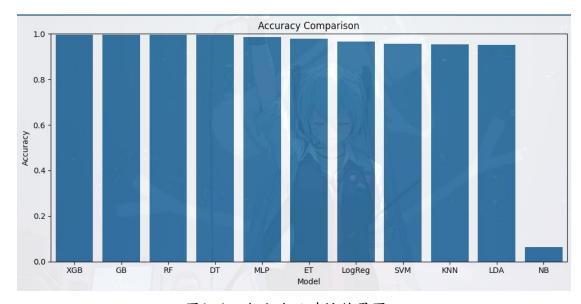
海大資工 AI 機器學習作業報告

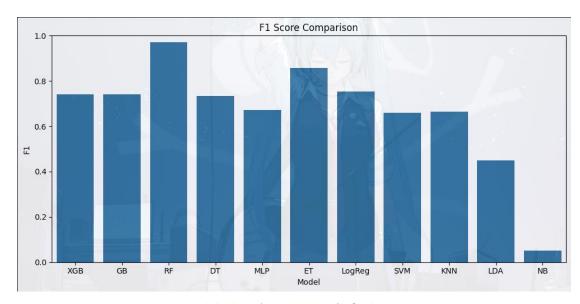
以下時間皆以訓練資料80%,測試資料20%為前題設計。

甲、 機器學習實驗結果, F1 以 0~1 區間表示

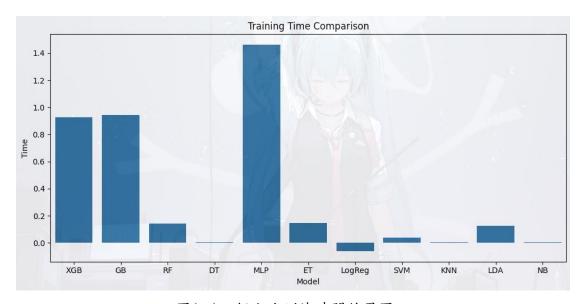
系統	分類器	系統設定	Accuracy	F1	Time (s)
A	LogReg	max_iter=1000, 其餘預設	96.6176%	0.7529	-0.0625
В	KNN	預設	95.2941%	0.6643	0.00440
C	DT	預設	99.5588%	0.7327	0.00687
D	RF	預設	99.7159%	0.9714	0.14040
Е	GB	預設	99.7059%	0.7415	0.94173
F	XGB	預設	99.7059%	0.7415	0.92828
G	ET	預設	97.7941%	0.8585	0.14812
Н	SVM	預設	95.7353%	0.6592	0.04027
I	NB	預設	6.3235%	0.0512	0.00465
J	MLP	max_iter=1000, 其餘預設	98.5294%	0.6729	1.46302
K	LDA	預設	95.1471%	0.4486	0.12631



圖(一):各方法正確性結果圖



圖(二):各方法 F1 結果圖



圖(三):個方法訓練時間結果圖

甲、 系統比較

為確保模型能順利收斂並取得穩定的分類結果,將 LogisticRegression 與 MLPClassifier 的最大迭代次數 (max iter) 調整為 1000。

在RF中,正確率高,且透過F1分數也可知泛用性高,適合分類的任務。反觀XGB與GB,雖正確率高,但F1分數偏低,顯示泛用性有待商確,且訓練時間偏高。ET的F1數值顯示,這是個在資源有限的高泛用性模型。DT在訓練的時間極短,容易過擬合,泛用性差。MLP雖準確率高,但訓練時間久,F1值也不是非常優秀,泛用性需多加斟酌。LogReg展現了穩定可靠的泛用性,且訓練速度極快,適合初步的快速分析。SVM雖訓練時間短,但不管是正確性抑或是泛用性,都不是很好,顯示在分類這工作的能力

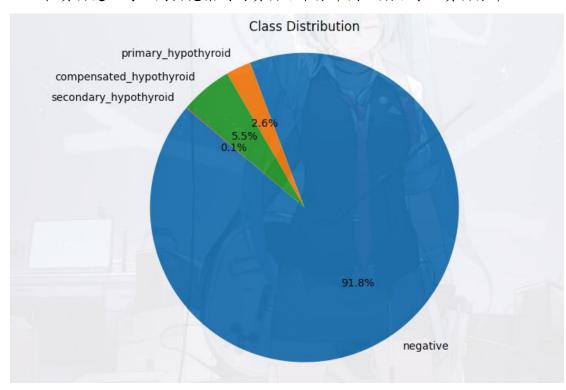
是較不足的。KNN 則不同,在訓練時間相比 SVM 短非常多的前提下,正確率與其不相上下,泛用性更是反超 SVM。LDA 與 NB 在其他方法的比較下,則顯示不適合分類的工作,尤其 NB,在正確性上幾乎可說沒有任何優勢。

