

MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

Réunions SCRUM : « **Daily Scrum** » (au quotidien)

- ▶ Seul l'équipe, le directeur de produit et le « **Scrum Master** » parlent
- ▶ À tour de rôle, chaque membre de l'équipe répond à 3 questions :
 - ▶ Qu'est-ce que j'ai fait hier ?
 - ▶ Qu'est-ce que je compte faire aujourd'hui ?
 - ▶ Est-ce que je rencontre des difficultés ?
- ▶ Réunion de 15 minutes maximum (pas de discussions techniques, mais elles peuvent être effectuées après)
- ▶ Objectif de se synchroniser
- ▶ Niveau quotidien du principe « Inspect and Adapt » de Scrum

MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

Réunion SCRUM : **Revue de Sprint** (fin de sprint)

- ▶ Tout le monde est présent
- ▶ Ne doit pas durer plus de 4 heures
- ▶ Équipe énonce les éléments du backlog du sprint qu'elle a réalisé
- ▶ **Démonstration du logiciel produit** (dans notre cas le jeu) et validation des éléments (généralement démonstration s'effectue sur le matériel cible)
- ▶ À la fin, le directeur produit et l'équipe procèdent à des aménagements sur le backlog du projet et sur la planification provisoire si nécessaire