

Ejemplo1

Este programa juega al ahorcado

```

                Vidas: 6

Palabra: _ _ _ _ _
Fallos:

Dame una letra: r
                Vidas: 6

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos:

Dame una letra: a
                Vidas: 6

Palabra: _ _ R _ _ A
Fallos:

Dame una letra: r
                Vidas: 6

Palabra: _ _ R _ _ A
Fallos:

Dame una letra: g
                Vidas: 5

Palabra: _ _ R _ _ A
Fallos: G

Dame una letra: e
                Vidas: 5

Palabra: _ _ R _ E _ A
Fallos: G

Dame una letra: c
                Vidas: 5

Palabra: C _ R _ E _ A
Fallos: G

Dame una letra: f
                Vidas: 4

Palabra: C _ R _ E _ A
Fallos: G F

Dame una letra: s
                Vidas: 3

Palabra: C _ R _ E _ A
Fallos: G F S

Dame una letra: i
                Vidas: 3

Palabra: C I R _ E _ A
Fallos: G F S

Dame una letra: u
                Vidas: 3

Palabra: C I R U E _ A
Fallos: G F S

Dame una letra: l
                Vidas: 3

Palabra: C I R U E L A
Fallos: G F S

Ganaste!!!
```

Ejemplo2

Este programa juega al ahorcado

```

                Vidas: 6

Palabra: _ _ _ _ _
Fallos:

Dame una letra: r
                Vidas: 6

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos:

Dame una letra: e
                Vidas: 5

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E

Dame una letra: w
                Vidas: 4

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E W

Dame una letra: q
                Vidas: 3

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E W Q

Dame una letra: t
                Vidas: 2

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E W Q T

Dame una letra: y
                Vidas: 1

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E W Q T Y

Dame una letra: p
                Vidas: 0

Palabra: _ _ R _ _ _
Fallos: E W Q T Y P

Perdiste...
La palabra era: CARAMBOLA
```