Результат работы:

```
Исходная файловая система:
 dir4
     dir2
         dir1
             file1.txt 15.05.2024 04:02 100 b rw-
             file2.txt 15.05.2024 04:02 50 b r--
         file3.txt 15.05.2024 04:02 75 b rwx
     dir3
         file4.txt 15.05.2024 04:02 120 b ---
Iterating through components using Iterator:
 dir2
     dir1
         file1.txt 15.05.2024 04:02 100 b rw-
         file2.txt 15.05.2024 04:02 50 b r--
     file3.txt 15.05.2024 04:02 75 b rwx
 dir3
    file4.txt 15.05.2024 04:02 120 b ---
```

Вывод: Практические навыки применения паттернов проектирования при решении практических задач с использованием языка Java были приобретены.