FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

Medii Interactive de Dezvoltare a Produselor Soft ${\tt Lucrarea\ de\ laborator\#2}$

Version Control Systems si modul de setare a unui server

Autor:

Iana Puscas TI-145

lector asistent:

Irina Cojanu

lector superior:

Svetlana Cojocaru

Laboratory work #2

1 Scopul lucrarii de laborator

Studierea Version Control Systems si modului de setare a unui server.

2 Objective

- Intelegerea si folosirea CLI (basic level)
- Administrarea remote a masinilor linux machine folosind SSH (remote code editing)
- Version Control Systems (git || mercurial || svn)
- Compileaza codul C/C++/Java/Python prin intermediul CLI, folosind compilatoarele $\gcd/g++/javac/python$

3 Laboratory work implementation

3.1 Tasks and Points

Advanced Level (nota 9 | 10):

- seteaza un branch to track a remote origin pe care vei putea sa faci push (ex. Github, Bitbucket or custom server)
 - reseteaza un branch la commit-ul anterior
 - merge 2 branches
 - rezolvarea conflictelor a 2 branches

Bonus Point:

- Scrie un script care va compila HelloWolrdPrograms projects.

3.2 Analiza lucrarii de laborator

Ссылка на репозиторий https://github.com/IanaPushcash/MIDPS.

В первой части лабораторной работы нами был создан репозиторий на сервере githab.com. Далее с ним была связана папка на нашем компьютере и идентифицирован ключ SSH.

```
MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)
того 7
                                  0 фев 18 08:59 '# MIDPS'
                Яна 197121 131 мар
                                         20 08:45 aaaaaa.txt.txt
                Яна 197121
                                         18 09:16 bbbb
                                    фев
                                         29 16:55 forScript/
21 02:54 Lab#1/
                Яна 197121
      -xr-x
                                    мар
                Яна 197121
                                    мар
                Яна
                                    мар
               INGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)
  git status
  ветке master
 аша ветка обновлена в соответствии с «origin/master».
 зменения, которые не в индексе для коммита:
(используйте «git add/rm <файл>...», чтобы добавить или удалить файл из индекса)
(используйте «git checkout -- <файл>...», чтобы отменить изменения
     рабочем каталоге)
lеотслеживаемые файлы:
  (используйте «git add <файл>...», чтобы добавить в то, что будет включено в комм
нет изменений добавленных для коммита
(используйте «git add» и/или «git commit -a»)
```

Рис. 3.1 – Проверим состояние репозитория.

```
_ D X
SDK-64:/D/1 ???????/2 ??????/MIDPS
                                        64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)
$ git add -A
warning: LF will be replaced by CRLF in forScript/script.sh.
The file will have its original line endings in your working directory.
SHade MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

§ git commit -m "for script"

[master b9dd1d1] for script
warning: LF will be replaced by CRLF in forScript/script.sh.

The file will have its original line endings in your working directory.

11 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
rename HelloWorld.class => forScript/HelloWorld.class (100%)
rename hello.pyc => forScript/hello.pyc (100%)
rename helloC++.cpp => forScript/helloC++.cpp (100%)
rename helloC++.exe => forScript/helloC++.exe (99%)
rename helloC.c => forScript/helloC.c (100%)
rename helloC.exe => forScript/helloC.exe (99%)
rename helloJ.java => forScript/helloJ.java (100%)
rename helloPY.py => forScript/helloPY.py (100%)
rename helloRB.rb => forScript/helloRB.rb (100%)
rename script.sh => forScript/script.sh (100%)
delete mode 100644 hello.exe
                                             /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)
                         MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS (master)
$ git push
warning: push.default не установлен; его неявное значение было изменено в Git ве
рсии 2.0 с «matching» на «simple». Чтобы прекратить вывод этого сообщения и сохр
анить старое поведение, используйте:
    git config --global push.default matching
 Чтобы прекратить вывод этого сообщения и использовать новое поведение, используй
 re:
    git config --global push.default simple
Korдa push.default установлено в «matching», git будет отправлять изменения лока
льных веток в существующие внешние ветки с таким же именем.
Начиная с Git версии 2.0, по умолчанию используется более консервативное поведен
ие «simple», которое отправляет изменения текущей ветки в соответствующую внешню
ю ветку, из которой «git pull» забирает изменения.
Смотрите «git help config» и ищите «push.default» для дополнительной информации.
(режим «simple» появился в Git версии 1.7.11. Используйте похожий режим «current
    вместо «simple», если вы иногда используете старые версии Git)
Counting objects: 5, done.

Delta compression using up to 4 threads.

Compressing objects: 100% (5/5), done.

Writing objects: 100% (5/5), 50.53 KiB | 0 bytes/s, done.

Total 5 (delta 2), reused 0 (delta 0)

To git@github.com:IanaPushcash/MIDPS.git

7892b50..b9dd1d1 master -> master
```

