

UN JEU CONTIENT DES RÈGLES

- ▶ Limite les actions du joueur
- ▶ Explicites et non ambiguës
- ▶ Partagées par tous les joueurs
- ▶ Fixes mais peuvent être itératives
- ▶ Ne peut être exempté

UN JEU CONTIENT DES RÈGLES DE PLUSIEURS TYPES

- ▶ **Règles opérationnelles** (interactions)
- ▶ **Règles structurales** (mathématique interne ou « core mechanics »)
 - ▶ Point de vie des unités
 - ▶ Nombre d'unité maximum
 - ▶ Conversion de ressources
- ▶ **Règles implicites** (règles de bon sens, exemple : ne pas regarder le jeu de l'adversaire)