

## UN JEU CONTIENT DES RÈGLES DE PLUSIEURS TYPES

- ▶ **Règles opérationnelles** (interactions)
- ▶ **Règles structurales** (mathématique interne ou « core mechanics »)
  - ▶ Point de vie des unités
  - ▶ Nombre d'unité maximum
  - ▶ Conversion de ressources
- ▶ **Règles implicites** (règles de bon sens, exemple : ne pas regarder le jeu de l'adversaire)

## UN JEU CONTIENT DES RÈGLES COHÉRENTES

- ▶ Les joueurs devraient se concentrer sur leur expérience plutôt que sur la logique du jeu
- ▶ Règles doivent avoir du sens dans la configuration du jeu
- ▶ Relations entre les interactions et les événements résultant des règles doivent être raisonnables
- ▶ Règles doivent avoir du sens dans le contexte culturel dans lequel le jeu est joué