Рис. 3.2— Добавим изменения на индексирование. Закомментируем изменения. Загрузим на репозиторий.

```
Яна@_____ MINGw64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS (master)
$ git status
На ветке master
Ваша ветка обновлена в соответствии с «origin/master».
нечего коммитить, нет изменений в рабочем каталоге
```

Рис. 3.3 – Проверим состояние репозитория.

```
SDK-64:/D/1 ???????/2 ??????/MIDPS

Яна@ — MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS (master)
$ git branch mybranch

Яна@ — MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS (master)
$ git checkout mybranch
Переключено на ветку «mybranch»

Яна@ — MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS (mybranch)
$ |
```

Рис. 3.4 – Создадим новую ветвь и перейдем на неё.

```
164 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (mybranch)
      MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)
$ ls
hello.pyc helloC.exe*
helloC.c helloC++.cpp
             helloC.exe* helloC++.exe*
helloC++.cpp helloJ.java
                                               helloPY.py HelloWorld.class
helloRB.rb script.sh
             MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)
$ vi helloC.c
[Изменения не сохранены]
 usr/bin/bash: q: команда не найдена
Оболочка завершила работу 127
Нажмите ENTER или введите команду для продолжения
              INGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)
$ cat helloC.c
#include <stdio.h>
int main()
  printf("What do you want to speak?\n");
printf("Hello mworld\n");
return 0;
     MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)
```

Рис. 3.5 – Изменим один из файлов в репозитории, создав этим конфликт.

```
SHa@ ___ MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)

$ git add -A

SHa@ ___ MINGW64 /D/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS/forScript (mybranch)

$ git commit -m "changes"

[mybranch dddc5d3] changes

1 file changed, 2 insertions(+), 1 deletion(-)
```

Рис. 3.6 – Добавим изменения на репозиторий.

```
Яна@ MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS/forScript (mybranch)
$ git checkout master
Переключено на ветку «master»
Ваша ветка обновлена в соответствии с «origin/master».

Яна@ MINGW64 /D/1 семестр/2 семестр/MIDPS/forScript (master)
$ git merge mybranch
Автослияние forScript/helloC.c
КОНФЛИКТ (содержимое): Конфликт слияния в forScript/helloC.c
Не удалось провести автоматическое слияние; исправьте конфликты и сделайте комми
т результата.
```

Рис. 3.7 – Вернемся на основную ветвь и соединим обе ветви.

Рис. 3.8 – Просматриваем и исправляем конфликт.

Рис. 3.9 – Добавляем изменения на репозиторий.

```
SDK-64:/d/1???????/2?????/MIDPS

Space helloC.c -o helloC

Shade MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ ./helloC.c -o helloC

Shade MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ ./helloC

Hello world

Space helloC++.cpp -o helloC++

Space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ ./helloC++

Hello World!

Space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ javac helloJ.java

Space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

$ java - Classpath . HelloWorld

Hello World

Space MINGW64 /d/1 cemectp/2 cemectp/MIDPS (master)

Spython2 helloPY.py -o helloPY

Hello World!
```

Puc. 3.10- Напишем скрипт для компиляции программ через Git Bash. Для этого подключим необходимые библиотеки и PATH. Для java прописываем export PATH= $PATH:"/C/Program Files/Java/jdk1.8.0_60/bin/".$

```
SHAGE - MINGW64 /d/1 cemecrp/2 cemecrp/MIDPS (master)
$ ./script.sh
Hello world
Hello World!
Hello World!

SHAGE - MINGW64 /d/1 cemecrp/2 cemecrp/MIDPS (master)
$ cat script.sh
gcc helloC.c -o helloC
./helloC
g++ helloC++.cpp -o helloC++
./helloC++
javac helloJ.java
java -classpath . HelloWorld
python2 helloPY.py -o helloPY
```

Рис. 3.11 – Объединим все команды в один скрипт.

Concluzie

В ходе данной лабораторной работы мною были изучены основы работы систем версионного контроля. Также я приобрела навыки работы с сервером из командной строки. Все полученные навыки являются актуальными и необходимыми в ежедневной работе программиста. Любой большой проект разрабатывается при использовании Git или SVN. Это помогает взаимодействию между разработчиками, а также дает возможность восстанавливать предыдущие версии файлов. Для полноценной работы с Git или SVN необходимы знания командной строки. Также можно использовать GUI версию, что намного легче и понятние, но при этом возможна некоторая ограниченность функционала. Работа через командную строку является признаком профессионализма, а так же обеспечивает программисту больше возможностей работы с сервером.

Список литературы

- $1 \ \operatorname{Google}, {\tt www.google.com}$
- $2\ {\it Stackoverflow}, {\it http://ru.stackoverflow.com/}$
- $3~{
 m Habrahabr},$ "Про Git на пальцах", https://habrahabr.ru/post/68341/