

Plano de Gerenciamento de Configuração de Software

Projeto HARDWHERE

Autores: Ian Ribeiro Rocha / Lucas Kraus / Lucas Gomes	Data de emissão: 02/09/2023
Revisor:	Data de revisão:

1 Escopo do Plano

Este plano é destinado a identificar os ICS do projeto HardWhere

2 Gerência de Configuração de Software

2.1 Itens de Configuração

Esta seção descreve os itens de configuração (ICS) deste projeto.

Item	Descrição
Modelo de Features	Diagrama que serve para visualizar a ideia original dos requisitos comuns e variáveis.
Requisitos de Domínio	Funcionalidades restritivas do nosso negócio.
Diagrama de C.U	Visualizar os processos e suas interações com os agentes dentro do nosso negócio.
Código Base	Código base de funcionamento do app.
TAP	Documento descritivo do termo de abertura do projeto.
LPS	Documento descritivo da linha de produto de software.
Canvas	Diagrama no padrão canvas que descreve o projeto e suas interações.
Diagrama de Classes	Diagrama de base para a estrutura do desenvolvimento de código do nosso projeto. O código fonte será baseado em OOP.
Protótipos (Figma)	Repositório de protótipos de UI do nosso projeto.
Cronograma (Moodle)	Ferramenta utilizada para manter o cronograma das entregas das etapas do projeto.
Github	Repositório responsável por armazenar versionamento do projeto e código.
GCS	Documento de gerenciamento de configuração de software.

2.2 Identificação dos itens de Configuração

Todos os itens de configuração (exceto o código fonte) devem ser identificados baseados na seguinte nomenclatura:

Hardwhere_doc_(acrônimo)_V(número da versão)

Acrônimos	Significado
MF	Modelo de features
RD	Requisitos de domínio
CSU	Diagrama de casos de uso.
CB	Código Base

TAP	Termo de abertura do projeto
LPS	Linha de produto de software
CV	Diagrama em padrão canvas
CL	Diagrama de classes baseado em OOP.
GCS	Documento de gerência de configuração de software.
Figma*	*Não será um documento. Repositório compartilhado com desenvolvedores e gestor.
GitHub*	*Não será um documento. Repositório compartilhado com desenvolvedores e gestor.

2.2.1 Armazenamento dos Itens de Configuração

O GitHub foi designado como ferramenta para o versionamento do código base e dos documentos requeridos para o desenvolvimento do projeto.

Link do GitHub: <https://github.com/IanRRocha/HardWhere>

2.2.2 Processo de Solicitações de Mudança

O processo de solicitação de mudança será único e exclusivamente acionado pela professora da disciplina. Desenvolvedores e gestor farão as alterações necessárias de acordo com o feedback.

2.2.3 Controle de Versionamento

Ao ser informada a necessidade de mudança em alguma documentação, caberá ao gestor gerenciar a aplicação da alteração junto aos desenvolvedores. O repositório será público para visualização e avaliação da professora da disciplina, porém, somente o gestor e os desenvolvedores possuem privilégios de manutenção do repositório. Cada alteração terá um número de versão para facilitar a visualização da evolução do projeto.