# Trabalho Prático: Busca e Ordenação Faculdade UnB Gama - FGA Universidade de Brasília - UnB

Aplicação de Algoritmos de Busca e Ordenação em Registros de Operações de Vendas da Amazon.com

Disciplina: FGA0147 - Estruturas de Dados e Algoritmos

Prof. Dr. Nilton Correia da Silva

### Grupo G:

Esther Silva Cardoso de Sousa - 190106034 Ian Lucca Soares Mesquita - 211045140 Leticia Torres Soares Martins - 202016702 Marcos Santos Bittar - 200023748 Otávio Henrique Moraes Brito - 211043692

### 1. Relatório Técnico

### 1.1. Objetivo

Neste trabalho prático desenvolvemos um programa por meio da ordenação e busca aprendido na aula, com o objetivo de ordenar um dataset do registro de vendas da empresa da empresa da Amazon. Nele foi informado dois campos: Categoria e Valor, e a partir dele, ordenar pela lucratividade dos comércios eletrônicos. Nós construímos o código a partir da ordenação **Insertion Sort.** 

### 1.2. Programa

```
#include <stdio.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
//Struct que recebe os dados do arquivo original
struct dados{
  char category[40];
  float amount:
};
//InsertionSort que realiza a ordenação do ammount
void insertionSort(float list[], int n,int o[]){
  int i, j;
  float next;
  for (i=1; i<n; i++) {
     next = list[i];
     for (j=i-1; j>=0&&next>list[j];j--){
        list[j+1] = list[j];
        o[i]=j;//Contagem do indice, relacionando a linha antiga e a linha nova
     }
     list[j+1] = next;
  }
}
//Acessa uma linha determinada do arquivo
 FILE acessLine(FILE *fp, int line){
  char ch:
  int count = 0;
  while(count<line){
     ch = fgetc(fp);
     if(ch == '\n'){
```

```
count = count+1;
     }
  }
  return *fp;
}
int main(){
   //Chamada de structs, variaveis, ponteiros e arquivos
  struct dados D;
  float lis[1290];
  int line, j, o[1290], num=0;
  FILE *fp, *fp2;
  FILE *copy;
  //Abertura do arquivo e checagem se ele realmente foi criado
  fp = fopen ( "Trimmed File.csv", "r" );
  if ( fp == NULL ){
     puts ("Cannot open file");
     system("pause");
     exit(0);
  }
  //Leitura do arquivo e entrada desses dados na struct
  while(1){
     char result;
     result = fscanf(fp, "%s %f", D.category, &D.amount);
     lis[num]=D.amount;
     num=num+1;
     if (result == EOF)
        //printf("%s - %.2f \n", D.category, D.amount);
  }
  fclose(fp);
  //Chamada para o insertionsort
       //copy = fopen("Amazonsalecopy.csv","w");
  insertionSort(lis,num,o);
  printf("\n ORDENADO: \n");
  //Abertura do arquivo de saida e checagem desse
  fp2 = fopen("Arquivo Ordenado.csv", "w");
       if (fp2 == NULL){
          puts ("Cannot open file");
          system("pause");
          exit(0);
       }
```

//For que printar os valores ordenados os associando as categorys respectivas

```
for(j=0;j\leq num;j++)
        fp = fopen ( "Amazonsale.csv", "r" ) ;
        line=o[i];
        *fp = acessLine(fp, line);
        char ch = fgetc(fp);
        while(ch !=' '){
           fputc(ch,fp2);
           ch = fgetc(fp);
        }
        //printf("%d\n",o[j]);
        //printf("%.2f\n",lis[j]);
     fprintf(fp2," %.2f\n",lis[j]);
  }
   printf("estou aqui");
        //fclose(copy);
   fclose(fp2);
  fclose(fp);
}
```

## 1.3. Complexidade do Algoritmo de Ordenação

O programa teve sua complexidade definida como o pior caso sendo  $\underline{O(n^2)}$  e o melhor caso sendo  $\underline{O(n)}$ .

### 1.4. Tempo de Processamento

O tempo de processamento do programa variou entre os computadores da equipe, todavia o grupo chegou na média dos tempos sendo ela **180 segundos**. Utilizando um computador com windows 10/11, com um processador intel i7 décima geração.

### 1.5. Conclusão

No geral, o grupo não encontrou dificuldades para cooperar entre si durante a realização do trabalho, além de conseguir manter um bom ritmo de trabalho.

# Link GitHub do Trabalho

https://github.com/lanLucca12/TrabalhoFinal-EDA