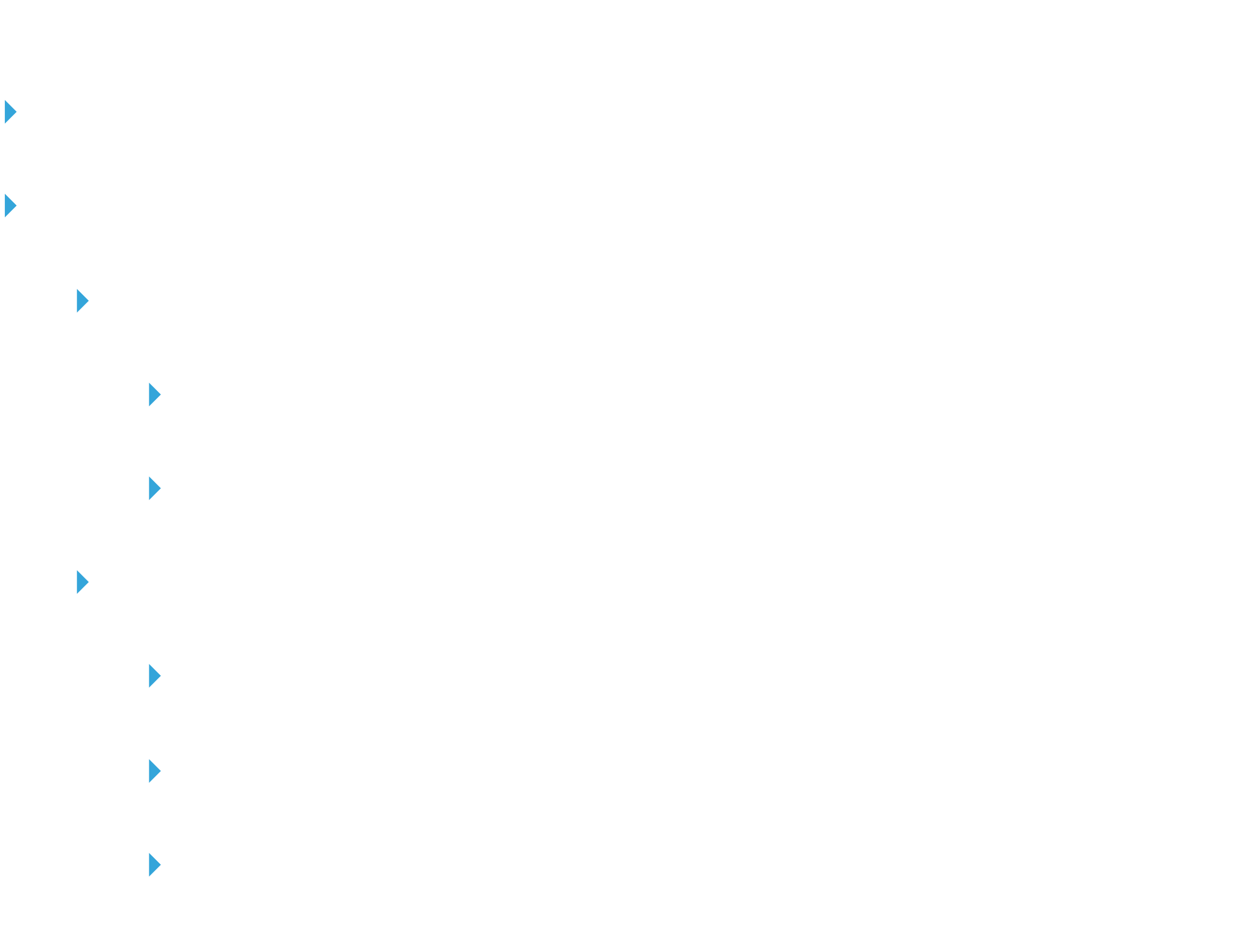


QU'EST QU'UN JEU (VIDÉO)

UN JEU EST UN SYSTÈME MULTIMÉDIA



4

1

giphy.com

giphy.com





Recording has started







Recording has started



UN JEU EST UN SYSTÈME MULTIMÉDIA

Graphismes

- ▶ 2D
- ▶ 3D
 - ▶ Précalculée
 - ▶ beau décors et moins couteux
 - ▶ mais peu d'interaction avec le décors
 - ▶ Dynamique
 - ▶ interaction avec les décors plus poussé
 - ▶ besoin de plus de puissance pour faire le rendu
 - ▶ généralement moins beau que le précalculé (mais c'est déjà très beau)



Vidéos des jeux « Resident Evil » et « Resident Evil 2 »
de Capcom. Tirées de giphy.com et giphy.com

UN JEU EST UN SYSTÈME MULTIMÉDIA

Audio contribue à l'expérience

- ▶ Au début, utilisation de sons primitif de l'ordinateur et musique suites de quelques sont joués en boucle
- ▶ Avec l'arrivé du CD (plus d'espace de stockage) arrivé de musique plus travaillées ([One Winged Angel](#) et autres)
- ▶ Compositeur et musiciens intégrés dans la conception du jeu
- ▶ Plusieurs films ont aussi marqué par leurs musique
- ▶ Jeux vidéo doivent suivre le même chemin