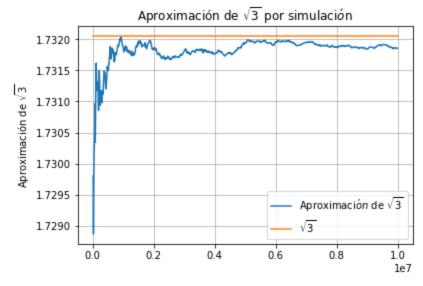
Estimar por simulacion $\sqrt{3}$ Cuantos ensayor tiene que realizar para asegurar que la probabilidad de tener un error mayor o igual que 0.01 sea menor que 0.1?

Sabemos que para generar un numero aleatorio entre 1 y 2 tenemos 1+random (0,1), lo que nos da un conjunto de numeros aleatorios uniformemente distribuidos entre 1 y 2, ademas se conoce que: $x^2=n$ con $x=\sqrt{n}$ entonces x debe de ser aproximado a n que es la raiz del numero buscado, por la distribución uniforma sabemos que los valores proximos a n deben de ser n-1 +random, esto es: x<3-1 x<2, por lo cual los numeros aleatorios deben de estar entre 1 y 2, en programa tenemos

```
In [1]: from random import random
import matplotlib.pyplot as plt
from math import sqrt
```

```
N=10000000
In [2]:
        n=0
        lx=[]
        ly=[]
        lsqrt=[]
        for i in range(N):
            x=1+random()
            if x**2<3:
                n=n+1
                if i%10000==0 and i>0:
                    lx.append(i)
                    ly.append(n/i+1)
                    lsqrt.append(sqrt(3))
        plt.plot(lx,ly)
        plt.plot(lx,lsqrt)
        plt.xlabel("")
        plt.ylabel(r"Aproximación de $\sqrt{3}$")
        plt.grid()
        plt.legend([r"Aproximaci$\'on$ de $\sqrt{3}$",r"$\sqrt{3}$"])
        plt.title(r"Aproximación de $\sqrt{3}$ por simulaci$\'o$n")
        plt.show()
        print(n/N+1)
```



1.7318468999999999

ahora bien, tenemos que $x_i=1$ si cae dentro de $[1,\sqrt{3}]$ y 0 en caso contrario. como son experimentos independientes tenemos.

$$egin{align} \hat{Z_m} &= rac{x_1 + x_2 + x_3 + ... + x_n}{N} + 1 \ &E(\hat{Z_m}) &= rac{1}{N} N p + 1 \ &E(\hat{Z_m}) &= \sqrt{3} - 1 + 1 = \sqrt{3} \ &V(\hat{Z_m}) &= rac{1}{N^2} (N(p(1-p)) \ &V(\hat{Z_m}) &= rac{p(1-p)}{N^2} \ & \end{array}$$

$$\mathsf{P}(|\hat{Z_m} ext{-}\sqrt{3}| \geq 0.1) \leq rac{v(x)}{N(0.1)^2} < 0.01 \ rac{p(1-p)}{N(0.1)^2} < 0.01$$

$$\frac{1}{(0.01)(0.1)^2} < N$$

$$N = 10,000$$

2-. Estime por simulacion el volumen de una esfera de radio 1 Sabemos que el volumen de una esfera es $V=\frac{4}{3}\left(\pi r^3\right)$ Por lo cual, tenemos a traves del calculo de pi, lo siguiente:

El volumen de la esfera, calculado por simulación es: V=4.188478933333333

3-. Se define a la variable aleatoria N como:

N=Minimo{
$$n: U_1 + U_2 + U_3 + \ldots + U_n > 1$$
}

Donde los $U_1, U_2, U_3, \ldots, U_n$ son uniformemente distribuidos en [0,1] Estime por simulación el valor esperado de N.

Dé un intervalo de confianza del 90% para E(N)

Solucion

```
while s<1:
    s=s+random()
    contador=contador+1
    va=va+(s-ss/N)**2
varianza=sqrt(1/(N-1)*va)
print("N={:}".format(ss/N))
print("El intervalo de confianza del 90% es:\n[{:}-{:.3e}, {:}+{:.3e}]\t===>[{:}, {:}]".fo
    ss/N,1.645*varianza/N,ss/N,1.645*varianza/N,ss/N-1.645*varianza/N,ss/N+1.645*varianz
N=2.7183391
El intervalo de confianza del 90% es:
[2.7183391-2.805e-07,2.7183391+2.805e-07] ===>[2.7183388194934968,2.71833938050650
35]
```

