

Parte 2. Planificación

Sobre el marco de funcionamiento construido en la primera parte, debes desarrollar un **Scheduler** (y **Dispatcher**) con la política (o políticas) de planificación que decidas. En principio basta con que decidas una única política, pero también puedes decidir parametrizar tu sistema para simular diferentes políticas.

Para ello deberás crear y/o adecuar las estructuras que consideres necesarias. Y, en principio, no deberías crear más subsistemas que los cuatro ya creados (**Clock**, **Timer**, **Process Generator** y **Scheduler/Dispatcher**).

El **Clock** deberá “mover” la máquina (la estructura de CPUs, cores e hilos hardware) consumiendo el tiempo de los procesos asociados a cada hilo hardware). Ten en cuenta que pudiera haber hilos hardware ociosos. De cara a la simulación, el **Process Generator** podrá generar al azar tiempos de vida para cada proceso. Acuérdate de que el **Timer** simula un temporizador y que se encarga de generar la señal (interrupción) que avisará periódicamente al **Scheduler/Dispatcher**.

Se valorará la versatilidad y dificultad de la política (o políticas) que elijas.