

UN JEU CONTIENT DES RÈGLES COHÉRENTES

- ▶ Les joueurs devraient se concentrer sur leur expérience plutôt que sur la logique du jeu
- ▶ Règles doivent avoir du sens dans la configuration du jeu
- ▶ Relations entre les interactions et les événements résultant des règles doivent être raisonnables
- ▶ Règles doivent avoir du sens dans le contexte culturel dans lequel le jeu est joué

RÈGLES ET MÉCANIQUES

- ▶ Un jeu est composé d'un ensemble de règles
- ▶ En conception on parle plus de mécaniques
- ▶ Quel est le lien mécaniques et règles ?

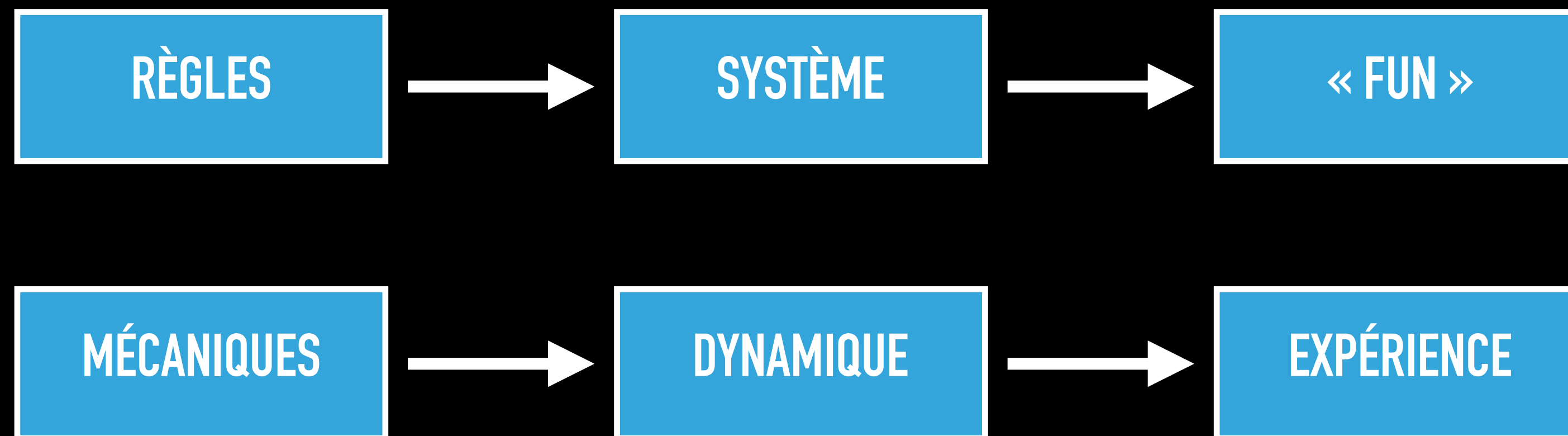


Schéma adapté du « MDA framework » de Hunicke et al. [3]