1. Páginas web

Päginas web ::: Introducción Diseño de materiales multimedia. Web 2.0

1.1 Introducción

1.1 Introducción

1.1.1 Conceptos básicos

A modo de introducción y con el propósito de unificar terminología a continuación se describe el significado de algunos términos muy utilizados en el diseño web:

World Wide Web (WWW)

Es el sistema de presentación de la información más utilizado en Internet. Sus principales características son:

- Hipertexto: Es texto o imagen que se muestra en la pantalla vinculada a otras páginas del mismo sitio o de sitios ajenos. Al situar el puntero del ratón sobre él, éste toma el aspecto de una mano. Al hacer clic se mostrará la página vinculada al mismo.
- Multimedia: En la pantalla aparece texto, imágenes, videos, audios, animaciones, etc.
- Universalidad: Se puede acceder desde cualquier tipo de equipo o sistema operativo (Windows, Linux, Mac), usando cualquier navegador y desde cualquier parte del mundo.
- Pública: Toda su información está distribuida en miles de ordenadores (servidores) que ofrecen su espacio para almacenarla. Es información pública y normalmente accesible por cualquier usuario.
- Dinámica: Mucha información, aunque está almacenada, puede ser actualizada por el público que la consulta sin que el usuario necesite conocer detalles técnicos de su mantenimiento. Son las páginas activas: asp, php o jsp.



Navegador

Es el programa que se utiliza para acceder a los contenidos de Internet. Debe ser capaz de comunicarse con un servidor y comprender el lenguaje de todas las herramientas que manejan la información de Web. Los navegadores más populares son Internet Explorer, Mozilla Firefox, NetScape, Opera, Safari, etc.

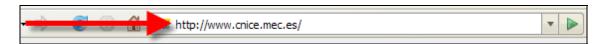


Servidor

Es el ordenador encargado de proporcionar al navegador del cliente los documentos y medios que éste solicita.

HTTP (HyperText Transfer Protocol)

Es el protocolo de comunicación utilizado para transmitir las peticiones y archivos a través de Internet entre el servidor y el navegador. El protocolo http:// se indica en el inicio de la dirección. Si no se teclea este prefijo, el navegador lo añade de forma automática.



URL (Universal Resource Locator)

Es la dirección donde se encuentra un recurso en Internet.

Ejemplo: http://www.google.es.

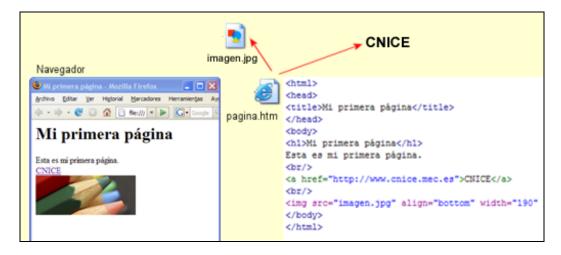
Si no se indica página html, el servidor enviará la página índice (index) o bien por defecto (default).

Durante la navegación por Internet ...

- 1) El usuario, situado en el equipo cliente, teclea la URL en la casilla dirección del navegador y pulsa la tecla <enter>.
- 2) La petición se dirige a los servidores DNS que traducen esta URL a una dirección IP. Por ejemplo: www.cnice.mec.es -> 195.53.123.85. Es posible situar en el navegador esta dirección aunque resulte más complicada e ininteligible.
- 3) La petición llega al servidor que tiene esa IP.
- 4) El servidor devuelve la página solicitada.
- 5) El archivo HTML y los multimedia referenciados se almacenan en la carpeta caché del navegador (disco duro del equipo cliente). Cuando se han descargado estos activos entonces el usuario visualiza la página y todos sus elementos.

HTML (HyperText Markup Language)

Es el lenguaje en el que se diseñan las páginas que se visualizan a través del navegador. Este lenguaje se basa en etiquetas (instrucciones que le dicen al navegador como deben mostrarse) y atributos (parámetros que dan valor a la etiqueta). Una página HTML contiene texto con un cierto formato y referencias a archivos externos que contienen imágenes, sonidos, animaciones, etc.



Archivo HTML

El lenguaje HTML se utiliza para definir un documento que se visualizará a través del navegador. Este documento se guarda en un archivo con extensión .htm ó .html

Básicamente los documentos escritos en HTML constan de texto y etiquetas. Las etiquetas permiten definir el formato del texto, el título que mostrará en la barra de título del navegador, los elementos multimedia que aparecerán incrustados en el documento pero que se almacenan en archivos externos, etc.

