# Linux para administradores (intermedio)

Manuel Domínguez



# Bienvenidos!

Esta sección corresponde con la Gestión de procesos y servicios.

Y en esta clase, vamos a explicar cómo se gestionan los servicios.



# 1.- Introducción

Actualmente, para administrar y configurar el sistema e incluso interactuar con el núcleo se utiliza **systemd**. Ha reemplazado a clásico **SysV**.

**Systemd** trabaja con **unidades.** Una **unidad es un recurso** que el sistema puede manejar. Una de esas unidades son los servicios.

Servicio .service

Socket (Ip+puerto) .socket

Punto de montaje .mount

Estado del sistemas (Targets) .targets

#systemctl list-unit-files → Podemos ver las unidades instaladas # systemctl list-unit-files -t service → Unidades tipo servicio

### 1.- Introducción

**Systemd** está formado por un conjunto de demonios (procesos en 2° plano). Utilizaremos **systemctl** para controlar esos demonios.

Para el trabajo con los servicios, utilizaremos:

systemctl **status** servicio: Muestra el estado de un servicio. systemctl **start** servicio: Inicia un servicio. systemctl **stop** servicio: Detiene el servicio. systemctl **restart** servicio: Detiene el servicio y lo inicia a continuación. systemctl **reload** servicio: Recarga la configuración de un servicio sin detenerlo.



# 1.- Introducción

# Algunos servicios:

Servicio Red: networking

Servicio WEB: apache2

Servicio SSH: ssh

Impresora: cups

Tareas programadas: cron

# 3.- Trabajar con servicios: ssh

Práctica: ssh

- 1.- Instalamos el servicio ssh: #apt install ssh
- 2.- Visualizamos su estado: #systemctl status ssh
- 3.- Detenemos el servicio ssh: #systemctl stop ssh
- 4.- Reiniciamos el servicio: #systemctl restart ssh

# 4.- Trabajar con servicios: Apache (Servidor web)

Práctica: Apache

- 1.- Instalamos el servicio ssh: #apt install apache2
- 2.- Visualizamos su estado: #systemctl status apache2
- 3.- Comprobación si desde la máquina cliente, podemos acceder: http://192.168.0.158 (Esta IP es la Debian)

# 4.- Trabajar con servicios: Apache (servidor web)

# Práctica: Apache

4.- Personalizamos la página que lanza:

#cp /var/www/html/index.html /var/www/html/index.html.ORIGINAL Nos descargamos: index.html y admin.jpg y lo copiamos en: #cp admin.jpg index.html /var/www/html/

- 5.- Comprobamos que se ha actualizado.
- 6.- Detenemos el servicio de apache: #systemctl stop apache2
- 7.- Vemos el estado:#systemctl status apache2
- 8.- Reiniciamos el servicio: #systemctl restart apache2



## 5.- Activar/Desactivar servicios

Puede ser que necesitemos que un servicio esté activo al inicio.

#systemctl enable Servicio: Activa el servicio en el próximo inicio del sistema.

**#systemctl disable Servicio:** Desactiva el servicio en el próximo inicio del sistema.

#systemctl is-enabled Servicio: Verifica si el servicio está activo.

# 5.- Activar/Desactivar servicios

#### Práctica:

- 1.- Visualiza el estado del servicio ssh: #systemctl status ssh
- 2.- Verifica si el servicio está habilitado:# systemctl is-enabled ssh
- 3.- Deshabilítalo: # systemctl disable ssh
- 4.- Ver el estado. ¿Te extraña el resultado? #systemctl status ssh
- 5.- Vuelve habilitarlo: # systemctl enable ssh

# 6.- Targets (Runlevels)

# Targets (Runlevels):

Indica el **estado actual** del sistema operativo y eso conlleva implícito **qué servicios** del sistema se están ejecutando.

En systemd los niveles de ejecución se denominan targets.

# systemctl list-units -t target  $\rightarrow$  Podemos ver los targets presentes



# 6.- Targets (Runlevels)

# Targets (Runlevels):

#### Tabla de targets

Runlevel de SysV	Target de systemd	Notas
0	runlevel0.target, poweroff.target	Detiene el sistema.
1, s, single	runlevel1.target, rescue.target	Modalidad de usuario único.
2, 4	runlevel2.target, runlevel4.target, multi-user.target	Definidos por el usuario. Preconfigurados a 3.
3	runlevel3.target, multi-user.target	Multiusuario, no gráfica. Los usuarios, por lo general, pueden acceder a través de múltiples consolas o a través de la red.
5	runlevel5.target, graphical.target	Multiusuario, gráfica. Por lo general, tiene todos los servicios del nivel de ejecución 3, además de un inicio de sesión gráfica.
6	runlevel6.target, reboot.target	Reinicia el sistema.
emergency	emergency.target	Consola de emergencia.

