

Name	Size	Description
Signature	2 bytes	BM, $4D42_{16} \rightarrow 19778_{10}$
File Size	4 bytes	$00708036_{16} \rightarrow 458806_{10}$ bytes
Reserved	4 bytes	Se cumplen los valores en cero
Data Offset	4 bytes	Se obtiene un offset de 54 bytes
Size	4 bytes	El tamaño de la cabecera se cumple $00000028_{16} \rightarrow 40_{10}$
Width	4 bytes	El tamaño horizontal del bitmap con $00000780_{16} \rightarrow 1920_{10}$ pixeles
Height	4 bytes	Tamaño vertical $00000500_{16} \rightarrow 1280_{10}$ pixeles
Planes	2bytes	Se cumple con que debe de ser igual a 1; $0001_{16} \rightarrow 1_{10}$
Bits per pixel	2 bytes	$0018_{16} \rightarrow 24_{10}$ bits por pixel en la paleta de entrada. Por lo cual, se tienen 24 bits RGB, lo es que aprox 16 M de colores
Compression	4 bytes	El valor obtenido es 0, lo cual representa que no hay compresión
Image Size	4 bytes	En el tamaño de la imagen tenemos $00708000_{16} \rightarrow 7372800_{10}$
X pixel per M	4 bytes	Resolución horizontal igual a 0
Y pixels per M	4 bytes	Resolución vertical igual a 0
Colors used	4 bytes	0
Important colors	4 bytes	Se obtiene 0, lo cual significa que se consideran todos los colores