Documentación de PROJECTELAR

Índice

- Inicio de ideas
 - Brainstorming
 - <u>Idea de negocio</u>
 - Descripción del producto
 - Marca
 - Nombre comercial
 - Logotipo
 - Logo final
- Realización

Inicio de ideas

Inicio del Proyecto con un Brainstorming.

Brainstorming

- En las paradas de bus/metro, una aplicación con el tráfico a tiempo real.
- Red social musical.
- App que unifique servicios de streaming.
- Cuaderno con anillas de diferente formas/personalizables.
- Herramienta de personalización de patrones de tejer.
- App de reconocimiento facial de actores.

Idea de negocio

Es una aplicación web, que presta una ayuda con los patrones a la hora de tejer.

Automatiza el proceso para realizar un tejido con un patrón específico ahorrando tiempo y errores al tener que realizar la prenda y tener que rehacerla pero con distinto tamaño.

Descripción del producto

Consta de una página web y una revista mensual.

- Web:
 - La herramienta de personalización.
 - Un repositorio de patrones (ropa, hogar, accesorios, regalos, muñecos...).
 - Una red social.
 - Un acceso premium (de pago).
- La revista:
 - Un código promocional para el acceso a premium.
 - Un pequeño regalo.
 - Un apartado de moda de temporada.
 - Curiosidades sobre este sector.
 - Técnicas para aprender.

• Primeros pasos para iniciarse.

Marca

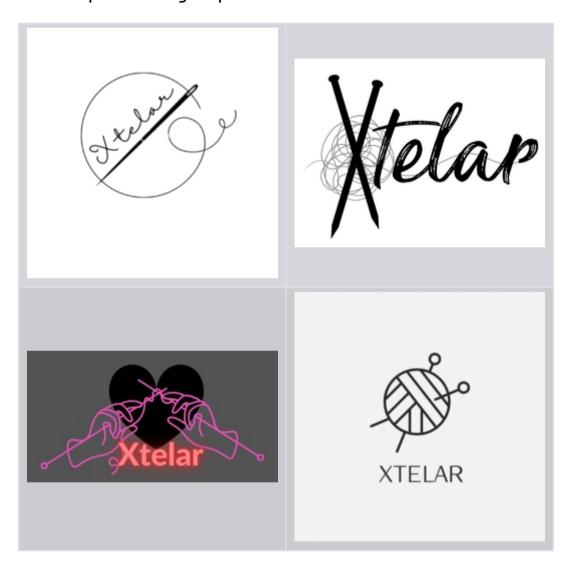
El nombre de la marca 'XTELAR' es una invención derivada de nombres de constelaciones que al intentar pensar en un nombre, salieron nombres parecidos a constelaciones, de ahí nos dimos cuenta que había una fuerte compatibilidad con nuestro producto.

Nombre comercial

El nombre comercial es una derivación a su vez del nombre de la marca, juntando proyecto con 'XTELAR', saliendo así 'PROJECTELAR'.

Logotipo

Prototipos de logos pensados.



Logo final



Realización

Los promotores de esta aplicación son:

- Ian Burford
- Carlos Mallén
- Yulia Mudrytska
- Sandra Rupérez