

LE JEU (STRUCTURE)

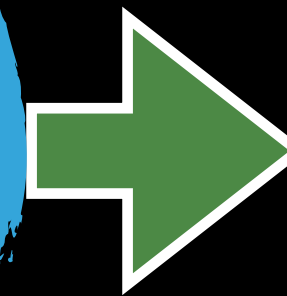
- ▶ Des actions
- ▶ Des états
- ▶ Des règles
- ▶ Des objectifs
- ▶ Des joueurs
- ▶ Des facteurs d'échec (challenge/défi)



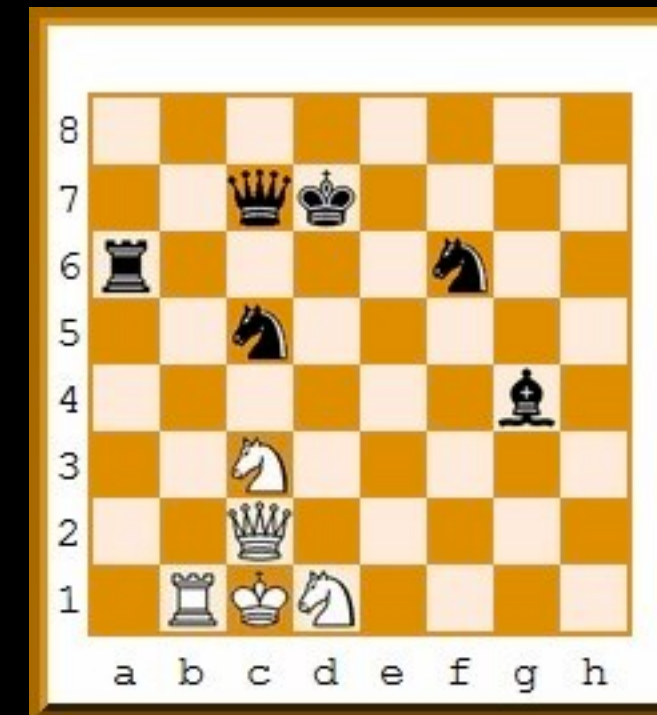
etat 1



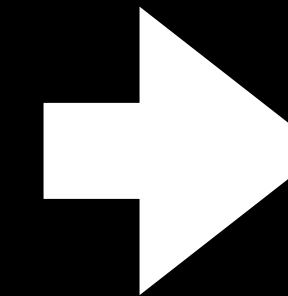
état k



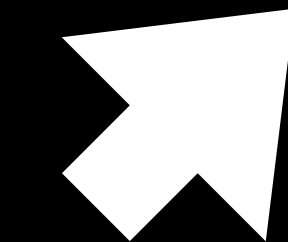
état 2



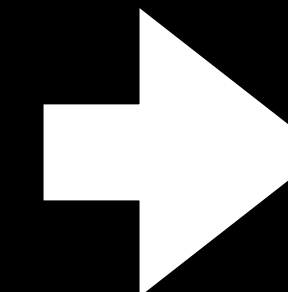
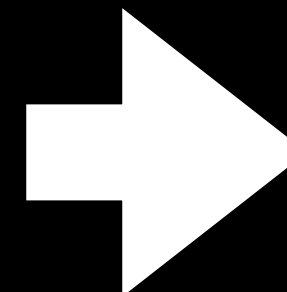
état i



etat m



etat n



LE JEU (STRUCTURE)

Selon [Stéphane Chauvier](#) [2]

- ▶ **Actions** : navigation entre les états du jeu
- ▶ **Etats** : ensembles des possibilités
- ▶ **Règles** : chemins de navigation possibles
- ▶ **Objectifs** : ensembles des états à atteindre ou à éviter
- ▶ **Joueurs** : éléments qui font vivre le jeu
- ▶ **Facteur d'échec** : éléments qui ralentissent la progression