

Conta(Id, Info_Nome, Info_Idade, senha)

Email(Id, email)

- Id => Conta(Id)

Jogador(Nickname, Id, Rank)

- Id => Conta(Id)

Amizade(Lista_Id, Lista_Nick, Amigo_Id, Amigo_Nick)

- (Lista_Id, Lista_Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- (Amigo_Id, Amigo_Nick) => Jogador(ID, Nickname)

Personagens(Nome, [Chave], HP, Ataque, Poder, Armadura, V_Ataque, V_Movimento)

- Ofensivo(Nome, Crítico)
 - Nome => Personagens(Nome)
- Defensivo(Nome, Resistência)
 - Nome => Personagens(Nome)
- Suporte(Nome, Cura)
 - Nome => Personagens(Nome)

Parceria(Of_Nome, Def_Nome, Mitigação)

- Of_Nome => Ofensivo(Nome)
- Def_Nome => Defensivo(Nome)

Protege(Def_Nome, Sup_Nome, Exaltação)

- Def_Nome => Defensivo(Nome)
- Sup_Nome => Suporte(Nome)

Possui(Id, Nick, Nome)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Nome => Personagens(Nome)

Item(Nome, [Serial], Atr_Ataque, Atr_Velocidade_Ataque, Atr_Armadura, Atr_poder)

Obteve(Id, Nick, Nome)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Nome => Item(Nome)

Bufs(Nome, buffs)

- Nome => Item(Nome)

Partida(Código, Data, Mapa, Duração, Time_V)

Participa(Id, Nickname, Código, Time, Kill, Death, Assist, Equipamento, Campeão!)

- (Id, Nick) => Jogador(ID, Nickname)
- Código => Partida(Código)
- Equipamento => Item(Nome)
- Campeão => Personagens(Nome)