Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)

Materia: Compiladores

Profesor: Saucedo Delgado Rafael Norman

Título: Avance del proyecto

Integrantes:

Arteaga Lara Samuel

Barrera Pérez Carlos Tonatihu

Flores Tepatl Giselle

Mendoza Jaimes Ian

Monroy Martos Elioth

Grupo: 3CM6

Tipos de datos

* Entero
* Instrumento -> piano, guitarra, flauta
* Booleano
* Carácter
* Flotante

Estructuras de control

* si -> es el if
* sino -> es el else
* para -> es el for
* mientras -> es el while
* tocar -> dice que notas se van a reproducir, esta estructura es asíncrona

Funciones

* funcion -> declara el inicio de una función
* retorna -> pues retorna

Clases léxicas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Clase léxica | Descripción | Expresión regular |
| Identificador | * Debe comenzar con algún carácter alfabético (a-z, A-Z). Después puede llevar cualquier carácter numérico (0-9), alfabético (a-z, A-Z) o guion bajo. * Se distinguen mayúsculas de minúsculas. * Los identificadores no pueden coincidir con las palabras reservadas. | E = [a-zA-Z\_]\w\* |
| Comentario | * Tendrán la estructura /\* \*/ o //, al igual que en el lenguaje C. | E = (/\\*(.|\n)\*\\*/)|(//.\*) |
| Operador Aritmético | * + * - * \* * / | E = (\* | - | + | /) |
| Operador Lógico | * == * > * < * >= * <= * != | E = ==|<=|>=|!=|[<>] |
| Asignación | * = | E = = |
| Paréntesis | * ( ) | E = ( | ) |
| Coma | * , | E = , |
| Corchete | * [ ] | E = [ | ] |
| Llave | * { } | E = { | } |
| Palabra reservada | * do, re, mi, fa, sol, la, si * si, sino * para, mientras * funcion, retorna * tocar * piano, guitarra, flauta | E = (do | re | mi | fa | sol | la | si | sino | para | mientras | funcion | retorna | tocar | piano |guitarra | flauta) |
| Modificador | * \ | E = \ |
| Constante entera | * Puede empezar ya sea con +, - o con cualquier número (0-9) | E = \d+ |
| Constante flotante | * Puede empezar con algún número, es obligatorio tener el punto (.) y después al menos un número | E = [\d]\*[.][\d]+ |
| Constante booleana | * verdadero o falso | E = verdadero | falso |
| Incremento | * ++ * -- | E = ++ | -- |