

# Material de Estudo

•

## AMOR À VIDA

É um dos conceitos mais importantes no roleplay. Você precisa sempre jogar dando amor a sua vida, não andando em zonas perigosas ( de gangsters), dar uma vida saudável ao seu personagem (se alimentar bem), não realizar ações que possam resultar em morte.

? Não poderá se matar para fugir de prisão ou assalto.

? Nunca reaja a um assalto.

? Você não poderá lembrar de nada após aceitar sua morte.

? Uma vez que você esteja com carro parado, você não poderá fugir em uma abordagem ou rendição por bandidos.

## OCC (FORA DO PERSONAGEM)

O seu personagem vive em um mundo separado do nosso. O mundo real é chamado de OOC.

## IC (DENTRO DO PERSONAGEM)

O mundo IC é aonde você desenvolve e interpreta seu personagem.

## DM/RDM (DEATH-MATCH)

Quando você mata alguém ou várias pessoas sem motivo. Isso resulta em punições próximas ao banimento.

## VDM (VEHICLE DEATH-MATCH)

É quando um jogador usa um veículo como arma para matar outro jogador (atropelamento proposital).

## PK (PLAYER-KILL)

É a morte oficial do personagem. Quando você morre, perderá TODA a memória do seu personagem, não lembrando quem te matou ou qualquer evento que levou a sua morte. Deverá seguir o jogo como se nada tivesse acontecido. Não poderá voltar no local da ação para continuar ela. Violar isso resultará em punição grave.

## RK (REVANGE-KILL-KILL)

Conceito que entra junto com PK. É extremamente proibido você se vingar de uma ação e pessoa que levou sua morte anteriormente. Violação resultará em banimento.

### MG/GG (META-GAMING/GHOSTGAMING)

É quando você mistura coisas do OCC (da vida real) com IC (do jogo) para utilizar de qualquer forma no game. Punição grave

### MIX

Conceito que se encaixa no MG. É quando você mistura chat do OCC com chat ICC. Punição grave por tirar o RP do jogo.

Exemplo: MINHA MÃE TÁ ME CHAMANDO /OCC, VOCÊ NÃO SABE JOGAR, VOCÊ ASSISTIU O JOGO DE ONTEM?

### PG (POWER-GAMING)

É quando você realiza algo que seria humanamente impossível de se realizar na vida real, ou quando impõe situações RP em que outros indivíduos não querem participar.

Exemplo: Subir montes de van, cair do veículo e não fazer ação de ferido.

### KOS

É quando você tenta ou consegue matar alguém que você reconheceu ao avistar sua roupa ou ID. Punição grave.

Exemplo: atirar em policial ao estar fardado.

### CJ (CAR-JACKED)

É quando você rouba um veículo tirando alguém da posição de motorista. Isso sem motivo aparente. É algo totalmente proibido.

### CB (COP-BAIT)

É quando você força perseguição policial, chamando atenção para querer dar fuga. Isso é extramamente proibido.

### CL (COMBAT-LOG)

É quando você sai do servidor em meio a ação para se beneficiar. É algo grave que poderá acarretar em banimento.

Exemplo: Sair para não ser preso, abordado ou assaltado.

### BH (BUNNY-HOG)

É quando você anda pulando no jogo para ter alguma vantagem (ser mais rápido ou fugir).

### PERSEGUIÇÕES E ABORDAGENS

Durante perseguições, o carro só está quebrado quando parar de funcionar pelo sistema.

Você é obrigado a abrir o porta-malas se estiver em algumas dessas situações: Batida policial, blitz,

decorrente de uma fuga, denúncias suas ou de seu veículo. VOCÊ É OBRIGADO A ABRIR PARA OS

POLICIAIS NESSAS SITUAÇÕES.

OBS:

-Caso você seja rendido, abordado, nocauteado ou abatido está AUTOMATICAMENTE SEM comunicação.

- Caso esteja fugindo da Polícia ou Guarda de Trânsito, na perseguição não é permitido dar fuga em nenhuma base, seja própria ou aliada (Ballas, Vagos, Families..etc). Lembrando que é válido para qualquer Civil.
- A polícia/Guarda não pode colidir em uma Motocicleta para tentar parar a mesma, mas pode colidir na traseira de um carro para girar o mesmo

#### POWERGAMING

FAZER ALGO QUE NÃO FARIA NA VIDA REAL OU ABUSAR DA MECÂNICA DO JOGO.

