

Clase 10 – Node.js

Resumen teórico

Node.js es un entorno de ejecución para JavaScript construido sobre el motor V8 de Chrome. Permite ejecutar código JavaScript fuera del navegador, principalmente en el lado del servidor.

Características principales:

- **Asincronía y eventos:** Node.js utiliza un modelo de I/O no bloqueante basado en eventos, lo que permite manejar muchas conexiones simultáneas de forma eficiente.
- **Single Thread:** Aunque corre en un solo hilo, puede gestionar múltiples tareas concurrentes gracias a su event loop.
- **Módulos:** Node.js organiza el código en módulos reutilizables. Los módulos más usados son `fs` (archivos), `http` (servidor web), `path`, entre otros.
- **npm:** El gestor de paquetes de Node.js, que permite instalar librerías y herramientas de terceros.

Usos típicos:

- Servidores web y APIs REST.
- Automatización de tareas y scripts.
- Aplicaciones en tiempo real (chats, juegos, etc.).

Enfoque de la clase:

En esta clase se exploran los conceptos básicos de Node.js, la estructura de un proyecto, el uso de módulos nativos y la creación de un servidor simple. Se practican operaciones de lectura/escritura de archivos y manejo de rutas.

Para más información, visita nodejs.org o la documentación oficial de npm.