

```

public class Main{
    public static void main(String[] args) {
        Triunghi v1 = new Triunghi();
        Patrulatere v2 = new Patrulatere();

        System.out.println("Aria triunghiului echilateral este " +
v1.TrEchilateral());
        System.out.println("Aria triunghiului dreptunghic este " +
v1.TrDreptunghic());
        System.out.println("Aria triunghiului oarecare este " +
v1.TrOarecare());

        System.out.println("Aria patraturii este " + v2.Patraturii());
        System.out.println("Aria dreptunghiului este " + v2.Dreptunghi());
        System.out.println("Aria trapezului este " + v2.Trapez());
        System.out.println("Aria paralelogramului este " +
v2.Paralelogram());
    }
}

```

```

class Triunghi{
    int a = 10, b = 15, c = 7;

    public double TrEchilateral(){
        double A1 = (Math.pow(a,a) * Math.sqrt(3))/4;
        return A1;
    }

    public double TrDreptunghic(){
        double A2 = (a * b)/2;
        return A2;
    }

    public double TrOarecare(){
        double p = (a + b + c)/2;
    }
}

```

```

        double A3 = Math.sqrt(p*(p - a)*(p - b)*(p - c));
        return A3;
    }
}

```

```

class Patrulatere{
    int x = 20, y = 25, h = 3;

    public int Patrat(){
        int A1 = x * x;
        return A1;
    }

    public int Dreptunghi(){
        int A2 = x * y;
        return A2;
    }

    public double Trapez(){
        double A3 = ((y + x) * h)/2;
        return A3;
    }

    public int Paralelogram(){
        int A4 = h * y;
        return A4;
    }
}

```