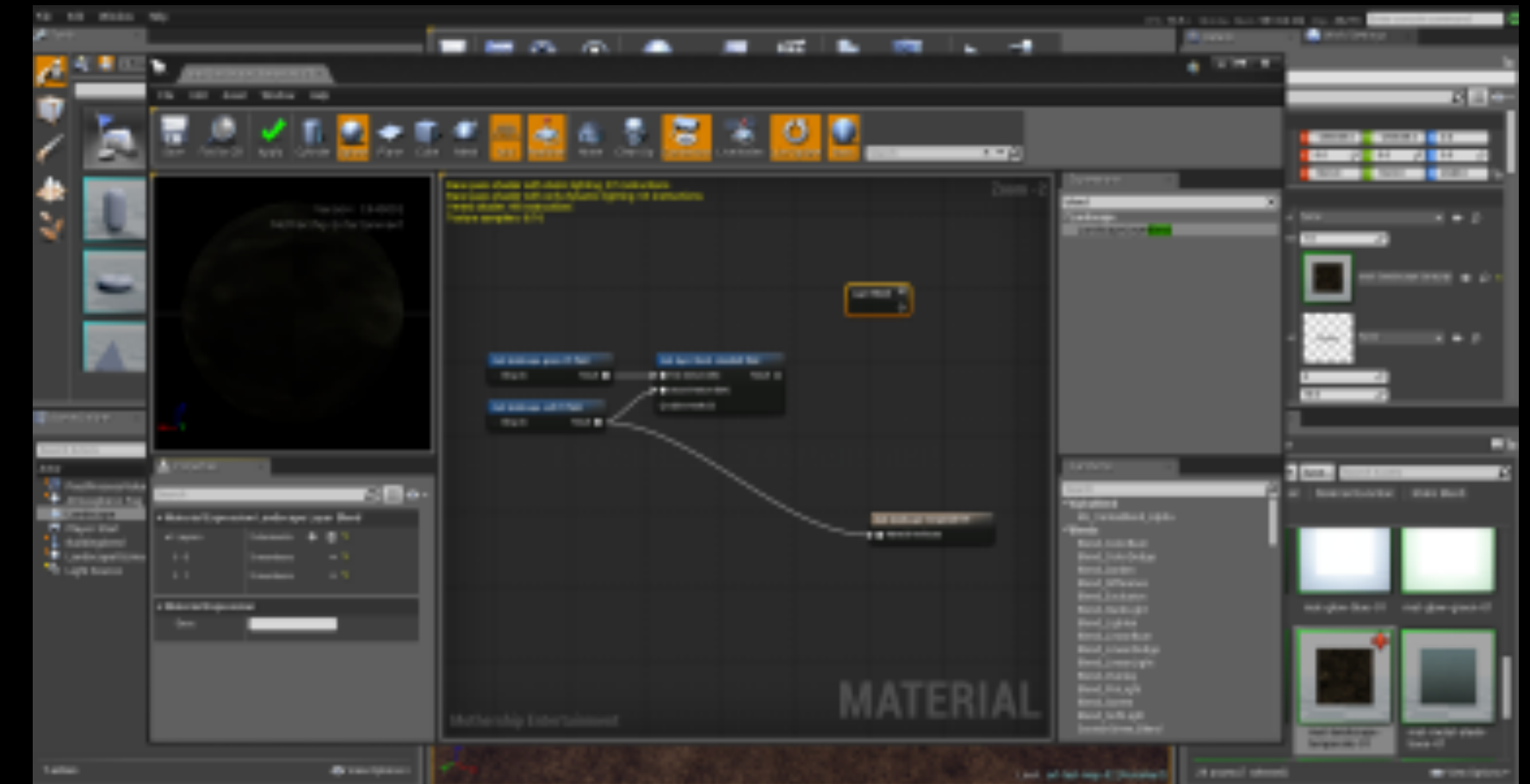


ORGANISATION D'UN STUDIO

Ingénieurs / Programmeurs

- ▶ Construisent les logiciels qui permettent aux jeux et outils de fonctionner
- ▶ Dirigé par un « Senior engineer »
- ▶ Plusieurs spécialités
 - ▶ Programmeurs temps réel
 - ▶ Programmeurs outils
 - ▶ Programmeurs moteurs
 - ▶ etc.
- ▶ Exemple : Julien Merceron, [Marc Cerny](#), [Gunpei Yokoi](#), [John Carmack](#)



ORGANISATION D'UN STUDIO

Artistes

- ▶ Contenu est roi
- ▶ Dirigé par un directeur artistique
- ▶ Plusieurs spécialités
 - ▶ Artiste concept
 - ▶ Modeleur 3D
 - ▶ Artiste texture ou lumières
 - ▶ Animateur
 - ▶ Doublage
 - ▶ etc
- ▶ Exemple : [Nobuo Uematsu](#), [Yoko Shimamura](#)

