



CFGs ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS INFORMÁTICOS EN RED

IMPLANTACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS





5.-Estructuras condicionales.

Índice

1.- Estructuras de control.

2.- Estructuras condicionales.



1.- Estructuras de control

Como cualquier lenguaje de script, PowerShell también tiene **estructuras de control**, que **permiten modificar el flujo de ejecución de las instrucciones** de un programa.

PowerShell ISE incorpora una funcionalidad muy útil, los **snippets (CTRL+J)**. Son **estructuras de código listas para ser utilizadas**.



2.- Estructuras condicionales

Las estructuras condicionales ejecutan un grupo de sentencias en función del valor **de una condición**.

Las estructuras condicionales más utilizadas:

If

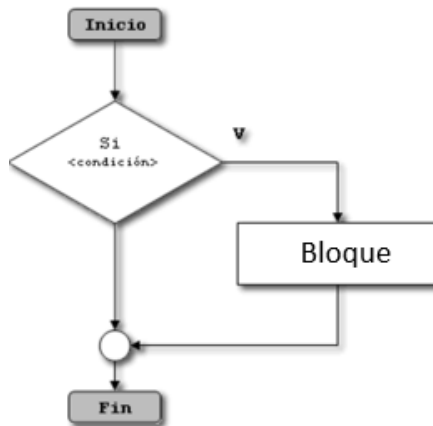
If - else - elseif

Switch

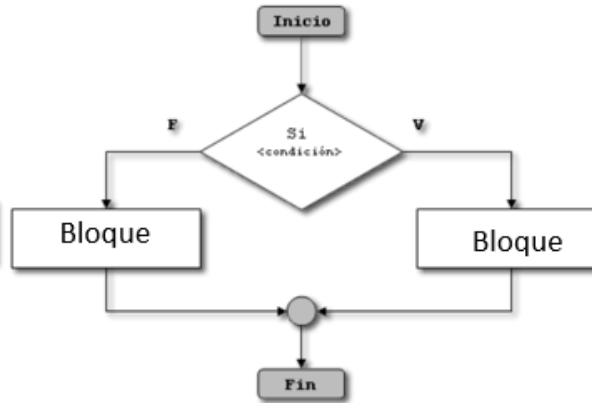


2.- Estructuras condicionales

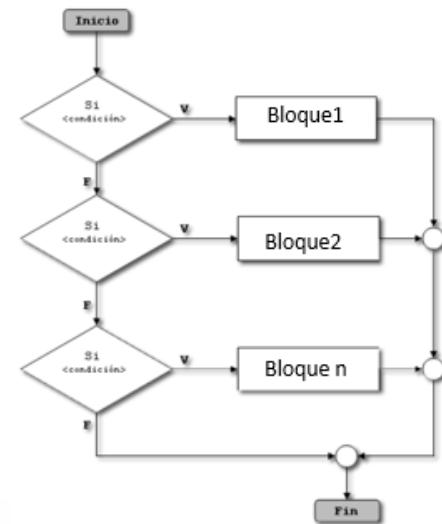
If



If - else



if-else- elseif /Switch





2.- Estructuras condicionales

if: Evalúa una condición y si es cierta, ejecuta un bloque de instrucciones.

```
if (condición)
{
    Bloque de instrucciones
}
```

Ejemplo: if.ps1

```
Clear-Host
#Toma de datos
[int]$num = Read-Host "Introduce un número"
#Salida
if ($num -lt 5) {
    Write-Host "Es menor que 5"
}
```

NOTA:

Read-Host toma por defecto los valores como cadena.
Hemos utilizado: [int]\$i = Read-Host "Introduce un número"



2.- Estructuras condicionales

If-else: Evalúa una condición, y si es cierta ejecuta un bloque de instrucciones y en caso contrario ejecutará otra.

```
if (condición)
{
    Bloque 1
}
else
{
    Bloque 2
}
```

Ejemplo: IfElse.ps1

```
Clear-Host
#Toma de datos
[int]$num = Read-Host "Introduce un número"
#Salida
if ($num -lt 5) {
    Write-Host "Es menor que 5"
} Else {
    Write-Host " Es mayor o igual a 5"
```



2.- Estructuras condicionales

If-else-elseif: A veces nos encontramos más de dos alternativas, podemos utilizar elseif para tenerlas en cuenta.

```
if (condición1)
{
    Bloque 1
}
Elseif (condición2)
{
    Bloque 2
}
else
{
    Bloque 3
}
```

Ejemplo: IfElseifElse.ps1

```
Clear-Host
#Toma de datos
$respuesta = Read-Host "¿Te gusta hacer deporte?"
if (($respuesta -eq "si") -or ($respuesta -eq "s")){
    Write-Host "A mi también"
}
elseif (($respuesta -eq "no") -or ($respuesta -eq "n")){
    Write-Host "Deberías hacer un poco"
}
else{
    Write-Host "No entiendo la respuesta"
}
```




2.- Estructuras condicionales

switch: Nos permite evaluar varias condiciones. Ideal para hacer un menú con varias opciones.

switch (Variable o expresión que toma distintos valores)

```
{
valor 1
{
```

Bloque1

```
}
valor 2
{
```

Bloque 2

```
}
default
{
```

Bloque por defecto

```
9 }
```

Ejemplo: switch.ps1

```
Clear-Host
#Toma de datos
[int]$respuesta = Read-Host "Entroduce un número del 1 al 3"
#Estructura switch
switch ($respuesta)
{
1 {
Write-Host "Has introducido 1"}
2 {
Write-Host "Has introducido 2"}
3 {
Write-Host "Has introducido 3"}
default {
Write-Host "Opción no válida"}
}
```

Nota: Si el valor es texto va entre comillas simples



Sugerencias/mejoras del tema



Sugerencias /mejoras del tema