

jQuery è un framework JavaScript con il compito di rendere il codice più sintetico e compatibile con altre librerie e con lo scopo di semplificare la programmazione dal punto di vista client delle pagine HTML, permettendo l’effettuazione di svariate operazioni e gestire degli eventi in modo autonomo, grazie a conoscenze riguardanti l’HTML, i CSS e JavaScript.

Un evidente vantaggio è la sezioni degli elementi , estremamente potente e avanzato e consente di effettuare in modo semplice operazioni di selezione elementi, che invece col il solo JavaScript avrebbero richiesto innumerevoli righe di codice.

Cosa da fare per imparare ad usare jQuery:

1. Le basi indispensabili da conoscere sono principalmente **html e CSS**. Non vi e’ una necessità di conoscere anche javascript (certo aiuta ).
2. Conoscere delle librerie che sono un set di funzionalità standard che interpretano il codice jQuery e restituiscono determinate animazioni o valori.
   1. Le librerie sono scaricabili tramite il sito ufficiale jQuery.
   2. Una volta scaricate aprite il vostro ducumento html e **incorporate le librerie dentro “l’head”** in questo modo: <script type="text/javascript" src="js/ jquery-3.2.1.min.js"></script>
3. Il linguaggio si basa principalmente sui **selettori CSS.**

selezione elementi con JQuery $(“#id\_elemento”);

selezione elementi con JavaScript puro document.getElementById(“id\_elemento”);

**Prima di poter iniziare a scrivere un codice è fondamentale avere delle conoscenze di base:**

***METODI***

* Una pagina non può essere manipolata in modo sicuro finché un documento non è "**pronto**". jQuery rileva questo stato di preparazione per te. Il codice è :

**$ (document) .ready() function {**

**});**

Dove **ready** si verifica quando il DOM (modello oggetto documento) è stato caricato. Il metodo ready () specifica cosa succede quando si verifica un evento pronto.

**Function** invece specifica la funzione da eseguire dopo il caricamento del documento.

La parentesi graffa, tonda e il punto e virgola finale indicano **la fine del DOM** ( in gergo tecnico DOMINIO jQuery). Nel caso mancassero, il documento non si eseguirebbe nemmeno restituendo errore, quindi non dimenticatele!

* Prendiamo una funzione che useremo per creare un codice semplice:

**$("#Valore").on('click', function (){**

#Valore è il **selettore** jquery #id che utilizza l'attributo id di un tag HTML per trovare l'elemento specifico.

Il metodo **on ()** allega uno o più gestori di eventi per gli elementi selezionati. In questo caso si allega al metodo **‘click’;** il metodo click () allega una funzione del gestore di eventi a un elemento HTML. La funzione viene eseguita quando l'utente fa clic sull'elemento HTML.

È importante capire come si crea una variabile con jQuery: le variabili JavaScript sono contenitori per la memorizzazione di valori di dati e si identificano semplicemente con **var.**

* Può essere utile utilizzare :

**console.log()**

Per monitorare gli eventi ed eventuali errori. La sintassi console.log() è utilizzata in fase di sviluppo e debug di un'applicazione Javascript (non solo jQuery, quindi) per tenere traccia di ciò che accade all'interno di tool di sviluppo integrati come Firebug.

* Abbiamo bisogno di impostare la proprietà di un elemento e per farlo usiamo un metodo:

**.prop ()**

Questo metodo imposta o restituisce proprietà e valori degli elementi selezionati. Quando questo metodo viene utilizzato per restituire il valore della proprietà, restituisce il valore del primo elemento corrispondente.

* Può avere tre parametri:
* **Propriety**: Specifica il nome della proprietà.
* **Value**: Specifica il valore della proprietà.
* **Function**: Specifica una funzione che restituisce il valore della proprietà da impostare suddiviso in:
  + **index** : Riceve la posizione dell'indice dell'elemento nel set.
  + **currentvalue** : Riceve il valore della proprietà corrente degli elementi selezionati

Con JQuery ho potuto creare un codice che permettesse la realizzazione di un generatore di **password** con la possibilità di poter scegliere la sua lunghezza e di quali caratteri sarà formata.