

# **Relatório de Teste de Sistema da Steam**

## **Introdução**

O objetivo deste relatório é descrever o processo de teste realizado na plataforma Steam, visando garantir a qualidade e funcionalidade do sistema. O relatório é baseado nos padrões da IEEE 829 e inclui informações sobre objetivos de teste, métodos, resultados e conclusões.

## **Objetivos de Teste**

O objetivo principal do teste é avaliar as funcionalidades da Steam, incluindo a capacidade de adquirir e jogar jogos, a integração com as redes sociais, a loja virtual e o funcionamento dos serviços em nuvem. Além disso, o teste verifica se o sistema atende aos requisitos de desempenho, segurança e usabilidade.

## **Métodos de Teste**

Para realizar o teste, foram utilizadas técnicas de teste funcional, de performance, de segurança e de usabilidade. Todos os casos de teste foram documentados e as ferramentas de teste automatizadas foram utilizadas onde possível.

## **Resultados**

O teste foi realizado com sucesso e todas as funcionalidades da Steam foram avaliadas e funcionaram de acordo com os requisitos. Alguns pequenos problemas foram identificados e corrigidos antes da liberação para produção.

## **Conclusão**

Em geral, a Steam atende aos requisitos e as funcionalidades são funcionais e estáveis. O teste forneceu informações valiosas sobre o desempenho, segurança e usabilidade da plataforma, permitindo que a equipe de desenvolvimento tome medidas para melhorar a qualidade do sistema. A equipe recomenda a liberação da Steam para produção.

## **Anexos**

Os anexos incluem os casos de teste, os resultados dos testes e as evidências de correção de problemas identificados.