

Practica 10

Course: *Introducción a las ciencias de la computación* – Professor: *Vilchis Salazar Jose Antonio*
Due date: *19 Noviembre, 2019*

Objetivo

Que el alumno aprenda el uso de genericos.

Que el alumno aprenda el uso de la interfaz Iterator, Iterable y Searcher.

Que el alumno aprenda el uso del patrón de diseño FACTORY.

Actividades

Deberás implementar un conjunto generico con las operaciones: add, contains, isEmpty, search y size. Pero además deberás implementar las operaciones dadas por Iterable. Y debes implementar dos clases hijas de Searcher. La implementacion del conjunto puede ser con arreglos o con nodos.

Haz funcionar todas las pruebas unitarias.

Preguntas

1. ¿Cual es el objetivo de usar genericos en vez de Object?.