

PROBLÈMES LIÉS AU DÉVELOPPEMENT D'UN JEU



LE DÉVELOPPEMENT DANS LE JEU VIDÉO

- ▶ Fais intervenir beaucoup de personnes de différents domaines
- ▶ Couteux et risqué

Tableau de la composition moyenne d’une superproduction selon le rapport de TECHNOCompétence [1]	
Rôles	Nombre d’employés
Programmeurs (sans compter les équipes parallèles de soutien)	30-60
Designers	10-30
Artistes	30-60
Animateurs	10-30
Audio	2-8