Ian Lucas Nahuel Redzio

Desarrollador Full Stack

Email: <u>ianredzio13@gmail.com</u> | LinkedIn: <u>linkedin.com/in/ian-redzio</u> | GitHub: <u>github.com/lannRedzio</u> | Portfolio: <u>ianredzio-portfolio.vercel.app</u> | Buenos Aires, Argentina

Resumen Profesional

Desarrollador Full Stack con experiencia en proyectos web, tanto del lado del frontend como del backend. Me interesa escribir código claro, entender bien los problemas antes de resolverlos y colaborar con el equipo en el desarrollo de soluciones funcionales. Estoy en busca de un entorno donde seguir creciendo y aplicar lo que fui aprendiendo en experiencias anteriores.

Experiencia

Semi Senior Full Stack Developer | Cobro Inmediato (Dic. 2023 - Actualidad)

- Desarrollo y mantenimiento de la aplicación 'Comunidad Coin'.
- Implementación de microservicios escalables con Node.js, AWS y PostgreSQL.
- Creación de interfaces dinámicas con React y Redux.
- Desarrollo de plataforma de pagos con integración de Tarjetas, Qr y Pago facíl.

Desarrollador Full Stack | MG Intelligence (Jul. 2022 - Nov. 2023)

- Desarrollo y mantenimiento de aplicaciones con React y Vue.
- Optimización del rendimiento y refactorización de código.
- Resolución de bugs críticos en entornos ágiles.

Tutor de JavaScript | Coderhouse (Jun. 2022 - Nov. 2023)

- Mentoría a estudiantes y corrección de proyectos.
- Participación en planificación de clases y optimización de enseñanza.

Desarrollador UI | Lyracons (Dic. 2021 - Feb. 2022)

- Desarrollo y refactorización de código en e-commerce.
- Implementación de interfaces con React y jQuery.

Educación

- Licenciatura en Ciencia de la Computación | Universidad de Buenos Aires (2023 Presente)
- Full Stack Web Developer Bootcamp | Henry Bootcamp (2021)

Habilidades Técnicas

Javascript, Typescript, React, Redux, Vue, PostgreSQL, NodeJs, Express, Microservicios, NextJS, TailwindCss entre otros.

Habilidades Blandas

- Trabajo en equipo, comunicación efectiva, proactividad, adaptación rápida.

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: C1 Avanzado