

Análisis del formato BMP

| Nombre | Tamaño | Valor |
|--------------------|---------|--|
| Header | | |
| Signature | 2 bytes | 42 4D BM6... 4D42 ₁₆ → 19778 ₁₀ |
| Filesize | 4bytes | 36 03 00 00 Convirtiendo el valor de hexadecimal a decimal: 00000336 → 822 bytes |
| Reserved | 4 bytes | 00 00 00 00 Se establece que estos bytes deben de ser cero. |
| DataOffset | 4 bytes | 36 00 00 00 Offset que va del inicio del documento al comienzo del mapeo. Convirtiendo el valor a decimal es igual a 54. |
| Info Header | | |
| Size | 4 bytes | Se compone por el valor 00000028 ₁₆ el cual es igual a 40 ₁₀ . Se cumple con el valor establecido. |
| Width | 4 bytes | El valor es 00000001 ₁₆ lo que es igual a 1 ₁₀ |
| Height | 4 bytes | Se repite el mismo valor que en Width, 1 decimal. |
| Bits per pixel | 2 bytes | Tenemos el valor 0010 ₁₆ que es igual a 16 ₁₀ |
| Compression | 4 bytes | Encontramos el valor 00000018 ₁₆ → 24 ₁₀ |
| Image size | 4 bytes | 03000000 ₁₆ → 50331648 ₁₀ |
| X pixels per M | 4 bytes | 0 |
| Y pixel per M | 4 bytes | 0 |
| Colors used | 4 bytes | 0 |
| Importan colors | 4 bytes | 0 → all |
| Color Table | | |
| Red | 1 byte | 0 |
| Green | 1 byte | 0 |
| Blue | 1 byte | FF ₁₆ → 255 ₁₀ |