

LE JEU

Deux grandes catégories

- ▶ Informel (ou éphémère)
- ▶ Formel

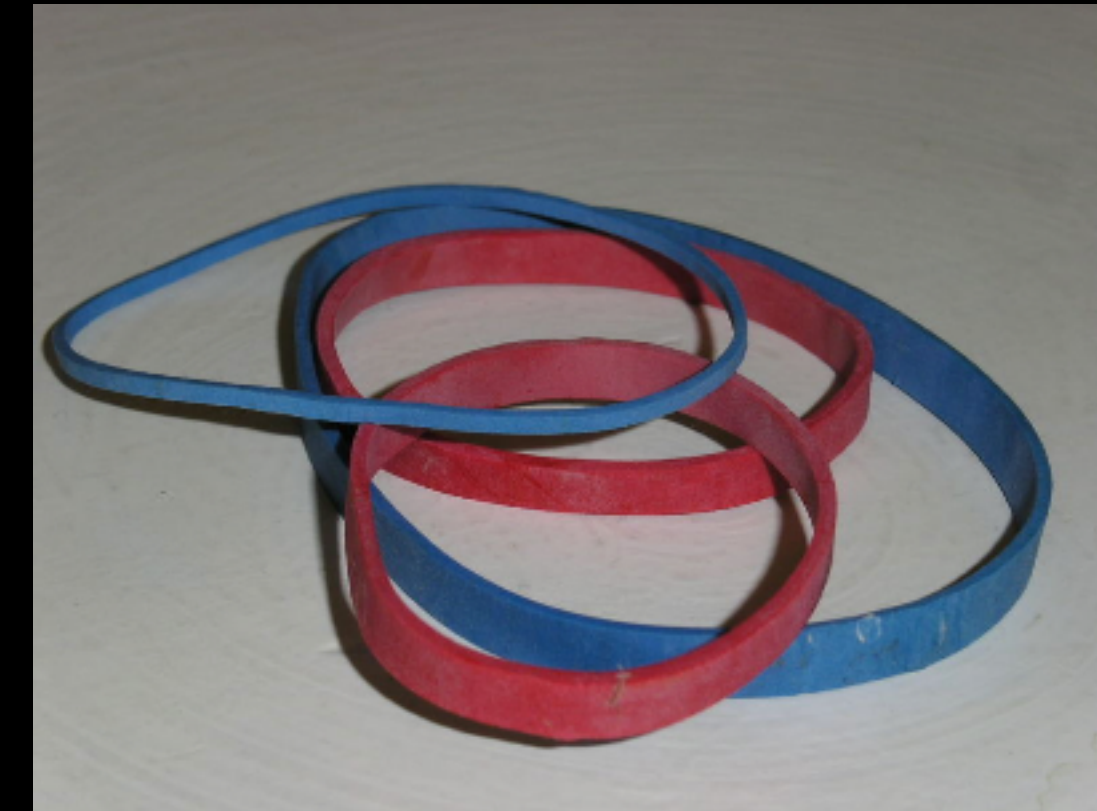


Photo d'un élastique provenant de wikipedia.fr



Photo de pièce d'échecs provenant de wikimedia.org.
Créé par Alan Light [CC BY-SA 3.0 (<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>)]

LE JEU ET LE DISPOSITIF

- ▶ Il faut distinguer le jeu (abstrait) du dispositif qui permet de lui donner vie
- ▶ Un jeu peut être « porté » sur plusieurs type de dispositif
- ▶ Dispositif permet de faciliter la mise en place et le respect de certaines règles
- ▶ Exemple : Puissance 4
 - ▶ une règle dit qu'il faut obligatoirement mettre un point à la position y la plus basse possible
 - ▶ gravité permet de s'assurer du respect de cette règle