Rampar de lugares em que na vida real seria impossível fazer tal ação para dar fuga da polícia.

Correr a pé e pular de locais altos para se matar propositalmente ou apenas para dar Fuga. Bugcorrida “usar bind de bug para correr mais rápido”.

Usar taser em ação de tiro.

Pular de uma ponte para se matar só para fugir de algum assalto ou sequestro.

Utilizar discord, rádio ou celular enquanto está sendo abordado ou em um sequestro e também estando algemado.

Destruir itens ilícitos na frente da polícia para não ser preso.

Exceções do NTK:

Dirigir veículo em montanha.

Subir e descer escadas.

Continuar dirigindo após acidente.

Bug de pixel.

#### AÇÕES PROIBIDAS

Você não pode chamar através do celular um trabalhador para assaltar o mesmo. (enfermeiro, taxista, mecânico, etc).

O SAMU só pode reviver após acabar a ação, nenhum enfermeiro está autorizado a reviver durante uma troca de tiro arriscando a própria vida.

Depois de 10 minutos inconsciente você perde totalmente parte de sua memória , não pode voltar a ação e nem lembrar da ação e nem da pessoa que te matou e tentar uma vingança, isso é considerado Revenge Kill e é proibido.

Você pode ser re-informado do ocorrido caso alguém que estava presente no local te informe.

Após ser revivido em qualquer ação de sequestro, assalto e afins você não pode levantar e voltar como se nada tivesse acontecido. (Você deve interpretar os ferimentos, traumas e acompanhar o Médico do local).

É proibido permanecer sem roupas por muito tempo sem um RP por trás.

Também é proibido se passar por PM.

É proibido o pouso de helicópteros em estradas/ruas sem um RP por trás.  
Respeitar assaltos e abordagens e não reagir caso tenha uma arma apontada para você.  
Em primeiro lugar todos precisam ter amor à vida, evite reagir com uma arma apontada para você ao menos que a pessoa de bobeira e você consiga reagir sem oferecer risco a si mesmo.  
Caso você veja uma bracha para fugir enquanto estiver em um veículo você pode tentar, mas caso o sequestrador queira abrir fogo contra você não será considerado ANTI-RP.  
Você não pode reconhecer vozes de pessoas que estão utilizando Máscara.

### POLÍCIA E SAMU

Os PMs não podem campear nas áreas de assalto.  
Nenhum membro da polícia pode retirar armamento ou equipamentos exclusivos da policias de dentro da delegacia e vender/entregar para pessoas que não são policiais. O mesmo resultará em BAN.  
Membros da corporação são obrigados a respeitar e valorizar a vida dos abordados e/ou parceiros de serviço.  
Policiais só devem abrir fogo caso o suspeito apresente algum tipo de risco a vida dos policiais ou da população. Lembrando que o objetivo da PM sempre é neutralizar o suspeito e não matá-lo.  
Extremamente proibido alterar as viaturas com cores e rodas que não concide com o departamento.  
Patrulhamento com carros descaracterizados somente ação especial.  
A polícia tem obrigação de avisar uma Operação nos Guetos e a permissão de um staff.

### GUETO E GANGUES.

Gueto não pode ter o PVP sem que haja o RP. (Ex.: Operação da Polícia, briga entre gangues)  
Todas ações de conflitos entre as gangues deve ter uma conversa no RP entra os linhas de frente das gangues presentes no momento da ação, sempre deixando claro que começarão um conflito.  
Reclamações de mal comportamento de uma gangue pode resultar em advertência ou banimentos dos reesposáveis, variando o contexto do RP deve ser sempre avaliado por um staff de cargo alto ( @Ryo ou @Wolf 🇵🇹 )

### REGRAS PARA BANIMENTO

Caso haja suspeita de ghost em live (Exemplo a pessoa está escondida e simplesmente o outro chega sabendo o local e mata) tanto sendo policial ou bandido ou civil terá ban temporário para averiguação, caso seja comprovado será banido permanentemente.  
Informações do discord só podem ser utilizadas da sala 📷 • instagram, caso informações externas sejam utilizadas e isso seja comprovado o player será banido permanentemente.  
Caso haja suspeita de informações via discord estando morto ou sob custódia da polícia ou sendo refém,

tanto sendo policial ou bandido ou civil terá ban temporário para averiguação, caso seja comprovado será banido permanentemente.

Assalto ou Sequestro caso a pessoa resiste ou não siga as instruções de quem está fazendo a ação o mesmo deve ser morto e na mesma hora reportado e será banido permanentemente por não dar valor a vida.

