# Man使用

## 分类

### 1

用户命令， 可由任何人启动的。

### 2

系统调用， 即由内核提供的函数。

### 3

例程， 即库函数，比如标准C库libc。

### 4

设备， 即/dev目录下的特殊文件。

### 5

文件格式描述， 例如/etc/passwd。

### 6

游戏， 不用解释啦！

### 7

杂项， 例如宏命令包、惯例等。

### 8

系统管理员工具， 只能由root启动。

### 9

其他（Linux特定的）， 用来存放内核例行程序的文档。

### n

新文档， 可能要移到更适合的领域。

### O

老文档， 可能会在一段期限内保留。

### l

本地文档， 与本特定系统有关的。

## 使用

man read

man 2 read

## 没有xxx的手册条目

### 参考资料

<https://blog.csdn.net/xiaodong0795/article/details/42680141>

### 解决方法

sudo apt-get install manpages-posix-dev

# 进程

## 进程间通信-Unix Domain Socket

### 参考资料

<https://www.cnblogs.com/rjlei/p/8024799.html>

<https://blog.csdn.net/z2066411585/article/details/78966434/>

### 介绍

使用UNIX Domain Socket的过程和网络socket十分相似，也要先调用socket()创建一个socket文件描述符，address family指定为AF\_UNIX，type可以选择SOCK\_DGRAM或SOCK\_STREAM，protocol参数仍然指定为0即可。

UNIX Domain Socket与网络socket编程最明显的不同在于地址格式不同，用结构体sockaddr\_un表示，网络编程的socket地址是IP地址加端口号，而UNIX Domain Socket的地址是一个socket类型的文件在文件系统中的路径，这个socket文件由bind()调用创建，如果调用bind()时该文件已存在，则bind()错误返回。