4-. Estime por simulacion el valor de las siguientes integrales:

```
1. \int_{0}^{1} \sqrt{1 + x^{3}} dx
2. \int_{3}^{5} e^{-x^{2}} dx
3. \int_{0.5}^{1} \frac{\sin(x)}{x} dx
4. \int_{0}^{\infty} e^{-x^{2}} dx
5. \int_{-\infty}^{\infty} e^{-x^{2}} dx
6. \int_{2}^{\infty} e^{-x^{2}} dx
```

```
In [8]: from random import random
        from math import sqrt, exp, sin
        integral1=0
        integral2=0
        integral3=0
        integral4=0
        integral5=0
        integral6=0
        N=1000000
        for i in range(N):
           x=random()
           integral1=integral1+sqrt(1+x**3)
           integral2=integral2+(5-3)*exp(-(3+(5-3)*x)**2)
            integral3=integral3+(1-0.5)*sin((0.5+(1-0.5)*x))/(0.5+(1-0.5)*x)
            integral4=integral4+exp(-(1/x-1)**2)/x**2
            integral5=integral5+2*exp(-(1/x-1)**2)*1/x**2
            integral6 = integral6 + (exp(-(1/x-1)**2)/x**2-2*exp(-(2*x)**2))
        print("El valor de 1 es: {:}\nEl valor de 2 es: {:}\nEl valor de 3 es: {:}".format(integ
        print("El valor de 4 es: {:}\nEl valor de 5 es: {:}\nEl valor de 6 es: {:}\n".format(int
                                                                                                (in
        El valor de 1 es: 1.1117362483178834
        El valor de 2 es: 1.9545040628626623e-05
        El valor de 3 es: 0.45294354243922613
       El valor de 4 es: 0.886444636570451
        El valor de 5 es: 1.772889273140902
        El valor de 6 es: 0.005252396078114682
```

5-. X sigue una distribucion geometrica con parametro p=0.2. Estime por simulacion el valor esperado de $\sqrt{1+x}$. De un intervalo de confianza del 95% para la estimacion de E $(\sqrt{1+x})$

Primero debemos de generar la variable aleatoria, para despues estimar su valor esperado

```
In [9]: from math import log
import numpy as np
def geometrica(p):
```

```
return int (log (1-u) / log (1-p)) +1
         s=0
In [10]:
         s2=0
         var=0
         N=100000
         n=[]
         var=0
         varr=[]
         for i in range(N):
             x=1+geometrica(0.2)
             s=s+sqrt(1+x)
            varr.append(x)
         for i in varr:
             var=var+(i-s/N)**2
         #print("[{:}-1.65*{:},{:}+1.65*{:}]".format(s/N,varianza/(N*sqrt(N))),s/N,varianza/(N*sqr
         \#print(s/N-1.65*varianza/(N*sqrt(N)))
         print("El intervalo de confianza es: [\{:\}-1.65*\{:\},\{:\}+1.65*\{:\}]".format(s/N, sqrt(var*1/sqrt))
         print("El intervalo de confianza es: [\{:\},\{:\}]".format(s/N-1.65*sqrt(var*1/(N-1))/(N),s/
         El intervalo de confianza es: [2.5388932361787804-1.65*5.656904683435026e-05,2.538893236
         1787804+1.65*5.656904683435026e-051
         El intervalo de confianza es: [2.538799897251504,2.538986575106057]
```

6-.X sigue la siguiente funcion de distribucion de densidad de probabilidad:

|x|1||2|3|4|

|P(X=x)|0.1|0.1|0.3|0.5|

u=random()

Estime por simulacion el valor esperado de $\frac{1}{1+x^2}$

Solucion

Generamos la variable aleatoria con numeros aleatorios y despue calculamos sus valor esperado

```
In [11]: def fdp():
    u=random()
    if u<=0.1:
        return 1
    elif u>0.1 and u<0.2:
        return 2
    elif u>0.2 and u<0.5:
        return 3
    else:
        return 4</pre>
```

