Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ciencias

Practica 11

Course: Introducción a las ciencias de la computación – Professor: Vilchis Salazar Jose Antonio Due date: 26 Noviembre, 2019

Objetivo

Que el alumno aprenda el uso de excepciones.

Que el alumno aprenda el uso de la interfaz Serializable.

Desarrollo

```
Listing 1: Definicion de una excepcion nueva en Java

package icc.exception;

public class NuevaException extends Exception {
 public NuevaException(){}

public NuevaException(String s){
 super(s);
}

}
```

Listing 2: Escritura en Java

```
package icc. serial;
1
  import java.io.IOException;
  import java.io.NotSerializableException;
  import java.io.ObjectOutputStream;
  import java.io.FileOutputStream;
  public class Serializer{
8
       public void write(Object obj, String str){
10
           ObjectOutputStream writer = null;
11
           FileOutputStream file;
12
            try {
13
                file = new FileOutputStream(str)
14
                writer = new ObjectOutputStream(file);
15
                writer.writeObject(obj);
16
            { catch (NotSerializableException e) {
17
                System.out.println(e);
18
            } catch (FileNotFoundException e){
                System.out.println(e);
20
            } catch (IOException e){
21
                System.out.println(e);
22
            } finally {
23
                if(writer == null){
24
                    System.out.println("Sin archivo abierto.");
25
                } else {
26
                     try {
27
                         writer.close();
28
                     } catch (IOException e){
29
                         System.out.println(e);
30
31
                }
32
           }
33
34
35
```

```
Listing 3: Lectura en Java
  package icc.serial;
2
3
  import java.io.EOFException;
  import java.io.IOException;
  import java.io.ObjectInputStream;
  import java.io.FileInputStream;
  public class Serializer {
10
       public Object read(String str){
11
           Object obj = null;
12
           ObjectInputStream reader = null;
13
           FileInputStream file;
14
            try {
15
                file = new FileInputStream(str);
16
                reader = new ObjectInputStream(file);
17
                obj = reader.readObject();
18
            } catch (EOFException e){
                System.out.println("Fin de archivo");
20
            } catch (FileNotFoundException e){
21
                System.out.println(e);
22
            } catch (IOException e){
23
                System.out.println(e);
24
            } finally {
25
                if(reader == null){
                     System.out.println("Sin archivo abierto.");
27
                } else {
28
                     try {
29
                         reader.close();
30
                     } catch (IOException e){
31
                         System.out.println(e);
32
33
34
35
           return obj;
36
37
```

Actividades

Deberás implementar una clase que permita la lectura y escritura de árchivos en java.

Haz funcionar todas las pruebas unitarias.

Preguntas

- 1. ¿Que métodos implementa la interfaz Serializable? ¿Por que?.
- 2. ¿Que excepciones requieren de un bloque try catch para que el código compile?, en su defecto, ¿cuales no?.