

## Proiect 2 Programare Orientata pe Obiect:

- Proiectul 2 consta in alegerea a minim 5 clase care sa exemplifice o aplicatie, exemple: magazine de jocuri video, Netflix, etc.
- Pentru toate clasele din proiecte, trebuie sa se respecte conceptul de incapsulare a datelor, altfel proiectul se noteaza cu 0.
- Proiectele care nu ruleaza sunt notate cu 0.
- Proiectul trebuie trimis pana la 24.04.2022 ora 23:59 si prezentat in saptamana 10 (28.04 si 29.04(reprogramare Vinerea Mare), in cadrul laboratorului.
- Cine nu este prezent la prezentare nu beneficiază de corectatul proiectului si este notat cu 0.
- Proiectul trebuie sa contina comentarii.
- Proiectele sunt trimise pe adresa de mail [poolaborator@gmail.com](mailto:poolaborator@gmail.com) si se trimite doar main.cpp redenumit astfel:  
**Grupa\_Nume\_Prenume\_Proiect2.cpp**, orice alta denumire sau alt fisier nu este luat in considerare pentru corectare (nu se accepta header files).
- Pentru orice tentativa de fraudă proiectul este notat cu 0.
- Proiectul trebuie sa se realizeze in limbajul de programare C++.
- Fiecare tema aleasa pentru proiect trebuie sa fie unica la nivel de semigura.
- Trebuie sa va alegeti tema si sa o notati in excel-ul aferent (link excel: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1DZNK2LOQR-YprAcfq5h2xS5utLewKOIPzVD8ZGIKKYU/edit?usp=sharing>)

Cerinte:

- Fiecare clasa sa contina :
  - Constructorul fara parametri
  - Constructorul cu toti parametri
  - Copy Constructorul
  - Operator egal
  - Destructor
  - Operator de citire
  - Operator de afisare
- Sa se exemplifice conceptul de virtualizare
- Sa se exemplifice conceptul de mostenire pentru minim 3 clase alese
- Sa se exemplifice conceptul de Polimorfism
- Proiectul sa contina minim o clasa abstracta/interfata
- Pentru meniul interactiv sa se foloseasca operatorii necesari
- Fiecare clasa sa contina cel putin o functionalitate
- Sa se foloseasca cel putin o metoda constanta
- Proiectele care respecta toate cerintele de mai sus pot obtine maxim nota 8, pentru nota 10 proiectul trebuia sa fie construit astfel incat sa se trateze problema mostenirii in diamant.
- Proiectul trebuie sa fie insotit de un meniu interactiv care ne poate permite cel putin operatiile de baza (CreateReadUpdateDelete) dar si sa poata sa exemplifice functionalitatile aplicatiei (putem adauga cate optiuni dorim).

Succes 😊