乙、 結論

在 Ensemble 的方法中(RF, GB, XGB, ET)整體表現較優,是在分類工作上的好選擇。Boosting 的方式(GB, XGB)雖準確率高,但在 F1 的數值相比 Ensemble 的方法來說,低了不少,顯示在少數類別的預測能力上有所不足。傳統的模型(LogReg, LDA, NB)雖訓練速度快,但面對複雜資料時,表現較差。

乙、深度學習實驗結果

在資料處理時,列出蒐集到的資料結果分布圖,顯示原始資料分布。



圖(四): 蒐集資料結果分布圖

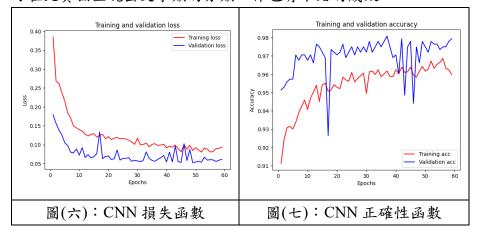
甲、CNN 模型

對於模型,首先建立 Conv1D(64)的卷積層用來抽取局部特徵,處理結構化、序列型資料。利用 Batch Normalization + Activation + Pooling 保持數值穩定,降低維度。再建 Convid(128)的卷積層已抽取更深層特徵。隨後以 Flatten 將多為輸出轉為向量給 Dense(64)使用,以 Dense + Dropout 建立分類邏輯避免過擬合。最後輸出分類結果。

0		
Layer (type)	Output Shape	Param #
conv1d_12 (Conv1D)	(None, 41, 64)	256
batch_normalization_12 (BatchNormalization)	(None, 41, 64)	256
activation_12 (Activation)	(None, 41, 64)	0
<pre>max_pooling1d_12 (MaxPooling1D)</pre>	(None, 20, 64)	0
dropout_18 (Dropout)	(None, 20, 64)	0
conv1d_13 (Conv1D)	(None, 20, 128)	24,704
batch_normalization_13 (BatchNormalization)	(None, 20, 128)	512
activation_13 (Activation)	(None, 20, 128)	0
<pre>max_pooling1d_13 (MaxPooling1D)</pre>	(None, 10, 128)	0
dropout_19 (Dropout)	(None, 10, 128)	0
flatten_6 (Flatten)	(None, 1280)	0
dense_12 (Dense)	(None, 64)	81,984
dropout_20 (Dropout)	(None, 64)	<i>(</i>) 0
dense_13 (Dense)	(None, 4)	260
Total params: 107,972 (421.77 KB)		
Trainable params: 107,588 (420.27	KB)	
Non-trainable params: 384 (1.50 K	B)	4 11 1.4

圖(五): CNN 模型結構

從左圖可見訓練與驗證的損失函數趨勢向下,學習過程大致上趨 於穩定;右圖的正確性函數在訓練時學習效果良好,呈現趨勢向上,無 明顯停滯或震盪,訓練初期穩定,中期雖出現震盪,但整體正確性依 然是相當高的,是個作為分類的不錯選擇,雖 CNN 本身適合圖片分 析,可在此實驗呈現出文字類的分類工作也有不錯的成效。



乙、LSTM 模型

在模型設計上,首先用 LSTM(64)處理時間序列資料,學習長期關係如病患過去的症狀。而後使用 Batch Normalization 來穩定模型的訓練速度與表現避免梯度消失問題。加上 Dropout 防止過擬合,試圖提高泛用性。再使用 LSTM(32)健力第二層時間記憶,提高時間的依賴特徵,再加上 Batch Normalization 與 Dropout 提高穩定性。第三次使用Dense(64)+Activation 將時間特徵轉為高為抽象特徵,最後經由Dropout 後使用 Dense(4)分類至四個結果。

Model: "sequential" Layer (type) Output Shape Param # 1stm (LSTM) (None, 41, 64) batch_normalization (None, 41, 64) dropout (Dropout) (None, 41, 64) lstm_1 (LSTM) (None, 32) batch_normalization_1 (None, 32) dropout_1 (Dropout) (None, 32) dense (Dense) (None, 64) activation (Activation) (None, 64) dropout_2 (Dropout) (None, 64) dense_1 (Dense) (None, 4)

