

# MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

Backlog du jeu (priorisé)



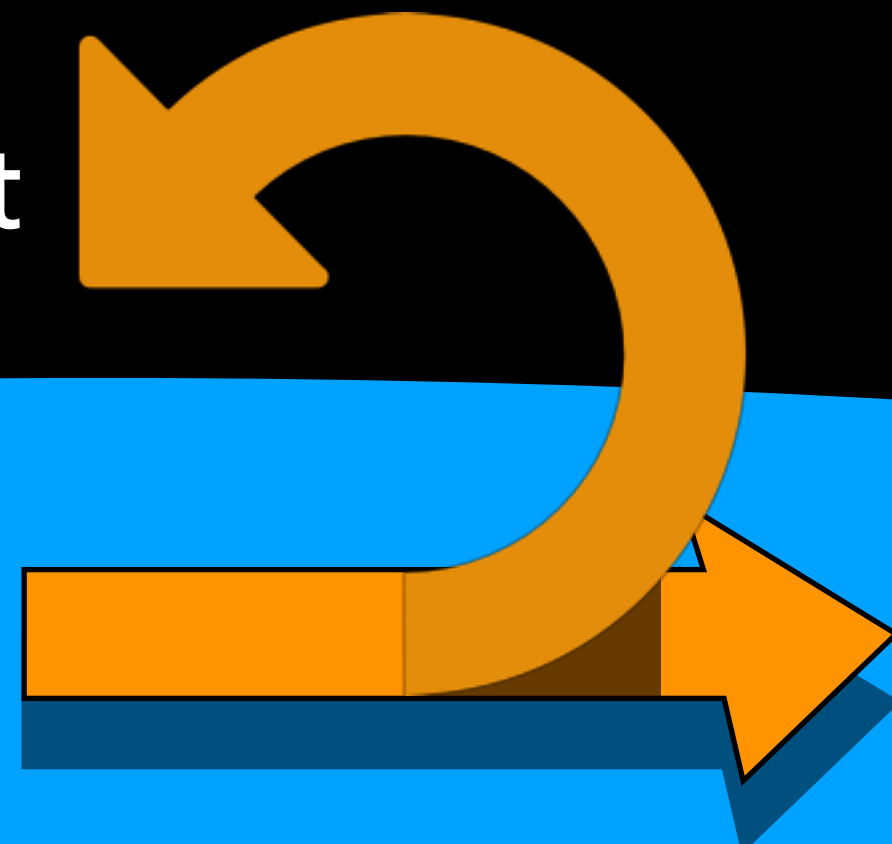
Icône de la boîte créée par [Pixel-buddha](#) de [www.flaticon.com](#)

Backlog du sprint  
de l'équipe



Icône créée  
par [Freepik](#) de [www.flaticon.com](#)

Sprint (2-4 semaines)



Jeu  
(potentiellement  
livrable)



Icône créée par [Nikita Golubev](#) de [www.flaticon.com](#)

Diagramme de la méthode SCRUM

# MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

- ▶ Méthode ne fait pas disparaître les modèles « classiques »
- ▶ Restent appliquées à plus petite échelle

