

# UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

## Contexte

- ▶ Monde
- ▶ Histoire
  - ▶ Orientation du jeu
  - ▶ Contexte suffisamment simple pour ne pas alourdir le jeu
  - ▶ Exemple aux échec
    - ▶ Savoir pourquoi les blancs se battent contre les noirs n'est pas nécessaire
    - ▶ On a des personnages médiévaux
- ▶ Narration



# UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

## Contexte

- ▶ Monde
- ▶ Histoire
- ▶ Narration
  - ▶ Dialogues entre les personnages
  - ▶ Déroulement de l'histoire



Vidéo du jeu « Metal Gear Solid V : The Phantom Pain ».  
Vidéo prise sur [giphy.com](https://giphy.com)