

MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

Réunion SCRUM : **Revue de Sprint** (fin de sprint)

- ▶ Tout le monde est présent
- ▶ Ne doit pas durer plus de 4 heures
- ▶ Équipe énonce les éléments du backlog du sprint qu'elle a réalisé
- ▶ **Démonstration du logiciel produit** (dans notre cas le jeu) et validation des éléments (généralement démonstration s'effectue sur le matériel cible)
- ▶ À la fin, le directeur produit et l'équipe procèdent à des aménagements sur le backlog du projet et sur la planification provisoire si nécessaire

MÉTHODOLOGIE DE DÉVELOPPEMENT

Réunion SCRUM : **Post-Mortem de Sprint** (fin de sprint)

- ▶ Fait en interne entre l'équipe et le « Scrum master » est présent
- ▶ Objectif : comprendre ce qui n'a pas fonctionné dans le sprint
- ▶ Prendre des mesures pour s'améliorer