

III – PRODUCTION

Étapes clefs :

1. Formation de l'équipe de développement
2. Organisation des modules par priorité
3. Développement en parallèle des modules, du jeu (partiellement livrable) et des composantes artistiques

IV – POST-PRODUCTION

- ▶ Lever l'incertitude sur :
 - ▶ Comportement du système en environnement réel (beta test avec vrai joueurs)
 - ▶ Assemblage final des composants
- ▶ Préparer la distribution du jeu (notamment le mercatique)