0.12928220588325418

7-. La variable aleatoria X sigue la siguiente funcion de densidad de probabilidad:

$$f_x(i) = \frac{2}{3^i}, i = 1, 2, 3, 4, \dots$$

Estime por simulacion el valor esperado de X^2

Debemos de crear su funcion de disribucion

Tenemos que es una distribucion geometrica con parametro $p=\frac{2}{3}$

$$P_k = P(X = k) = p(1 - p)^{k-1}$$

$$\begin{split} P_1 + P_2 + \ldots + P_k &= p(1-p)^0 + p(1-p)^1 + \ldots + p(1-p)^{k-1} \\ P_1 + P_2 + \ldots + P_k &= p\left(1 + (1-p)^1 + \ldots + (1-p)^{k-1}\right) \\ P_1 + P_2 + \ldots + P_k &= p\left(\frac{1 - (1-p)^k}{1 - (1-p)}\right) \\ P_1 + P_2 + \ldots + P_k &= 1 - (1-p)^k \\ \text{Entonces p se debe de contrar entre } 1 - (1-p)^k \text{ y entre } 1 - (1-p)^{k-1} \\ 1 - (1-p)^k &< u < 1 - (1-p)^{k-1} \\ - (1-p)^k &< u - 1 < -(1-p)^{k-1} \\ (1-p)^{k-1} &< 1 - u < (1-p)^k \\ (k-1)ln(1-p) &< ln(1-u) < kln(1-p) \\ k &< \frac{ln(1-u)}{ln(1-p)} < (k-1) \end{split}$$

Como se busca el valor de k, entonces tenemos:

 $k=Int\left(rac{ln(1-u)}{ln(1-p)}
ight)+1$ pero como (1-u) sigue siendo igualmente distribuido y aleatorio tenemos:

$$k = Int\left(rac{ln(1-u)}{ln(1-p)}
ight) + 1$$

2.998665

8-. La variable aleatoria X tiene la siguiente funcion de densidad de probabilidad.

$$f_x(X)=rac{1}{xLn(2)}$$
 si $x\in [1,2]$ 0 en caso contrario.

- 1. Estime por simulacion el valor esperado de $\sqrt{1+X^2}$
- 2. Estime por simulacion la probabilidad de que \$1.3

Solución

tenemos la funcion de distribucion como sigue:

$$egin{aligned} F_x(X) &= \int_1^x rac{1}{tLn(2)} dt \ F_x(X) &= rac{Ln(t)}{Ln(2)}|_1^x \ F_x(X) &= rac{Ln(x)}{Ln(2)} \end{aligned}$$

Por lo cual, tenemos su inversa de la forma:

$$y = \frac{Ln(x)}{Ln(2)}$$

Cuando x=1, tenemos que y=0, cuando x=2, tenemos que y=1

$$egin{aligned} Ln(2)y &= Ln(x) \ e^{Ln(2)y} &= e^{Ln(x)} \ 2^y &= x \ F_x^{-1}(X) &= 2^x \quad x \in [0,1] \end{aligned}$$

```
n=0
for i in range(N):
    u=random()
    x=2**u
    s=s+sqrt(1+x**2)
    if s/N>1.3 and s/N<1.8:
        n+=1
print("El valor esperado es: {:}\nLa probabilidad es: {:}".format(s/N,n/N))</pre>
```

El valor esperado es: 1.7630188246832388 La probabilidad es: 0.262695

9-. Sean U_1, U_2, \ldots, U_{10} variables aleatorias independientes y uniformemente distribuidas en [0,1]. Estime pos simulacion el valor esperado de la variable aleatoria M=Maximo $\{U_1, U_2, \ldots, U_{10}\}$

```
In [16]: M=0
    for i in range(N):
        u1=random()
        u2=random()
        u3=random()
        u4=random()
        u5=random()
        u6=random()
        u7=random()
        u8=random()
        u9=random()
        u10=random()
        pn+max(u1,u2,u3,u4,u5,u6,u7,u8,u9,u10)
        print(M/N)
```

0.9090280372314167

10-. Sean X_1,X_2,\ldots,X_5 variables aleatorias con la siguiente funcion de densidad de probabilidad. $f_x(X)=2x$ si $x\in[0,1]$, 0 en caso contrario. Estime por simulacion el valor esperado de $X_1^1+X_2^2+\ldots+X_5^2$

Tenemos la funcion de densidad, por lo cual, usando el metodo de la inversas tenemos:

```
F_x(X)=\int_0^x 2tdt=t^2|_0^x F_x(X)=x^2 F_x^{-1}(X)=\sqrt{x} con x\in[0,1] Finalmente tenemos: g(F_x^{-1}(X))=(\sqrt{x})^2 g(F_x^{-1}(X))=x
```

```
In [17]: s=0
    for i in range(N):
        sumpar=sum(random() for i in range(1,6,1))
        s=s+sumpar
    print(s/N)
```

2.499486305526461