

PRINCIPAUX PROBLÈMES

- ▶ Créer un jeu n'est pas comme construire une maison ou assembler un puzzle
- ▶ Chaque jeu est une combinaison unique de différents éléments
- ▶ Faire un jeu est comme créer une nouvelle recette de cuisine à plusieurs
- ▶ On peut toujours sortir un plat, mais comment s'assurer que celui soit bon

ÉLÉMENTS DE SOLUTION

- ▶ Organiser l'équipe en fonction des spécialités et compétences de chacun
- ▶ Organiser la création
- ▶ Souvent vérifier pour lever les incertitudes le plus rapidement possible
- ▶ Adopter un processus itératif
- ▶ S'adapter au cours du développement