

### Tiempos y precedentes de las actividades

Actividades		Precedente	Tiempo (Días)
A	Seleccionar una empresa	....	3
B	Hacer contacto con la empresa, presentarse e investigar sus problemáticas	A	4
C	Idear posibles soluciones computacionales a las problemáticas	B	4
D	Escoger una solución a implementar	C	6
E	Escoger la ruta más conveniente de desarrollo y analizar su viabilidad	D	7
F	Identificar las tareas para desarrollar el sistema y ordenarlas de forma jerárquica	E	7
G	Identificar los requisitos del sistema	E	7
H	Realizar diagrama de Gantt (calendarización)	FG	7
I	Realizar diagrama de Pert	FG	7
J	Realizar diagrama de casos de uso	HI	7
K	Realizar diagrama de bloques	J	7
L	Realizar el modelo Entidad-Relación	J	2
M	Realizar los diccionarios	L	2
N	Realizar el modelo relacional	M	3
Ñ	Diseñar las tarjetas CRC	M	3
O	Realizar los diagramas de clases	M	3
P	Hacer el diagrama de objetos	NÑO	7
Q	Hacer el diagrama de secuencia	K	7
R	Hacer el diagrama de comunicación	K	7
S	Hacer el diagrama de despliegue	QR	7
T	Hacer el diagrama de actividades	QR	7
U	Hacer el diagrama de componentes	QR	7
V	Hacer el diagrama de estado	QR	7
W	Crear la interfaz	STUV	2
X	Integrar la interfaz	W	5
Y	Crear la base de datos	P	2
Z	Integrar la base de datos	XY	5
β	Convertir el programa en un ejecutable	Z	0.5
Δ	Realizar pruebas funcionales	β	1.5
θ	Realizar el manual técnico	Δ	5
φ	Realizar el manual de usuario	Δ	5
Ω	Entregar al cliente el sistema y los manuales	θ φ	7

Nota: Algunas actividades se consideran precedentes de otras debido a la fecha límite para la entrega de cada etapa. El tiempo de holgura no considera fechas específicas, sino tiempo de realización. Dado que se estandarizó el tiempo de las actividades, el tiempo de holgura resultante podrá no ser legítimo.