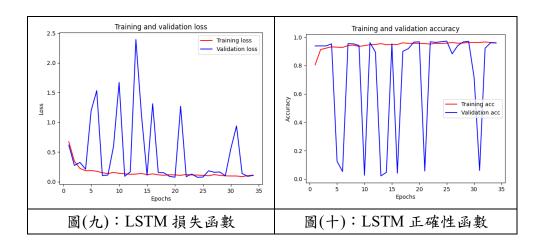
Total params: 32,068 (125.27 KB)

Trainable params: 31,876 (124.52 KB)

Non-trainable params: 192 (768.00 B)

圖(八): LSTM 模型結構

先看到左圖的損失函數,再訓練時,確實表現出學習的樣子,趨勢向下,但驗證集卻劇烈波動,顯示出嚴重的過度擬合,猜測某些epoch無法有效的泛化。這情況也在右方的正確性中顯示,訓練時表現也沒啥問題,可驗證集呈現出劇烈波動,猜測模型過度技藝訓練資料,泛化能力不足。



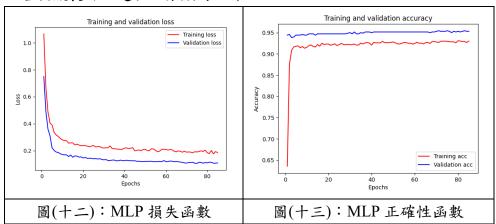
丙、MLP 模型

首先利用 Dense 將輸入特徵映射到 hidden layer 中,經過 Batch Normalization 加速收斂。藉由 ReLU 的非線性轉換,增強模型的表達能力,透過 Dropout 防止過擬合的發生。再將以上過程複製一次,最終經由 Dense 輸出至四個分類中。

Layer (type)	Output Shape	Param #
dense (Dense)	(None, 16)	672
batch_normalization (BatchNormalization)	(None, 16)	64
activation (Activation)	(None, 16)	0
dropout (Dropout)	(None, 16)	
dense_1 (Dense)	(None, 8)	136
batch_normalization_1 (BatchNormalization)	(None, 8)	32
activation_1 (Activation)	(None, 8)	0
dropout_1 (Dropout)	(None, 8)	0
dense_2 (Dense)	(None, 4)	36

圖(十一): MLP 模型結構

左圖的損失函數訓練與驗證集皆呈現出趨勢向下的結果,可訓練的 loss 始終高於驗證集,猜測可能為 Dropout 影響。右圖的正確性整體呈現出趨勢向上,且訓練與驗證集差距不大,未發生過擬合,整體而言收斂良好,適合此分類的工作。



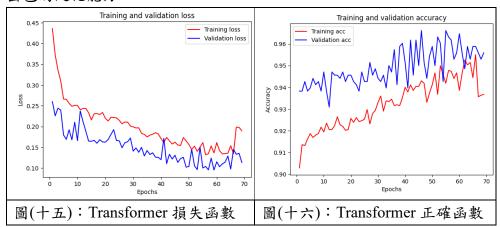
丁、Transformer 模型

首先需要提及的是,這是個有關於時間的模型,本人將 41 個特徵 當作 41 個時間點為前提,在第一層的 input 接收 41 個特徵,將輸入映射至高維空間(Dense_10),再經由 TransformerEncoder 捕捉時間的全局依賴關係,加上個 Dropout 防止過擬合。壓縮時間維度成為向量,送入全連階層,而後再經過一次 Dropout,最終輸出至四個對應結果。

Model: "functional_5" Output Shape Layer (type) Param # input_layer_4 (InputLayer) (None, 41, 1) dense_10 (Dense) (None, 41, 64) transformer_encoder_2 (None, 41, 64) (TransformerEncoder) dropout_13 (Dropout) (None, 41, 64) (None, 64) global_average_pooling1d_2 dense_13 (Dense) (None, 64) dropout_14 (Dropout) (None, 64) dense_14 (Dense) (None, 4) Total params: 87,748 (342.77 KB) Trainable params: 87,748 (342.77 KB) Non-trainable params: 0 (0.00 B)

圖(十四): Transformer 模型結構

左圖中的損失函數整體而言表現出趨勢向下,本人觀察到訓練集 與實驗集差距漸漸縮短,表現出學習效果良好。右圖的正確性函數在 訓練時整體而言穩定向上,可驗證時卻不是如此,雖然趨勢也是向 上,但在 0.93~0.96 區間震動較大,反映出了不穩定性,雖是如此,整 體而言正確性依然是相當高的,表示 Transformer 在分類的工作上具有 出色的泛化能力。