# 6.- Targets (Runlevels)

# Práctica: Targets (Runlevels):

- 1.- Conocer el target por defecto: # systemctl get-default  $\rightarrow$  graphical.target
- 2.- Conocer el target actual: #runlevel
- 3.- Imaginemos que tenemos que hacer tareas de mantenimiento, podríamos cambiar al target **rescue** (Monousuario): **# systemctl isolate rescue.target**

**Nota:** Hay que observar los mensajes que nos muestra en la parte superior. Introducimos la contraseña y pulsamos exit para salir.

#### Crear un servicio:

Podemos convertir una aplicación (un script en bash o Python) en un servicio.

Y podemos hacer que ese servicio se inicie cuando arranque el ordenador.



Práctica: Crear un servicio

1.- Creamos un script: /root/conexiones y le damos permiso de ejecución.

Nos da una lista de usuarios conectados y manda la información a /root/UsuariosConectados.tmp, poniendo la fecha.

2.- Creamos un script: **/root/borradconexiones** y le damos permiso de ejecución. Nos borra el archivo /rootUsuariosConectados.tmp



#### Práctica: Crear un servicio

### /root/conexiones /root/borradconexiones

```
#!/bin/bash
rm -r /root/UsuariosConectados.tmp
```



### Práctica: Crear un servicio

- 3.- Comprobamos que ambos scripts funcionan, antes de crear el servicio.
- 4.- creamos un archivo llamado: miservicio.service, en /etc/systemd/system, de forma que cuando ponga start, se ejecute conexiones, y cuando ponga stop, se ejecute borradconexiones.



Práctica: Crear un servicio.

# 5.- #nano /etc/systemd/system/miservicio.service (Dejamos los permisos por defecto)

Puede tener más bloques.

Type=**simple** → Ejecuta el proceso en segundo plano y continua la inicialización de servicios.

**RemainAfterExit** → Tras ejcutarse el script, el servicio se marca como activo.

WantedBy → Indicamos el objetivo que cumple el servicio.

[unit]

Description=Mi servicio de prueba

[Service]
Type=simple

ExecStart=/root/conexiones

ExecStop=/root/borradconexiones

RemainAfterExit=yes

[Install]

WantedBy=multi-user.target



#### Práctica: Crear un servicio.

- 6.- Se lee los nuevos servicios. #systemctl daemon-reload
- 7.- Vemos si está disponible: # systemctl list-unit-files -t service
- 8.- Comprobación:
- **#systemctl start miservicio** → Ejecutará el archivo conexiones y creará en /root/UsuariosConectados.tmp
- **#systemctl status miservicio** → Comprobamos el estado.
- **#systemctl stop miservicio** → Ejecutará el archivo borradconexiones y borrará el archivo /root/UsuariosConectados.tmp

Práctica: Crear un servicio.

9.- Si además queremos que ese servicio esté activo cuando se inicie la máquina nos falta escribir:

# systemctl enable miservicio.service

10.- Podemos ver que se ha incorporado:

# systemctl list-unit-files -t service → miservicio.service enabled

#### **RETO**

Te propongo que crees un script, llamado **ComprobarApache.sh**, de forma que compruebe si el servicio apache2 está running, cada 60 segundos. Si No está running, entonces:

- 1.- Introduce una linea: "Error-Apache: Fecha y hora actual" en /root/ApacheError.tmp
- 2.- Reinicia el servicio apache2

#### Pista:

- 1.- Crea un bucle infinito: while do ......done
- 2.- Utiliza sleep 60, para esperar 60s
- 3.- Comprueba el estado del servicio con un grep.

**Nota:** También se podría crear una tarea periódica cada minuto, que ejecuta ese script, pero eso ya lo veremos en la clase correspondiente.

# Linux para administradores (intermedio)

Manuel Domínguez



# Despedida

Hemos llegado al final de este vídeo.

Nos vemos en el siguiente.