

# IAN MIKHAEL PRATAMA BARUS

ianbarus14@gmail.com | +62 896 2450 1390 | @ianbarus\_  
[www.linkedin.com/in/ianmikhael](http://www.linkedin.com/in/ianmikhael)



## PROFIL

---

Saya seorang mahasiswa semester enam, jurusan Sistem Informasi di Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Saya sangat tertarik di bidang Data Science, Front-End Web Development, Graphic Design, dan Quality Assurance. Saya memiliki keahlian dalam mengoperasikan, Google Collab, Microsoft Office, Canva, and Adobe Photoshop. Saya juga memiliki pengalaman proyek mata kuliah yang beragam, termasuk dalam merancang basis data, melakukan analisis data, menyajikan data, dan mengembangkan sistem Point of Sale (POS) berbasis web menggunakan framework Code Igniter 4, PHP, HTML, CSS, Bootstrap 5, dan Javascript. Selain itu, saya mempunyai skill di mendesain jersey futsal, poster, serta membuat story dan postingan Instagram menggunakan Adobe Photoshop dan Canva.

## PENDIDIKAN

---

- |   |                     |
|---|---------------------|
| <b>Gelar Sarjana di Sistem Informasi, Universitas Atma Jaya Yogyakarta</b>  | 2021 - Sekarang     |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• IPK: 3.57/4.00</li></ul>  |                     |
| <b>Magang dan Studi Independen Bersertifikat (MSIB) Batch #6</b>  | Feb 2024 - Sekarang |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Menguasai Data Science Berbasis Artificial Intelligence (AI) - Masyarakat Industri Kreatif Teknologi Informasi dan Komunikasi Indonesia (MIKTI)</li></ul> |                     |

## PENGALAMAN KERJA

---

- |  |                     |
|--|---------------------|
| <b>Asisten Dosen mata kuliah Sistem Informasi Berbasis Website, UAJY</b>   | Feb 2024 - Sekarang |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Membuat modul pembelajaran NextJs</li><li>• Membantu proses penilaian, pengajaran dan penjelasan NextJs.</li></ul>   |                     |
| <b>Salah satu pendiri and Graphic Design, IFELS</b>  | 2022 - Sekarang     |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Menganalisis dan mengungkapkan hasil analisis dalam desain.</li><li>• Membuat konsep dan sketsa desain baju.</li></ul>   |                     |
| <b>Pekerja Lepas desain jersey futsal, Kells Design</b>  | 2021 - Sekarang     |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Menganalisis preferensi dan kebutuhan klien</li><li>• Mengembangkan konsep dan desain jersey futsal sesuai preferensi klien</li><li>• Membuat desain berdasarkan analisis preferensi klien.</li><li>• Menerima umpan balik dari klien dan melakukan revisi desain jika diperlukan.</li><li>• Menjaga komunikasi yang efektif untuk menjamin kepuasan klien dan kelangsungan kerjasama.</li></ul> |                     |

## PENGALAMAN ORGANISASI

---

- |   |                      |
|---|----------------------|
| <b>Ketua Kelompok Kuliah Kerja Nyata, Universitas Atma Jaya Yogyakarta</b>  | Mar 2024 - Sekarang  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Memimpin, mengelola jadwal, dan bertanggung jawab atas semua kegiatan Kuliah Kerja Nyata ( KKN ) di Padukuhan Nujo, Pucung, Gunung Kidul</li><li>• Membantu dalam pembuatan Desain Story dan Feed Instagram kelompok KKN.</li></ul> |                      |
| <b>Koordinator Komunikasi dan Informasi, FTI FUTSAL LEAGUE 2023</b>   | Sept 2023 – Okt 2023 |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Membuat Desain Poster, Story Instagram, Feed Instagram.</li><li>• Mendokumentasikan aktivitas yang terjadi di lapangan.</li></ul>   |                      |
| <b>Wakil Ketua, Komunitas Futsal Fakultas Teknologi Industri UAJY</b>   | Agt 2023 - Sekarang  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Mencatat dan Mengelola Data Kehadiran Anggota dan Keuangan.</li></ul>   |                      |

- Mendokumentasi Semua Kegiatan.
- Membuat Desain Poster, Story Instagram, Feed Instagram.

**Ketua Panitia, Front End Web Development Competition 2023**

Des 2022 - Jun 2023

- Mengorganisir, mengelola, mengambil keputusan, dan mengambil tanggung jawab semua aktivitas yang terjadi dalam tim.

**Publikasi dan Dokumentasi, Kompetisi Futsal dalam rangka Dies Natalis Universitas Atma Jaya Yogyakarta ke-57**

Jul 2022 - Sept 2022

- Membuat Desain Poster dan Spanduk.
- Mendokumentasikan segala sesuatu yang terjadi di lapangan.

**Wakil Ketua, Kelompok Studi Aplikasi dan Database UAJY**

Jun 2022 - Jun 2023

- Mengorganisir, mengelola, mengambil keputusan, dan mengambil tanggung jawab atas semua aktivitas yang terjadi dalam tim.

**Anggota, Kelompok Studi Aplikasi dan Database UAJY**

Sept 2021 - Jun 2022

- Mempelajari database, MySql, Code Igniter 4.

## KURSUS & SERTIFIKASI

---

**E- LEARNING: Python for Data Analysis (Data Science & Data Analysis), MySkill** Mei 2023

- Course: Data Import, Data Query, Data Cleansing, Data Binning & Case Statement, Descriptive Statistics & Grouping, Data Visualization & Correlation, Project: User Retention Analysis, Project: User Segmentation, Project: Market Basket Analysis I, Project: Market Basket Analysis II.

**E- LEARNING: Google Looker Studio (Data Science & Analysis), MySkill** Mei 2023

- Course: Introduction to Looker, Layout Preparation, Compiling Data Visualization, Filter and Control, Calculated Fields, Project: Data Visualization in Looker.

**E- LEARNING: Basic Data (Data Science & Data Analysis), MySkill** Apr 2023

- Course: Understanding Data, Understanding Bussiness Process, Data Story, Data to Insight. Data Story Vs Dashboard, Data Driven-Decission, Bussiness Value from Data, Bussiness Data and Information Management, Getting Started to Data Project, Preparing your Career in Data Roles.

**E- LEARNING: Graphic Design (Adobe Photoshop), MySkill** Sept 2023

- Course: Adobe Photoshop Introduction, Color Gradient, Duotone Effect, Selection, Brush Tools, Type Tools, Layer System, Layer Mask & Layer Style, Designing Instastories, Digital Imaging Product Showcase, Digital Imaging Poster Ads.

## PRESTASI

---

**UI/UX SI UAJY Ready to Fly – Juara 3**

Des 2023 – Mar 2024

- Kompetisi UI/UX Nasional yang menggunakan Wordpress dan mengangkat Tema UMKM.

**CSS Battle – Juara Harapan 3**

Nov 2023 – Des 2023

- Css Battle adalah kompetisi nasional yang berlangsung selama lima hari. Peserta di tantang menciptakan desain menggunakan code CSS yang paling singkat.

## KEMAMPUAN

---

- **Bahasa:** Bahasa Indonesia (Natif), Bahasa Inggris (Level Menengah).
- **SoftSkill:** Analisis, Kemampuan Komunikasi, Pemecahan Masalah, Bertanggung Jawab, Kerja sama Tim.
- **HardSkill:** Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft Power Point, Canva, Capcut, Adobe Photoshop, Visual Studio Code, Sublime Text, Google Collab, Google Looker Studio, Power BI.