

基于Linux GUI的视频播放器实现

姓 名:朱春来

学 号: 03073013

专业:教育技术学

指导老师: 姚勇



西安电子科技大学80周年



纲

- **选题要求分析**
- ●(设计思路分析
- **具体实现模块**
- **UPlayer**总结



西安电子科技大学80周年



选题要求分析

设计一个运行在Fedora/Ubuntu Linux系统下的多媒体视频播放器,通过 FFMPEG 和MPLAYER完成全格式媒体文件后台解码与播放,利用Mono、GTK+或者QT完成界面的交互。



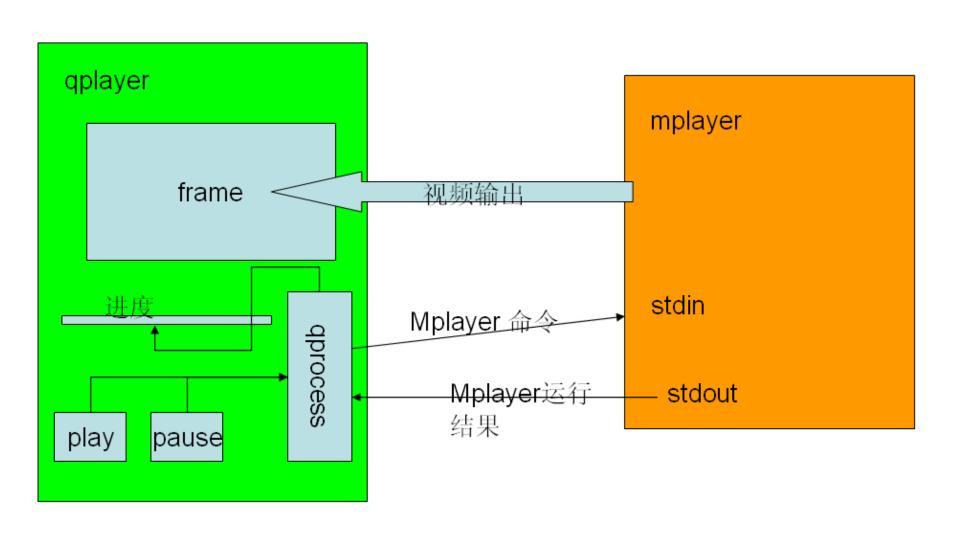
5安电子科技大学80周年



直出的GUI——UPlayer

- (1)、视频文件解码由MPlayer和FFMPEG负责
- (2)、由于Mplayer没有GUI,自己通过QT设计GUI部分
- (3)、将Mplayer和GUI进行交互,实现基于Linux GUI的视频播放器UPlayer

Qt控制MPlayer





Menu Bar		
Toolbars		
	Dock Widgets	
	Central Widget	
Status Bar		





指定播放窗口

在Linux中xwininfo命令获得窗口id,Qt中的所有对象都有方法winld,可以获得窗口id #mplayer -wid 0x220e3ca



西安电子科技大学80周年



cwininfo: Please select the window about which you

would like information by clicking the

mouse in that window.

(wininfo: Window id: 0x220e3ca (has no name)

Absolute upper-left X: 104 Absolute upper-left Y: 26 Relative upper-left X: 104 Relative upper-left Y: 26

Width: 1306 Height: 829 Depth: 0 Visual: 0x23

Visual Class: TrueColor

Border width: 0 Class: InputOnly

Colormap: 0x0 (not installed)
Bit Gravity State: ForgetGravity

Window Gravity State: NorthWestGravity

Backing Store State: NotUseful

Save Under State: no Map State: IsViewable

Override Redirect State: yes

Corners: +104+26 -30+26 -30-45 +104-45



西安电子科技大学80周年



管道、slave模式

MPlayer在slave模式时,通过FIFO管道来传递控制命令,其中命令用"\n"分割。 因此通过管道文件传递slave命令控制 Mplayer,实现GUI与Mplayer的交互。

mkfifo /tmp/cmd

mplayer -slave -input

file=/tmp/cmd



5安电子科技大学80周年



QProcess嵌入画面

QT中QProcess进程类有方法start可以 执行外部程序MPlayer:

QProcess.start("mplayer", "-wid 0x220e3ca -slave -input file=/tmp/cmd", QIODevice.OpenMode)

