

1. 使用的是 element dispatch

若有 n 條 thread，將相乘的矩陣轉換成方陣相乘

Thread 1 做 0 、 n 、 $2n$行與列的矩陣乘法

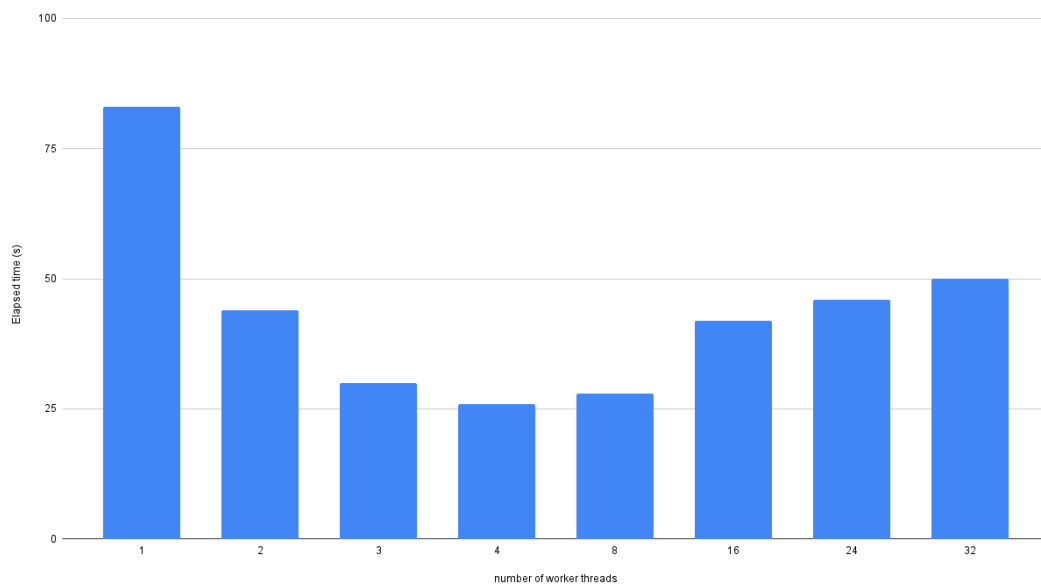
Thread 2 做 1 、 $n+1$ 、 $2n+1$行與列的矩陣乘法

Thread 3 做 2 、 $n+2$ 、 $2n+2$行與列的矩陣乘法

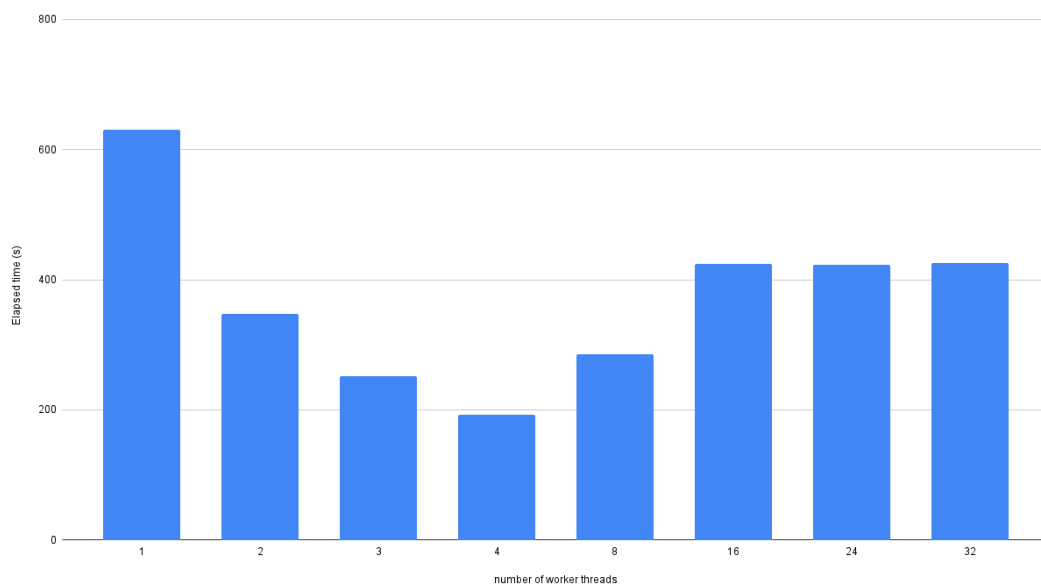
...

