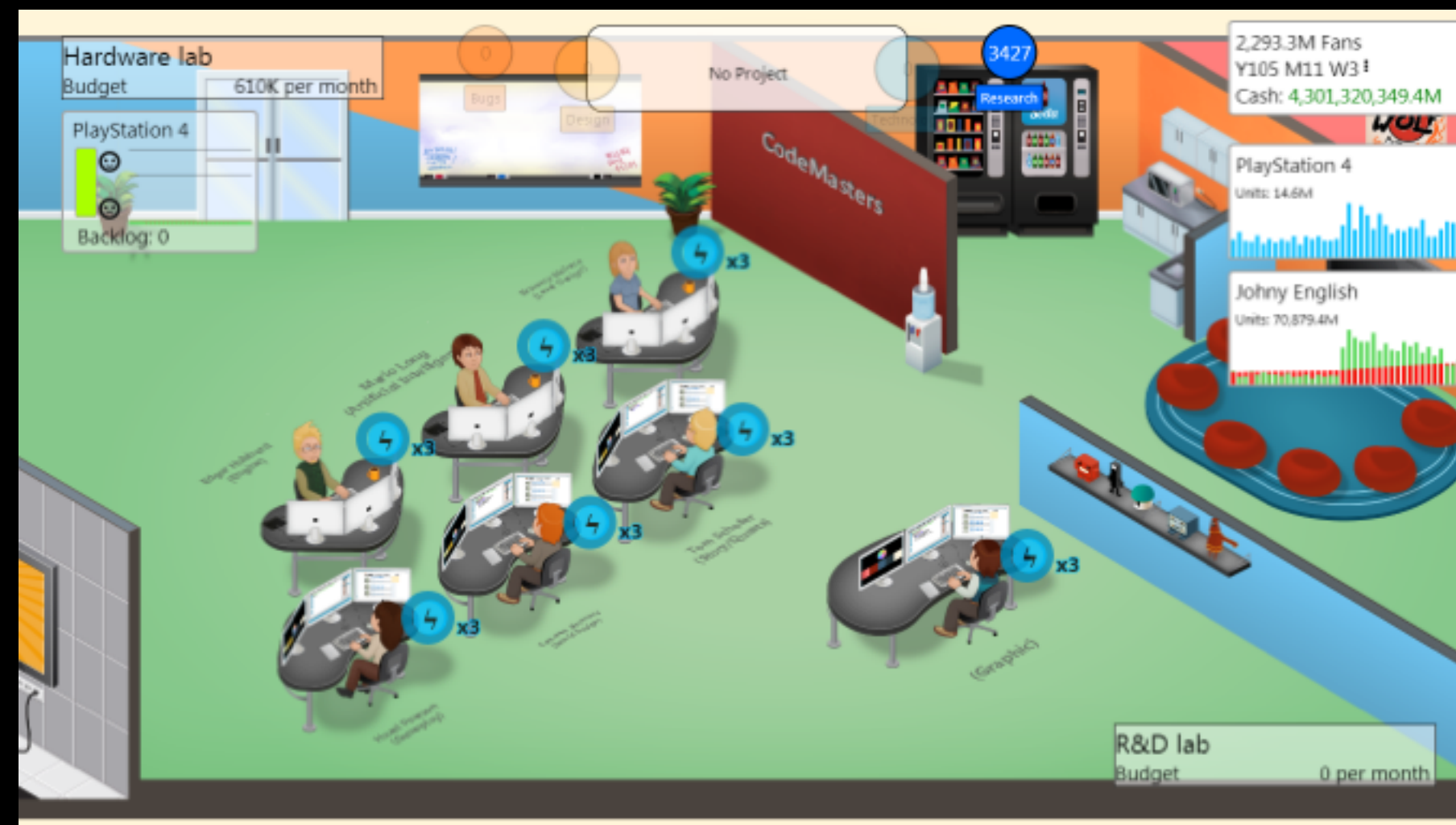


PLANIFICATION DU DÉVELOPPEMENT

Conditions de satisfactions

- ▶ Ne doivent pas être floue
- ▶ Floue = plusieurs interprétations et donc différentes façons de la compléter (ou penser l'avoir complété)
- ▶ Comment savoir si on a réellement complété l'élément
- ▶ Exemple de conditions floues
 - ▶ Avoir un niveau jouable
 - ▶ Avoir un niveau de difficulté satisfaisant



ORGANISATION D'UN STUDIO