

ORGANISATION D'UN STUDIO

Artistes

- ▶ Contenu est roi
- ▶ Dirigé par un directeur artistique
- ▶ Plusieurs spécialités
 - ▶ Artiste concept
 - ▶ Modeleur 3D
 - ▶ Artiste texture ou lumières
 - ▶ Animateur
 - ▶ Doublage
 - ▶ etc
- ▶ Exemple : [Nobuo Uematsu](#), [Yoko Shimamura](#)



ORGANISATION D'UN STUDIO

Concepteurs de jeu

- ▶ Responsable du « gameplay » : Règles, mécaniques, équilibrage, etc.
- ▶ Souvent des scénaristes, ex-programmeurs
- ▶ Demande des connaissances dans plusieurs domaines [7]
- ▶ Exemple : [Hideo Kojima](#), [Shigeru Miyamoto](#), [Shinji Mikami](#), [Michel Ancel](#), [Eric Chahi](#)

