



PLANIFICATION DU DÉVELOPPEMENT

PLANIFICATION DU DÉVELOPPEMENT

- ▶ Se lancer dans un projet sans une bonne planification est **très risqué**
- ▶ La plupart des **projets de jeux vidéo non triviaux** qui ont du **succès** ont eu une **bonne planification**
- ▶ Difficile de planifier correctement ce type de projet
- ▶ Jalons, durées et dates limites souvent choisies de façon arbitraire
 - ▶ Liste de souhaits plutôt que des estimations réalistes
 - ▶ Souvent à cause de facteur comme « mercatique, obstination, inexpérience
- ▶ Au début, estimation plus sommaire, donc se **réajuster** au fur et à mesure du développement
- ▶ **Rien ne remplace l'expérience**