

Conta(Id, Info\_Nome, Info\_Idade, senha)

Email(Id, email)

- Id -> Conta(Id)

Jogador(Nickname, Id, Rank)

- Id -> Conta(Id)

Amizade(Lista\_Id, Lista\_Nick, Amigo\_Id, Amigo\_Nick)

- Lista\_Id -> Jogador(ID)
- Lista\_Nick -> Jogador(Nickname)
- Amigo\_Id -> Jogador(ID)
- Amigo\_Nick -> Jogador(Nickname)

Personagens(Nome, HP, Ataque, Poder, Armadura, Velocidade\_Ataque, Velocidade\_Movimento)

- Ofensivo(Nome, Crítico, Parceiro, Mitigação)
  - Nome -> Personagens(Nome)
  - Parceiro -> Personagens(Nome)
- Defensivo(Nome, Resistência, Parceiro, Mitigação, Protetor, Exaltação)
  - Nome -> Personagens(Nome)
  - Parceiro -> Personagens(Nome)
  - Protetor -> Personagens(Nome)
- Suporte(Nome, Cura, Protetor, Exaltação)
  - Nome -> Personagens(Nome)
  - Protetor -> Personagens(Nome)

Possui(Nickname, Id, Nome, [Serial])

- Id -> Conta(Id)
- Nickname -> Jogador(Nickname)
- Nome -> Personagens(Nome)
- Serial -> Item(Serial)

Item(Serial, Atr\_Ataque, Atr\_Velocidade\_Ataque, Atr\_Armadura, Atr\_poder)

Bufs(Serial, buffs)

- Serial -> Item(Serial)

Partida(Código, Data, Mapa, Duração, Time\_V)

Participa(Id, Nickname, Código, Time, Kill, Death, Assist, Equipamento, Campeão!)

- Id -> Conta(Id)
- Código -> Partida(Código)
- Nickname -> Jogador(Nickname)
- Equipamento -> Item(Serial)
- Campeão -> Personagens(Nome)