其中write方法用于给mplayer传递命令。



5安电子科技大学80周年



Slave控制声音命令

if self.nosound_bool:
 self.process.write("mute 0\n")
 self.nosound bool=False

else:

self.nosound_bool=True

self. process. write ("mute 1\r"

安由子科技大学 80 图



Slave控制进度命令

播放控制命令seek来实现的, seek命令:

seek <value> [type] type分为0,1,2

0 ——value是在现在基础上+/-操作

1——value是总体进度的value%操作

2——value是总体进度中的第value秒



西安电子科技大学80周年



Slave控制进度命令

process.write("seek -1 0\n")#倒退 process.write('seek -5 0\n')#快退 process.write("seek +1 0\n")#前进 process.write('seek +5 0\n')#快进 process.write("pause\n")#播放/暂停



5安电子科技大学80周年



QT信号和槽

QT的核心机制是信号和槽机制,信号和槽是一种接口,用于QT对象之间的通信,是QT和Tkinter、GTK+等工具包的主要区别。一般的工具包进行通信都是通过回调函数,而这种机制很不稳定,会产生大量的垃圾代码。

5安电子科技大学80周年



QT信号和槽

connect函数信号与槽函数相关联,发射者发射信号时,接收者槽函数将被调用。信号与槽没必要保持关联时,使用disconnect 函数断开连接。connect(self.process, SIGNAL("readyReadStandardOutput()"), self.back_message_dialog)



5安电子科技大学80周年

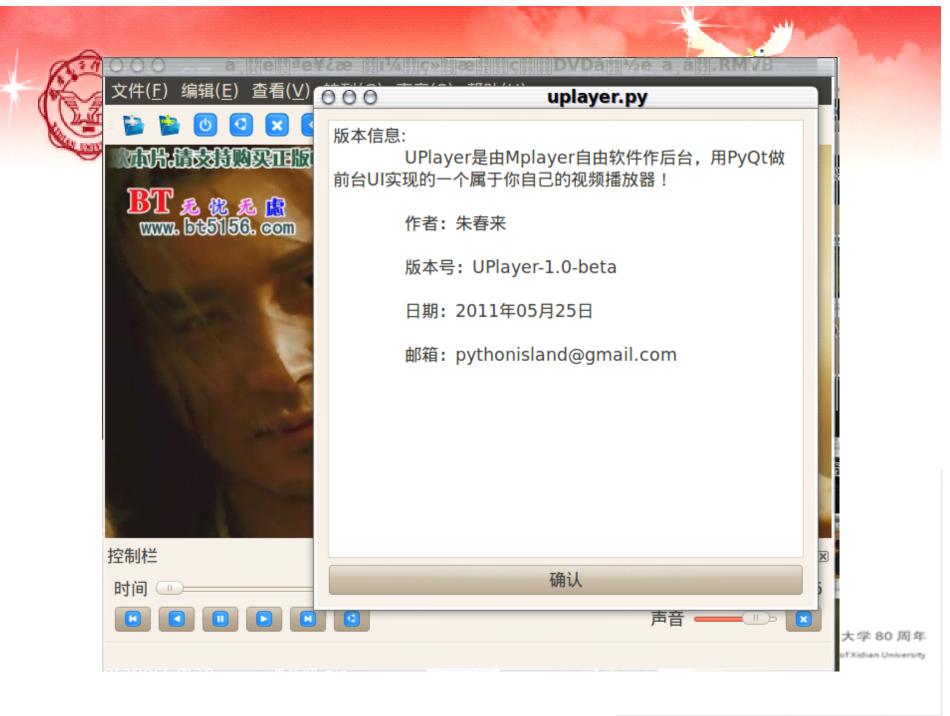


帮助对话框

菜单栏中的菜单项一般都是通过信号和槽机制进行绑定,通过槽函数传递slave控制命令,达到控制mplayer的目的。其中,"帮助"菜单含有菜单项"帮助"、"版本信息",这是通过对话框形式提供的。

5安电子科技大学80周年







UPlayer总结

•UPlayer主要是设计GUI部分,关键 在于GUI与MPlayer的交互合作

•对于MPlayer的slave命令提取视频 各种信息要进一步学习

西安电子科技大学80周年



崩剔

谢



西安电子科技大学80周年