Utilização de mecânicas do jogo como abuso será banido permanentemente.

#### FAIL-RP

Mantenha-se sempre dentro do personagem (RP). Evite conversas fora do contexto do jogo dentro do servidor, mesmo se a outra pessoa estiver violando uma regra.

Não se recuse a participar de uma situação de roleplay (por exemplo deixar de ir em certos lugares ou contextos por conta de coisas fora do rp), interrompê-la ou cancelá-la, a menos que seja autorizado por um administrador após análise da situação.

Não desconecte ou feche o jogo para evitar situações de roleplay, como assaltos, sequestros ou abordagens.

Em caso de problemas, grave vídeos ou tire screenshots e envie para a equipe de suporte.

Não tome ações em resposta a infrações de outros jogadores.

Ignore instruções de outros jogadores para violar regras, como falar fora do RP usando VOIP.

Administradores podem intervir para resolver problemas e manter a ordem, desde que estejam agindo para resolver um problema genuíno.

#### METAGAMING

Utilizar informações fora do RP em situações dentro do RP não é permitido. Incitar alguém a praticar metagaming também

é contra as regras, isto inclui utilizar informações que outras pessoas não tem nenhuma razão para

conhecer atualmente, ou seja, que não foram descobertas pelo personagem. Assistir a Lives para se beneficiar

dentro do servidor, também é considerado metagaming. Essas atitudes resultará em ban.

#### RDM

RDM é uma situação onde um player mata o outro sem algum motivo aparente, ou simplesmente pelo desejo de matar.

Atirar em direção à um carro em movimento com a intenção de roubá-lo é RDM

Dar tiros de aviso em direção de pessoas na intenção de força um RP e pra criar um motivo de matar a pessoa

Atirar em reféns se eles estiverem respeitando suas requisições é RDM

Matar pessoas achando que elas são as pessoas que lhe roubaram e etc, mas não tem certeza é RDM

Suas intenções para abordar uma pessoa devem estar claras para a vítima, se você matá-la sendo que ela

não sabia sobre suas intenções e desrespeitá-las é RDM  
Qualquer homicídio sem motivo algum é RDM.

#### VDM

Atropelar alguém sem um motivo aparente.  
Deve ser evitado mesmo quando um suposto bandido tenta realizar um assalto porque ao tentar atropelar, você pode colocar a sua vida e de seus passageiros em risco quebrando a regra de Valor a Vida;

#### COMBAT LOGGING

Deslogar durante ou após um combate ou ação.  
Caso seu jogo tenha crashado é obrigatório avisar imediatamente no Discord e retornar assim que possível.  
É proibido, você sabendo que irá ser abordado pela polícia/assaltante, Deslogar para evitar a abordagem.  
Não deslogar em troca de tiro.  
Não deslogar caso esteja sendo encaminhado para a Delegacia.  
Não deslogar em um sequestro, você sendo um refém.

#### VALOR A VIDA

Não tomar atitudes que você não faria na vida real. Siga exemplos do que NÃO FAZER  
Se jogar de uma ponte alta para não ser pego pela polícia.  
Reagir quando o numero de pessoas abordando for maior do a(s) vitima(s) ou quando uma pessoa estiver abordando você em uma distancia muito próxima seja Policial ou Criminoso.  
Dirigir de forma agressiva, batendo em vários lugares, expondo você e os civis ao risco.  
Você até pode fazer um RP de bêbado se estiver alcoolizado, mas nunca praticar VDM.

#### REGRAS PRINCIPAIS

Bom senso é vital para o bom RP, pense se REALMENTE alguém faria algo parecido na vida real.  
É proibido ter mais de uma Identidade, caso você seja rendido, abordado, nocauteado ou abatido está AUTOMATICAMENTE SEM comunicação.

#### ABUSO DE BUGS

Como o próprio nome já diz, não pode abusar de bug's para benefícios próprios. Se você achou um bug, abra um ticket para relatar (Isso tanto da física do GTA SAN ou do sistema).  
Não pode abusar de bug's para benefício próprio, é banimento.  
(exceto bug de pixel)

#### SAFE-ZONE

As Safe-zones são: Hospital, Aeroporto (Onde nascemos).  
É extremamente proibido:  
-Correr para uma área safe durante uma ação.  
-Desentendimentos com outro jogador em uma zona safe não pode ter agressão de ambos os lados.

