

Conta(Id, Info_Nome, Info_Idade, senha)

Email(Id, email)

- Id -> Conta(Id)

Jogador(Nickname, Id, Rank)

- Id -> Conta(Id)

Amizade(Lista_Id, Lista_Nick, Amigo_Id, Amigo_Nick)

- Lista_Id -> Jogador(ID)
- Lista_Nick -> Jogador(Nickname)
- Amigo_Id -> Jogador(ID)
- Amigo_Nick -> Jogador(Nickname)

Personagens(Nome, HP, Ataque, Poder, Armadura, Velocidade_Ataque, Velocidade_Movimento)

- Ofensivo(Nome, Crítico, Parceiro, Mitigação)
 - Nome -> Personagens(Nome)
 - Parceiro -> Personagens(Nome)
- Defensivo(Nome, Resistência, Parceiro, Mitigação, Protetor, Exaltação)
 - Nome -> Personagens(Nome)
 - Parceiro -> Personagens(Nome)
 - Protetor -> Personagens(Nome)
- Suporte(Nome, Cura, Protetor, Exaltação)
 - Nome -> Personagens(Nome)
 - Protetor -> Personagens(Nome)

Possui(Nickname, Id, Nome, [Serial])

- Id -> Conta(Id)
- Nickname -> Jogador(Nickname)
- Nome -> Personagens(Nome)
- Serial -> Item(Serial)

Item(Serial, Atr_Ataque, Atr_Velocidade_Ataque, Atr_Armadura, Atr_poder)

Bufs(Serial, buffs)

- Serial -> Item(Serial)

Partida(Código, Data, Mapa, Duração, Time_V)

Participa(Id, Nickname, Código, Time, Kill, Death, Assist, [Equipamento], [Campeão]!)

- Id -> Conta(Id)
- Código -> Partida(Código)
- Nickname -> Jogador(Nickname)
- Equipamento -> Item(Serial)
- Campeão -> Personagens(Nome)