新Panel的制作流程：

1. 新建Panel XXX，并制作。
2. 对于与程序有交互的元素加入UiXXXBehavior。
3. 拖动界面到Resource/Panels/下制作成prefab。
4. Ctrl + S 保存场景。
5. 提交（记得prefab和.meta要成对提交）。

已有Panel的修改流程：

1. 将现有PanelXXX拖到Canvas下。
2. 修改Panel XXX的相关元素。
3. 对于与程序有交互的元素加入UiXXXBehavior。
4. 点击Apply。
5. Ctrl + S 保存场景。
6. 提交（记得prefab和.meta要成对提交）。