

## UN JEU EST UN SYSTÈME MULTIMÉDIA

Maintenir un jeu fluide

- ▶ Quel est la frame rate optimal (au de la duquel il est inutile de l'augmenter) ?
- ▶ Cinéma 24/30 IPS
- ▶ Jeu à 24 FPS semble pas fluide
- ▶ Perception du mouvement basée sur :
  - ▶ Persistance rétinienne
  - ▶ Effet Phi
  - ▶ Mouvement Beta

# UN JEU EST UN SYSTÈME MULTIMÉDIA

## Graphismes

- ▶ 2D
- ▶ 3D
  - ▶ Précalculée
    - ▶ beau décors et moins couteux
    - ▶ mais peu d'interaction avec le décors
  - ▶ Dynamique
    - ▶ interaction avec les décors plus poussé
    - ▶ besoin de plus de puissance pour faire le rendu
    - ▶ généralement moins beau que le précalculé (mais c'est déjà très beau)



Vidéos des jeux « Resident Evil » et « Resident Evil 2 »  
de Capcom. Tirées de [giphy.com](https://giphy.com) et [giphy.com](https://giphy.com)