Todo documento HTML tiene la siguiente estructura: cabecera y cuerpo del documento. Las tres etiquetas que describen su estructura general son:

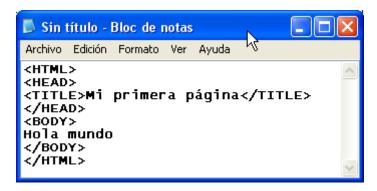
- <html>: indica que se inicia el documento.
- <head>: incluye el título de la página (<title>) que se muestra en la barra de título del navegador.
- <body>: contiene la información visible.

```
Inicio documento HTML
2 □ <head> ·
                                                            Inicio ENCABEZADO
3 <title>Mi primera página</title> 🛧
                                                   TÍTULO
4 </head>◆
                                                            Fin ENCABEZADO
5⊟<body> ◆
                                          - Inicio de CUERPO
6 <h1>Mi primera página</h1>
   Esta es mi primera página.
8 <br/>
   <a href="http://www.cnice.mec.es">CNICE</a>
10 <br/>
11 <img src="imagen.jpg" align="bottom" width="190" height="120" />
12 </body> 🛖
                                          - Fin de CUERPO
13 </html>
                                                  Fin documento HTML
```

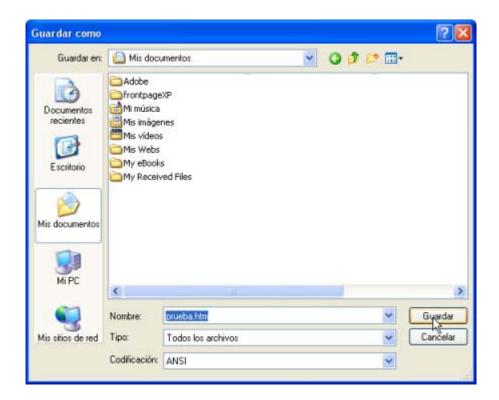
1.1.2 Mi primer documento HTML

- Abre el Bloc de Notas de Windows mediante: Inicio > Todos los programas >
 Accesorios > Bloc de Notas. En Ubuntu puedes utilizar el procesador de textos
 mediante: Aplicaciones > Accesorios > Procesador de textos.
- 2. En un documento nuevo escribe el siguiente texto:

```
<html>
<head>
<title>Mi primera pagina</title>
</head>
<body>
Hola mundo
</body>
</html>
```



3. Selecciona Archivo > Guardar como. Se mostrará este cuadro de diálogo.



Päginas web ::: Introducción

Diseño de materiales multimedia. Web 2.0

4. En la lista desplegable Guardar en: , elige la carpeta donde desees guardar este documento.

14

- 5. Introduce el nombre del archivo añadiéndole la extensión .htm Ejemplo: prueba.htm
- 6. Pulsa en el botón Guardar.
- 7. Cierra la ventana del Bloc de Notas.
- 8. Elige Inicio > Mis Documentos para situarte en esta carpeta donde has guardado tu archivo HTML. Encontrarás un archivo con el icono de un documento HTML con el nombre que has elegido.



- 9. Haz doble clic sobre el icono de este archivo y se abrirá el navegador configurado por defecto en tu equipo mostrando el contenido de esta página HTML.
- 10. Observa que en la barra de título del navegador aparece el texto que has encerrado entre las etiquetas <title> ... </title> y en el documento en blanco el texto que has incluido entre
body>...</br/>/body>

1.1.3 El navegador Mozilla Firefox

Firefox es un navegador gratuito que representa una excelente alternativa a Internet Explorer.

1.1.3.1 Características de Firefox

Sus características más destacadas son:

Multiplataforma

Existen versiones de Mozilla Firefox para Windows, Linux y Mac

Navegación con pestañas

Se pueden abrir simultáneamente varias páginas web de tal forma que cada una se visualiza en una pestaña independiente. Cada pestaña dispone de su propio botón de cerrado. Si se cierra accidentalmente una pestaña se puede recuperar en el menú Historial.

Restauración de sesión

Cuando Firefox se cierra o reinicia se ofrece la opción de restaurar la sesión para evitar la pérdida de información en formularios, descargas, etc.

Corrector ortográfico

Si se dispone del complemento Diccionario de Español/España se puede activar el corrector ortográfico integrado que subrayará las palabras no tecleadas correctamente en cualquier cuadro de texto de la página web. Mediante clic derecho sobre esa palabra se ofrecerán alternativas para sustituirla.

Sugerencias de búsqueda

Al comenzar a escribir en la barra de búsqueda de Google se mostrará una lista de sugerencias.

