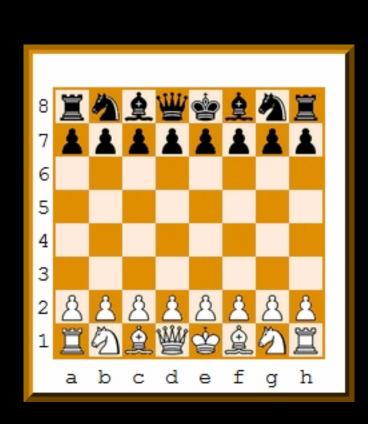
UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

Contexte

- Monde
- Histoire
 - Orientation du jeu
 - Contexte suffisamment simple pour ne pas alourdir le jeu
 - Exemple aux échec
 - Savoir pourquoi les blancs se battent contre les noirs n'est pas nécessaire
 - On a des personnages médiévaux
- Narration



UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

Contexte

- Monde
- Histoire
- Narration
 - Dialogues entre les personnages
 - Déroulement de l'histoire



Vidéo du jeu « Metal Gear Solid V : The Phantom Pain ».

Vidéo prise sur giphy.com