

FACULTATEA CALCULATOARE, INFORMATICA SI MICROELECTRONICA

UNIVERSITATEA TEHNICA A MOLDOVEI

MEDII INTERACTIVE DE DEZVOLTARE A PRODUSELOR SOFT

LUCRAREA DE LABORATOR#5

---

## Interactive Development Environments Laboratory

---

*Autor:*

Iana PUȘCAȘ TI-145

*lector asistent:*

Irina COJANU

*lector superior:*

Svetlana COJOCARU

## **Laboratory work #5**

### **1 Scopul lucrarii de laborator**

Dezvoltarea unei aplicatii mobile

### **2 Obiective**

- Cunostinte de baza privina arhitectura unei aplicatii mobile
- Cunostinte de baza ale platformei SDK

### 3 Laboratory work implementation

#### 3.1 Tasks and Points

- Realizeaza o aplicatie care va implimenta tehnica Pomodoro SAU
- O alta aplicatie sofisticata la alegere (Game)

#### 3.2 Analiza lucrarii de laborator

В ходе данной лабораторной работы было создано приложение Pomodoro, позволяющее правильно распределять собственное время. Логика работы данного приложения заключается в том, что каждый промежуток времени срабатывается таймер. Присутствует два вида времени: рабочее время и время отдыха. Таймер чередует два этих времени.

Программа создана на Java, используя IDE AndroidStudio. Эмуляция программы производилась через эмулятор Genymotion. Программа работает и в фоновом режиме.

Разработанная программа состоит из одного Activity и Service. Сервис позволяет работать в фоновом режиме. Окно содержит такие элементы, как textview, edittext, button. Время в минутах вводится в два edittext. После нажатия на кнопку Start, запускается сервис с таймером. Каждую секунду отсчитывается оставшееся время и выводится на экран. По завершению интервала звучит мелодия и появляется диалоговое окно с информацией. При закрытии окна, запускается таймер со вторым временем. При нажатии на кнопку Cancel таймер останавливается и удаляется сервис. Сервис представляет собой ни что иное, как отдельный процесс, в котором выполняется отдельная логика.

Коды можно просмотреть на репозитории

#### 3.3 Imagini

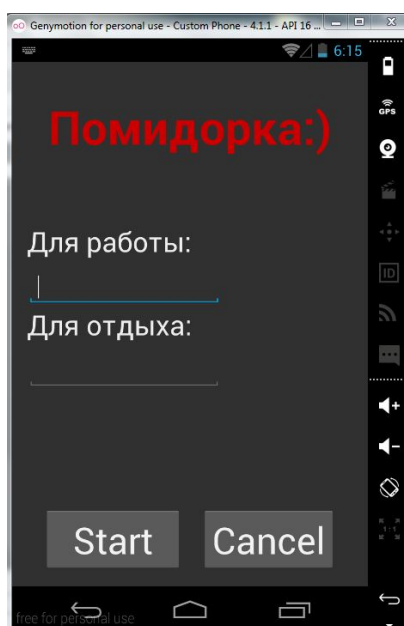


Рис. 3.1 – Окно приложения

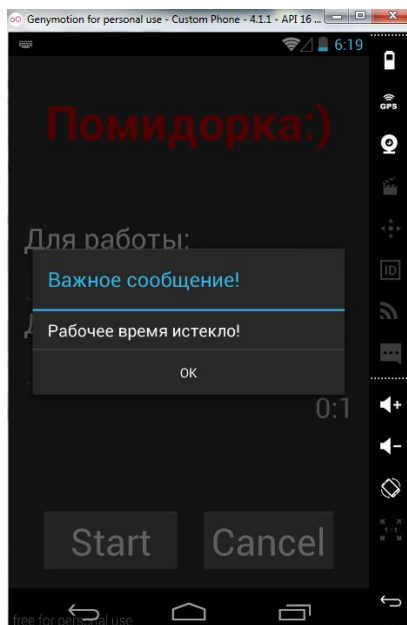


Рис. 3.2– Диалоговое окно

## Concluzie

Данная лабораторная работа представляет собой программу на Android, сделанную по технологии Pomodoro. Результатом работы программы является диалоговое окно в окне приложения и звуковое сообщение. В ходе работы были изучены структура и основы работы с AndroidStudio. Был установлен отдельный эмулятор Genymotion. Стоит заметить, что AndroidStudio содержит конструктор для расстановки элементов в окне. Код из конструктора записывается в файл xml. Информация типа строк, стилей, цветов и др. хранится в отдельных файлах.

## Список литературы

- 1 Основы разработки в Android, <https://www.youtube.com/channel/UCzE7HcbvyEiS5ea1rVRbPL>
- 2 Диалоговое окно AlertDialog, <http://developer.alexanderklimov.ru/android/alertdialog.php>
- 3 Знакомство с Android Studio, <http://startofandroid.com/ru/articles/listofarticles/284-znakomstvo-s-android-studio.html>