

CONCLUSION



## CONCLUSION

- ▶ Concevoir et développer un jeu est un processus très risqué
- ▶ Il y a beaucoup d'incertitude
- ▶ Il n'y a pas de recette miracle qui garantit le succès d'un jeu
- ▶ Il y a toute une méthodologie à appliquer pour maximiser les chances de succès
  - ▶ Méthodologie agile
  - ▶ Réutilisabilité est un mode de vie