

QU'EST QU'UN JEU (VIDÉO)

UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF



Narration



31

giphy.com





UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

Contexte

- ▶ Monde
- ▶ Histoire
- ▶ Narration
 - ▶ Dialogues entre les personnages
 - ▶ Déroulement de l'histoire



Vidéo du jeu « Metal Gear Solid V : The Phantom Pain ».
Vidéo prise sur giphy.com

UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

Jetons

- ▶ Modélisation à l'aide d'une structure de données choisie, d'un objet utilisé dans le jeu.
- ▶ Exemples : Cartes, Pions, Dé, Pièces de monnaie, Plateau de jeu d'échec, etc.
- ▶ De même jetons peuvent être utilisés pour différents jeux
- ▶ Un sablier ou un chronomètre n'est pas un jeton car il ne sert qu'à mesurer le temps