

### **Partie Base de données (R307)**

A partir du travail mené en analyse, vous devez désormais implémenter la base de données, et vérifier que cette implémentation répond aux fonctionnalités en écrivant les requêtes sous-jacentes. Cela vous permet éventuellement de corriger les manquements.

#### **1) Implémentation de la base de données, aspect statique**

1. Après avoir réalisé une traduction du Modèle Entité Association en Modèle Relationnel (schéma des tables et de leur relation), vous devrez implémenter la base de données, ainsi que la remplir de données nécessaires à la mise en production du site. Vous devrez réaliser le script de création des tables. Qui permettra de créer les tables de la base de données. En aucun cas les tables ne seront créées à la main. Ce script qui peut être généré automatiquement, au moins partiellement, à partir du Modèle Entité Association, à partir de l'outil de votre choix.

#### **2) Jeu de test et population de la base de données**

1. Vous devez créer un jeu de test de plusieurs dizaines d'exemple par table, qui est crédible, c'est-à-dire avec des données réalistes. Un script de population de la base, c'est-à-dire d'insertion de ces données de base et de tests. En aucun cas des jeux de test ne seront entrés à la main dans les tables, mais avec ce script.
2. Réaliser les requêtes et les vues associées aux fonctionnalités et aux maquettes d'écran. Cette étape permet notamment de faire des tests pour s'assurer que la modélisation de la base de données ne comporte pas d'erreur.

#### **3) Réalisation/implémentation de la base de données, aspect dynamique**

1. Implémenter les triggers et leur fonction PL/SQL associée, pour prendre en compte les traitements automatiquement déclenchés par des événements de modification de la base de données, par exemple.