

```

#Descripción
#Nombre:
#Autor:
#Fecha:
#Versión:
#Declaración de parámetros
#Declaración de funciones
#Bloque principal
#Comprobamos si eres administrador
([Security.Principal.WindowsPrincipal]
[Security.Principal.WindowsIdentity]::GetCurrent()).IsInRole([Security.Principal.WindowsBuiltInRole] "Administrator")
#Vamos por partes:
#1.- Nos quedamos con los permisos del usuario actual
#[Security.Principal.WindowsIdentity]::GetCurrent()
#2.- Creamos un nuevo objeto con esos permisos
#[Security.Principal.WindowsPrincipal]
[Security.Principal.WindowsIdentity]::GetCurrent()
#3.-IsInrole comprueba si la entidad coincide con el rol especificado
#IsInRole([Security.Principal.WindowsBuiltInRole] "Administrator")
if (!([Security.Principal.WindowsPrincipal]
[Security.Principal.WindowsIdentity]::GetCurrent()).IsInRole([Security.Principal.WindowsBuiltInRole] "Administrator"))){
    write-host "No eres el administrador"
    exit
}

```