

LE DÉVELOPPEMENT DANS LE JEU VIDÉO

Quelques chiffres :

Tableau des coûts de développement de quelques jeux		
Titre	Coût estimé (développement + marketing)	Année de sortie
Grand Thelf Auto V	± 265M USD [2]	2013
The Witcher III : Wild Hunt	± 81M USD [3]	2015
Beyond : Two Souls	± 27M USD [4]	2013
Metal Gear Solid V : The Phantom Pain	± 80M USD [5]	2015

PRINCIPAUX PROBLÈMES

Beaucoup d'**incertitude**

- ▶ Choix de conception (gameplay, histoire, DA, etc.)
- ▶ Code et choix techniques
- ▶ Éléments esthétiques (modèle 2/3D, sons, musiques, etc.)
- ▶ Marketing
- ▶ Autres facteurs