

Trabalho prático 2- AEDS 3

Implementação de algoritmos de grafos

Questões

- 1) Implemente os algoritmos:
 - a. **Busca em largura**
 - b. **Busca em profundida**
 - c. **Ordenação topológica**
 - d. **Componentes fortemente conectados**
 - e. **Árvore geradora mínima com kruskal**
 - f. **Árvore geradora mínima com Prim**
- 2) Ler as instâncias fornecidas com anexos do trabalho.
- 3) Rodar os algoritmos para cada instância e imprimir os resultados de cada algoritmos
 - a) Busca em largura: Imprimir árvore de primeiro na extensão (escolher um vértice aleatório para ser o vértice de entrada)
 - b) Busca em profundida: imprimir as árvores encontradas
 - c) Ordenação topológica: Imprimir a ordem topológica do grafo
 - d) Componentes fortemente conectados: Imprimir caso exista os componentes fortemente conectados
 - e) Árvore geradora mínima com kruskal: imprimir a árvore geradora mínima
 - f) Árvore geradora mínima com Prim: imprimir a árvore geradora mínima

Pontuação:

- a) Implementação
- b) Leitura dos arquivos
- c) Apresentação (vídeo)
- d) Os arquivos de respostas

Entrega da atividade

- Entrega do código-fonte;
- Você deverá gravar um vídeo entre 10 e 15 minutos explicando o seu código feito.
- Você deverá explicar de forma geral cada algoritmo.
- O início do vídeo você deverá se apresentar (nome, matrícula e período que você está cursando) “filmando seu rosto”.
- Demais partes do vídeo podem ser apenas apresentação da tela.

Obs: Trabalhos iguais não serão avaliados.