

Conta(Id, Info\_Nome, Info\_Idade, senha)

Email(Id, email)

- Id => Conta(Id)

Jogador(Nickname, Id, Rank)

- Id => Conta(Id)

Amizade(Lista\_Id, Lista\_Nick, Amigo\_Id, Amigo\_Nick)

- (Lista\_Id, Lista\_Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- (Amigo\_Id, Amigo\_Nick) => Jogador(ID, Nickname)

Personagens(Nome, HP, Ataque, Poder, Armadura, V\_Ataque, V\_Movimento)

- Ofensivo(Nome, Crítico)
  - Nome => Personagens(Nome)
- Defensivo(Nome, Resistência)
  - Nome => Personagens(Nome)
- Suporte(Nome, Cura)
  - Nome => Personagens(Nome)

Parceria(Of\_Nome, Def\_Nome, Mitigação)

- Of\_Nome => Ofensivo(Nome)
- Def\_Nome => Defensivo(Nome)

Protege(Def\_Nome, Sup\_Nome, Exaltação)

- Def\_Nome => Defensivo(Nome)
- Sup\_Nome => Suporte(Nome)

Possui(Id, Nick, Nome)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Nome => Personagens(Nome)

Item(Nome, Atr\_Ataque, Atr\_Velocidade\_Ataque, Atr\_Armadura, Atr\_poder)

Obeve(Id, Nick, Nome)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Nome => Item(Nome)

Bufs(Nome, buffs)

- Nome => Item(Nome)

Partida(Código, Data, Mapa, Duração, Time\_V)

Participa(Id, Nickname, Código, Time, Kill, Death, Assist, Equipamento, Campeão!)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Código => Partida(Código)
- Equipamento => Item(Nome)
- Campeão => Personagens(Nome)