Planning & Ontwerp

Click or tap here to enter text.

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | Click or tap here to enter text. |
| Auteur(s): | Click or tap here to enter text. |
| Datum: | Click or tap here to enter text. |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| 23/05/2024 | 1 | Rico |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc119336164)

[Planning 4](#_Toc119336165)

[Ontwerp 4](#_Toc119336166)

[Akkoord opdrachtgever 4](#_Toc119336167)

# Planning

A screenshot of a computer

Description automatically generated

# Ontwerp

Website: <https://www.figma.com/file/fpCvsq0DCmCbCrwbqEfMrd?node-id=0-1&t=XPbBxDgLKPOLF55B-0&fuid=1309475239783797446>

*A screenshot of a casino game

Description automatically generatedA screenshot of a casino game

Description automatically generatedA screenshot of a game

Description automatically generatedA screenshot of a game

Description automatically generatedA screenshot of a basketball game

Description automatically generated*

A diagram of a diagram

Description automatically generatedERD (Database)

Slot Machine (Sketch)

A screen shot of a game

Description automatically generated

# Onderbouwing

We maken gebruik van accounts in verband met beveiliging van persoonlijke data. Ook om de gewonnen credits te bewaren en op te slaan. Op de slot machine zal je niet in hoeven te loggen want je download de data wanneer je de game downloadt op de website. De database heeft natuurlijk ook een inlogsysteem want alleen de admins moeten het kunnen bewerken.

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |