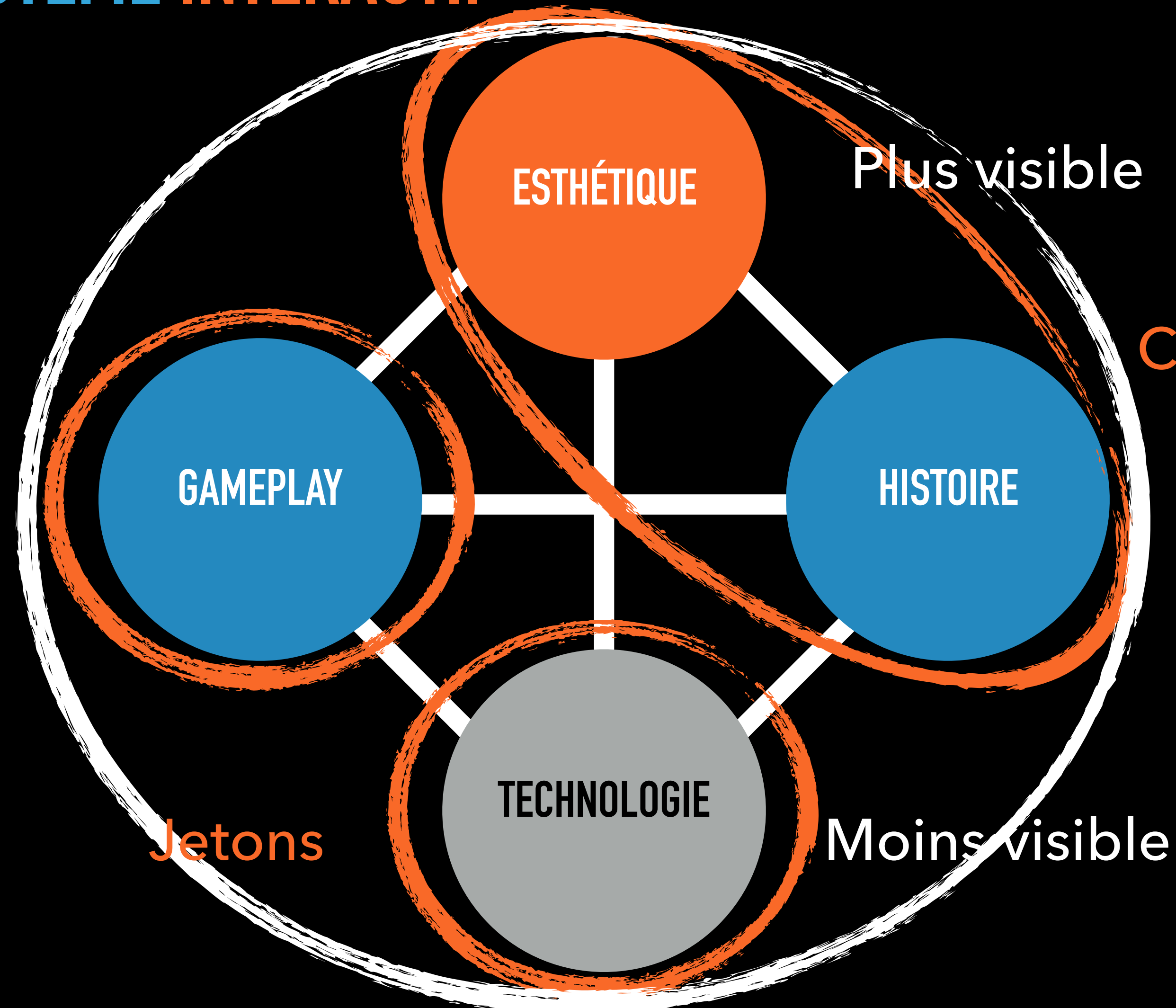


# UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

- ▶ Règles
- ▶ Interactions
- ▶ Objectifs
- ▶ Conditions de victoire



Contexte

« Assets » (Images, scripts, sons, vidéos, modèles 3D, etc.)

Jetons

Tétraèdre de Jesse Schell [5]

# UN JEU EST UN SYSTÈME INTERACTIF

## Contexte

- ▶ Monde
- ▶ Histoire
- ▶ Narration



Réaliste



Fantastique

Vidéos des jeux « Metal Gear Solid V : The Phantom Pain » à gauche et « Yoshi's island » à droite. Vidéos prises sur [giphy.com](https://giphy.com) et [giphy.com](https://giphy.com)