Canales RSS

Permite leer directamente los titulares de noticias RSS sin necesidad de tener instalado ningún otro programa.

Päginas web ::: Introducción

Diseño de materiales multimedia. Web 2.0

Búsqueda integrada

Firefox proporciona una barra de búsqueda que integra los motores más utilizados a nivel mundial: Google, Yahoo!, eBay, Diccionario RAE, Wikipedia y Creative Commons. Para ello basta con elegir el motor e introducir el término de búsqueda.

Bloqueador de ventanas emergentes

Se pueden controlar las ventanas emergentes molestas evitando que se desplieguen. Mediante una barra informativa o un icono en la parte inferior de la pantalla se notifica al usuario el bloqueo de ventanas.

Accesibilidad

Firefox incluye distintas prestaciones para facilitar la accesibilidad a personas con deficiencias visuales: aumento del tamaño de la fuente mediante <Ctrl>+Scroll del ratón, compatibilidad con lectores de pantalla (p.e. Freedom Scientific's JAWS).

Protección antiphising

Cuando una página web sea sospechosa de fraude por robo de identidad digital frente a una entidad bancaria (physing), Firefox advertirá al usuario y ofrecerá una página de búsqueda para encontrar la página auténtica que se está buscando.

Actualizaciones automáticas

Firefox comprueba la versión del navegador y si existe una más reciente avisa al usuario sobre la posibilidad de instalarla. Esta actualización suele ser pequeña resultando fácil y rápida de descargar e instalar.

Protección contra programa espías

Firefox no permite que una página web descargue, instale o ejecute programas en el equipo sin un consentimiento explícito del usuario.

Limpieza de información privada

Utilizando esta utilidad situada en el menú Herramientas se garantiza que se limpian todos los datos privados de la navegación en un solo clic. Es especialmente útil en un equipo multiusuario donde se abre sesión siempre con el mismo usuario Windows.

Complementos

Firefox ofrece más de 1000 complementos que permiten aumentar las prestaciones por defecto de este navegador web: lectura de noticias RSS, herramientas web y de desarrollo, descargas de archivos, privacidad y seguridad, herramientas de búsqueda, marcadores, diccionarios, multimedia, etc. El uso de un administrador de complementos facilita las operaciones de instalación, desinstalación y desactivación.

Temas

Se pueden instalar y configurar distintos temas que permiten cambiar los colores, fuentes, iconos, gráficos, etc del interfaz de Mozilla Firefox.

Plugins

Firefox dispone de la mayoría de plugins necesarios para visualizar todo tipo de contenidos multimedia: Adobe Flash Player, Java, QuickTime, RealPlayer, Windows Media Player, etc.

16 Diseño de materiales multimedia. Web 2.0

1.1.3.2 Instalación de Firefox

Para Windows puedes descargar e instalar el archivo Firefox Setup 2.0.0.12.exe. Firefox es el navegador web por defecto de la mayoría de distribuciones de Linux por lo que si utilizamos, por ejemplo, Ubuntu, no será necesario instalarlo.

En el sitio web oficial del proyecto Mozilla Firefox podrás encontrar la versión más reciente o que se adapta a tu sistema: http://www.mozilla-europe.org/es/products/firefox/

Si deseas utilizar la versión portable para Windows descarga y descomprime el siguiente archivo a una carpeta de tu disco duro o pendrive: Firefox_2.0.0.12.exe

1.1.4 Editores HTML

Para facilitar la escritura de documentos HTML se utilizan programas específicos. Los más utilizados permiten complejos diseños y evitan trabajar directamente con el código HTML. Se Ilaman editores visuales porque proporcionan un entorno WYSIWYG (What You See Is What You Get) donde se trabaja viendo el documento y sus objetos tal y como se mostrarían en el navegador manteniéndose oculto el código HTML.

Existen multitud de editores web comerciales pero los más populares en el entorno Windows son:

- Microsoft FrontPage. Es fácil de utilizar porque tiene un entorno muy similar a Word. Su última versión recibe el nombre de Expresión Web Designer.
- Adobe Dreamweaver. Pertenece a la suite de Adobe. Es un programa muy recomendable por sus múltiples prestaciones.

En el entorno Linux los editores HTML más utilizados son: BlueFish (Gnome) y Quanta+ (KDE).

En este curso se propone utilizar Kompozer (http://www.kompozer.net/) por sus interesantes características:

- Editor visual.
- Gratuito.
- Soporta tablas, plantillas y hojas de estilo.
- Subida de archivos por FTP al servidor.
- En castellano.
- Multiplataforma: windows, linux, mac, etc
- Portable.