Thread n 做 n 、 $2n$ 、 $3n$行與列的矩陣乘法

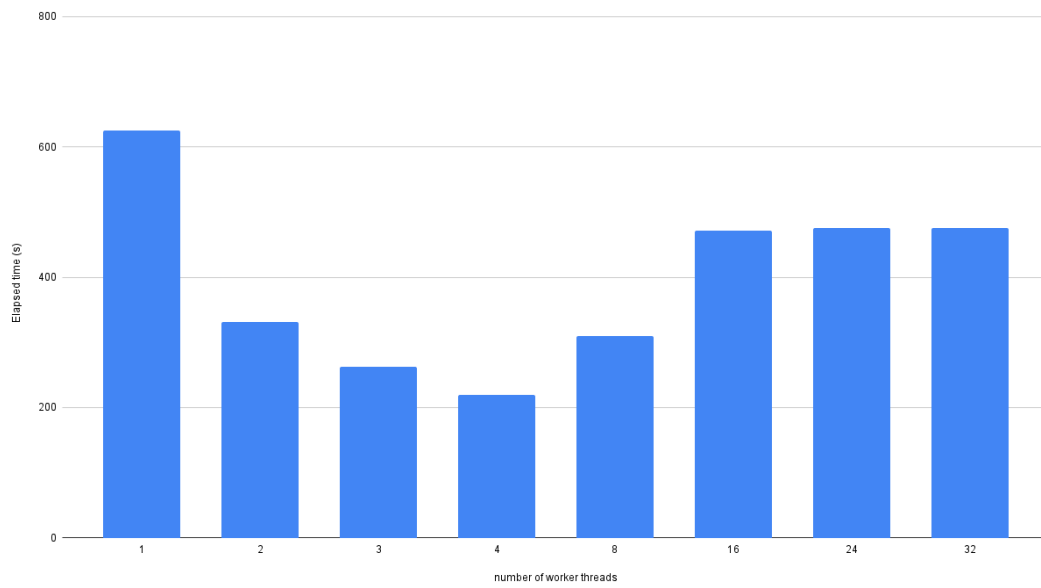
Elapsed time with different number of worker threads(test_case1)



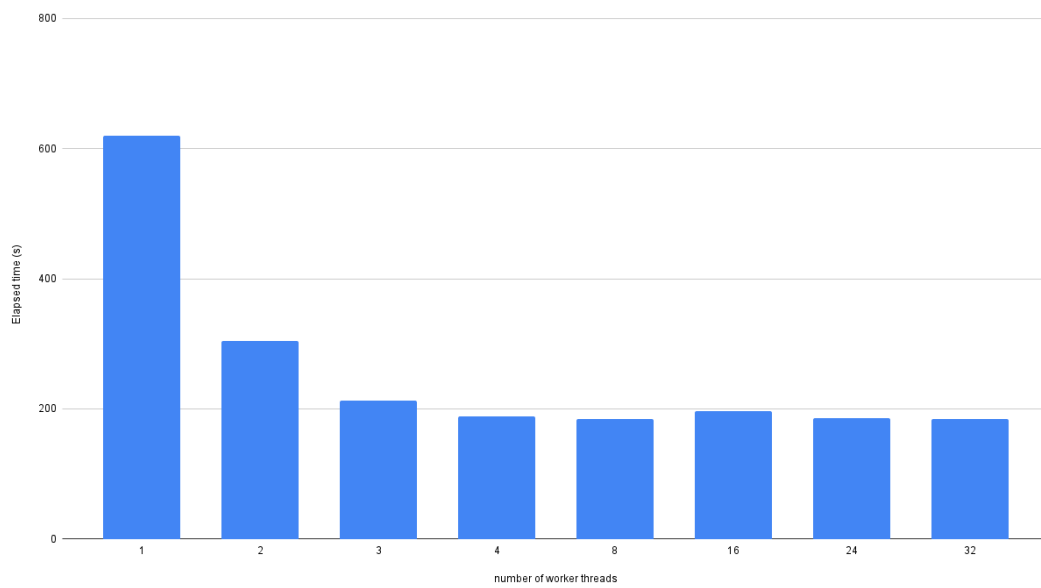
Elapsed time with different number of worker threads(test_case2)



Elapsed time with different number of worker threads(test_case3)



Elapsed time with different number of worker threads(test_case4)



Summary:

Thread 數量越接近 core(4 個) ，花費的時間越少

Thread 數量大於 core ，越大花費的時間增加越少，最終趨近飽和

Thread 數量小於 core ，越小花費的時間越多