# 简介

## 有用资料

<https://www.kancloud.cn/kancloud/yast-cn/64461>

<https://legacy.gitbook.com/book/wizardforcel/teach-yourself-scheme/details>

<https://www.douban.com/group/topic/8223222/>

# 基础

## 注释

以分号开始。

## 数据类型

### 布尔类型

Scheme的布尔类型，通过使用#t来代表true，#f来代表false。并且通过内置方法boolean?来判断其后面的参数类型是否是布尔型。

### 数字类型

Scheme语言中的数字类型可以是整数（比如，42），分数（22/7），实数（3.1416）或者复数（2+3i）。

### 字符类型

Scheme的字符类型通过使用前缀#\来定义。因此，#\c是字符c，另外有一些不能显示的字符需要更多的名字来描述，比如#\newline,#\tab，空格则可以用#\ 来表述或者#\space来表示。

### 符号类型

符号（Symbol）就不一样了。这是因为符号在Scheme编程中被称为变量标识。

(quote xyz)、’abc

通过define关键字，我们可以把一个xyz的符号定义为一个全局变量： 　(define xyz 9）

### 复杂数据类型

#### 字符串

#### 向量

#### 点对（dot pair）

一个点对是一个复合类型的数据类型。由任意两种数据类型按顺序组成。其实第一个元素我们称为 car （不是汽车哈，呵呵），第二个元素我们称为 cdr。组合这两个元素的操作 为 cons

#### 列表

### 数据类型的转化

### S表达式

## 函数

### 定义函数

(define add2

(lambda (x) (+ x 2)))

(add2 1)

## Apply

## If

(if test-expression

then-branch

else-branch)

## When

## Unless

## Cond

## Case

## And

## For