

ORGANISATION D'UN STUDIO

Beaucoup de profils différents

- ▶ Ingénieurs / Programmeurs
- ▶ Artistes
- ▶ Concepteurs
- ▶ Producteurs
- ▶ Éditeurs
- ▶ Autres

ORGANISATION D'UN STUDIO

Ingénieurs / Programmeurs

- ▶ Construisent les logiciels qui permettent aux jeux et outils de fonctionner
- ▶ Dirigé par un « Senior engineer »
- ▶ Plusieurs spécialités
 - ▶ Programmeurs temps réel
 - ▶ Programmeurs outils
 - ▶ Programmeurs moteurs
 - ▶ etc.
- ▶ Exemple : Julien Merceron, [Marc Cerny](#), [Gunpei Yokoi](#), [John Carmack](#)

