Benemérita Universidad Autónoma de Puebla Facultad de Ciencias de la Computación Sistemas Operativos 1



"Manejo de procesos: Abanicos"

Gallegos Melchor Angélica Hernández Fernández Saúl Muñoz Tehuitzil Jorge Leonel Pedraza Celón Ian Yael 07/02/2020 Un proceso es una instancia de un programa en ejecución con datos asociados (variables y buffers) y contexto de ejecución, en donde se almacena toda la información que el CPU necesita para ejecutarlo como, por ejemplo: registros, prioridades y eventos por los que espera.

Un proceso tiene un ciclo de vida que consta de cinco estados:

New: Se ejecuta cuando el proceso es creado.

Ready: El estado ready nos indica cuando el proceso está listo para ser ejecutado, este puede ser llamado después de esperar algún otro recurso, como datos de entradas o algún evento.

Running: El proceso entra en estado running cuando se está ejecutando el proceso, desde este estado podemos indicar que necesitamos algún recurso o estamos a la espera de algún evento, como por ejemplo entrada y salida de datos.

Blocked: Este estado bloquea el proceso, lo mantiene en pausa o espera hasta que cierto evento que espere sea ejecutado. Una vez llegado este evento, vuelve a estar en estado *Read*y.

Exit: Es ejecutado cuando el proceso termina y dos regresa un código de salida dependiendo si el proceso fu exitoso o no.

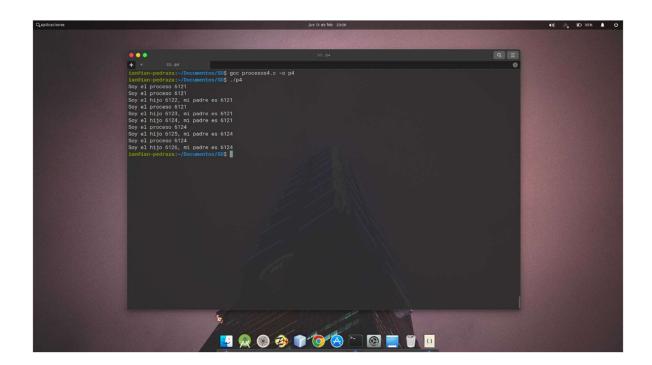
El PCB (*Process Control Block*) es una estructura que contiene información relevante del proceso:

- Identificación (PID, UID, ID proceso padre)
- Información del procesador (PC, CPU registros..., PSW, SP)
- Información de control (Prioridad, estado del proceso, evento por los que espera, links a otros procesos)
- Información de memoria (localización y estado de acceso de los datos usuarios)
- Información de Archivos (archivos y dispositivos abiertos)

Desarrollo:

Escriba un programa que cree una cadena de tres procesos y el último hijo un abanico de tres procesos

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
int main(int argc, char *argv[]){
        pid_t pid;
        int i, j;
        for(i = 0; i < 3; i++){
                 pid = fork();
                 if(pid){
                         printf("Soy el proceso %d\n", getpid());
                 }else{
                         printf("Soy el hijo %d, mi padre es %d\n", getpid(), getppid());
                         if(i == 2){
                                 for(j = 0; j < 2; j++){
                                          pid = fork();
                                          if(pid){
                                                  printf("Soy el proceso %d\n", getpid());
                                          }else{
                                                   printf("Soy el hijo %d, mi padre es %d\n", getpid(), getppid());
                                                  exit(0);
                                          }
                                 }
                         }
                         exit(0);
                 }
        }
        return 0;
}
```



Conclusiones:

Un sistema operativo es el encargado de proveer de servicios a las aplicaciones y administrar los recursos del sistema, y un servicio no es otra cosa que un proceso, y para nosotros como desarrolladores, es muy importante conocer el como se crean y como se manejan.

También es de mucha importancia conocer el ciclo de vida de un proceso, para poder saber como administrar las funciones que ejecuta y en que momento deben realizarse.

Bibliografía.

Bioinformatics at COMAV. (2019). Procesos. 06/02/2020, de COMAV Sitio web: https://bioinf.comav.upv.es/courses/unix/control_procesos.html

González S.. (2019). Manual básico de administración de procesos . 06/02/2020, de Linux Total Sitio web: https://www.linuxtotal.com.mx/index.php?cont=info_admon_012