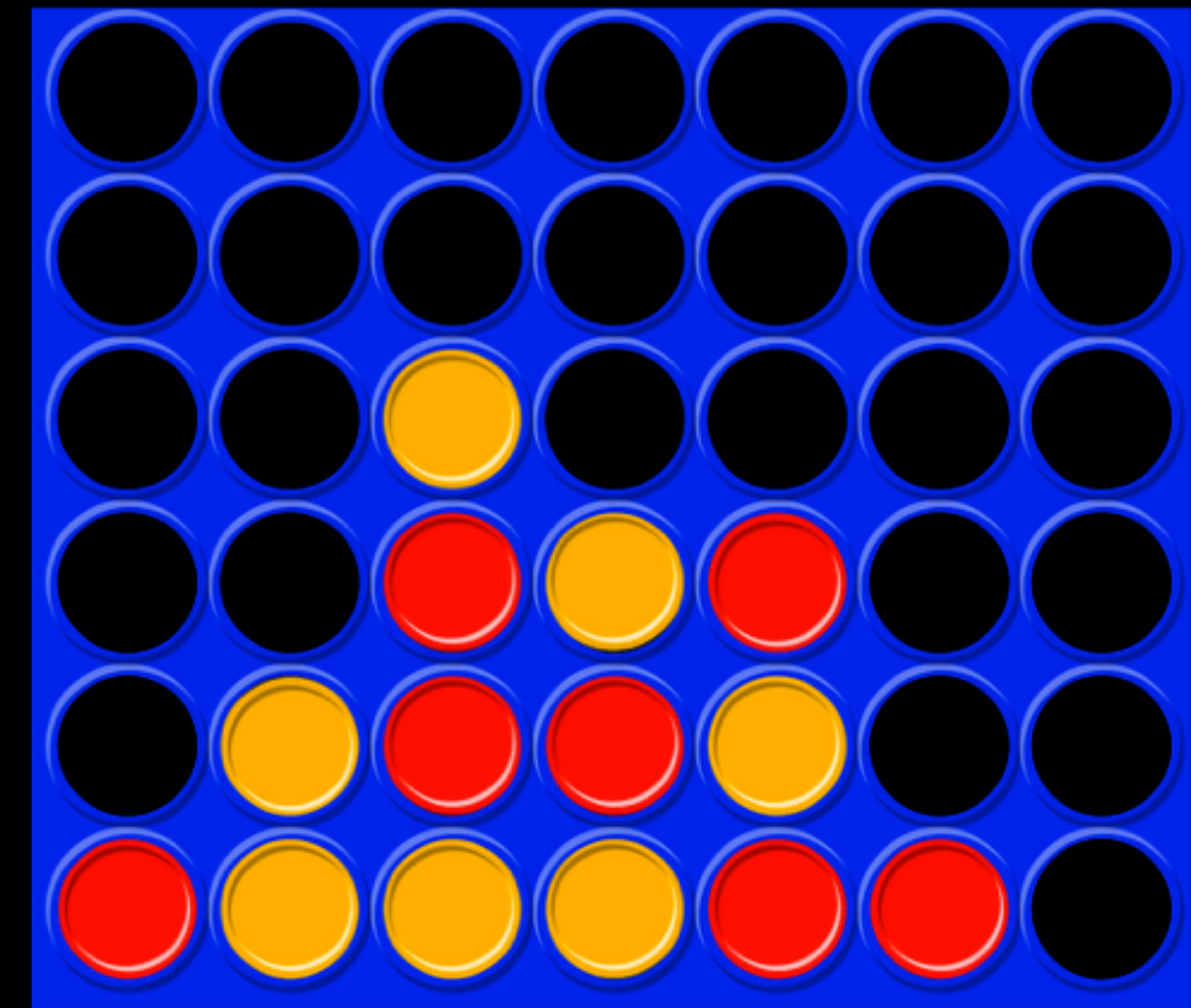


Image d'une partie de Puissance 4 provenant de [wikimedia.org](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Connect_Four_board.png). Créé par François Haffner