

## ORGANISATION D'UN STUDIO

### Autres

- ▶ Recherche et développement
- ▶ Administration
- ▶ Tests utilisateurs
- ▶ Département informatique (HS : regardez [The IT Crowd](#))
- ▶ etc.

## ORGANISATION D'UN STUDIO

- ▶ Organisation en différents groupes
- ▶ Généralement dans les (très) gros studios, utilisation de l'approche usine de développement
  - ▶ production **similaire** à celle de l'industrie automobile
  - ▶ les jeux produits par cette méthode ne seront pas tous identiques, et sans imagination ou talent
  - ▶ production est rationalisé et certains des éléments peuvent être utilisés dans différents projets
- ▶ Dans le monde du jeu vidéo (en informatique) la **réutilisation** est un mode de vie
- ▶ Objectif de raccourcir la durée de développement, réduire les risques et maximiser l'utilisation des spécialistes