戊、Autoencoder 模型

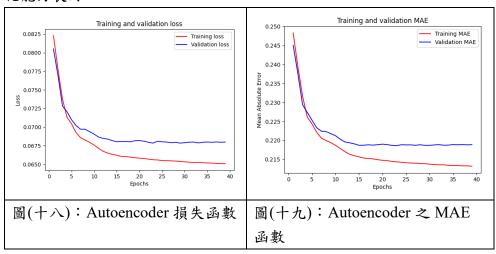
首先在輸入層將原始資料(41 特徵)對應到 41 維度,經過第一層降維提取特徵,第二層進一步壓縮取出特徵,第三層維最小瓶頸曾,保留最重要資訊,而後開始重建還原原始維度特徵結構,最終輸出層與輸入層同為 41 維度,用以誤差的計算。

	1,344
	1.3//
	+3-2-10
	528
	136
	144
	544
	1,353

圖(十七): Autoencoder 模型結構

首先針對為何選用 MAE 函數而非正確性函數作出解釋, Autoencoder 做為一個重建模型,MAE 相比於正確性函數更能反映出 重建誤差,準確率適合拿來作為分類模型的指標,而非重建的效果分析。

左圖的損失函數訓練與驗證集接穩定下降,表示模型重建穩定, 沒有過擬合現象發生。MAE 曲線大致走向與損失函數相同,表現出泛 化能力良好。



己、深度學習實驗總表

	Accuracy (0~1)	Loss (0~1)
CNN	0.9852	0.0497
LSTM	0.9694	0.0649
MLP	0.9440	0.1167
Transformer	0.9478	0.1083

	MAE (0~1)	Loss (0~1)
Autoencoder	0.2179	0.0675

根據上表,可知 CNN 在正確率及損失函數的表現上,皆呈現出最佳,為本次實驗的深度學習模型中的最適合擔任分類工作的模型。 LSTM 的表現也不錯。這結果屬實令我感到驚訝,CNN 適合做的是抽取影像的特徵,而 LSTM 擅長的是有時間順序的資料,可在這甲狀腺的分類中,似乎兩者皆不太符合各自擅長領域,可正確率、損失函數的呈現結果又還不錯。

MLP和 Transformer 表現相比於前兩者就略遜不少,或許可將原因歸咎於資料量的筆數不夠大量,或許資料更充足,經過更充分的訓練,可將損失函數的表現呈現得更加出色,正確率也有所提升。

最後,來談談 Autoencoder,這是本人有意挑選的模型,此模型目

的在於重建,而不在分類,可預期到的結果為如上表所示,損失函數 的呈現不是太良好。基於目的(重建)的不同,比較正確率是沒有意義 的,轉而比較 MAE 函數,以反應出重建誤差。而即使損失函數呈現 結果看起來不錯,也僅代表模型能還原輸入,無法保證對於不同類別 的資料有不錯的分類能力。

丙、實驗感想

經過本次的實驗,我想我學習到最多的部分是如何比較,不管是機器學習抑或是深度學習,都遇到了參數設定上注定不可能完全一樣,意思是我無法準確控制到操作變因為模型不同,其餘參數都相同。每個模型各自著重的點都不同,一開始的想法是盡量以預設為前提,期望可以達到模型各自參數上的差別最小化,但深入了解模型各自的參數後,這根本就是種奢望,在機器學習的部分也可以看到我在兩種模型的最大推論次數設定1000,期望不會遇到無法收斂的問題,而其他模型並不見的會有這問題,抑或是壓根運作機制就不同,這就造成了點差異。

在深度學習上,我刻意每個模型都挑選了擅長不同領域的,期望看出在這資料分類的工作中有顯著的差異,可最明顯的是 Autoencoder,而這是不用經過實驗就應該預期的到的,其他竟然正確率都有高達九成,這明顯與我期望看到的不太相符,或許真的是資料上的筆數差異造成不管是訓練、驗證都無法完美的審視模型的可靠性,只有在損失函數的部分凸顯出了 MLP 與 Transformer 在資料上的不足所出現的短版損失函數實驗結果不太好,其他皆沒有太大差異。

在這次的作業中,環境的設置上也是不少的問題,我第一次跑需要機器學習與深度學習的作業,不用想也知道 tensorflow 肯定會撞到一堆版本問題,在不搞砸自己電腦環境的前提下,我使用 Docker devcontainer 為開發工具,可沒料到的是,GPU 的調用竟是如此的困難,在 Rebuild 無數次後,我舉了白旗,靠著資料筆數沒那麼大的前提下用 CPU 撑完了期末,我想這是我最困擾的部分,看著訓練的速度慢的可以...真的是想起 GPU 的好。