

INTRODUCTION AUX PATRONS DE CONCEPTION

Tableau indiquant les 23 patrons de conception du Gang of four [4]		
Création	Structure	Comportement
Abstract Factory	Adapter	Chain of responsibility
Builder	Bridge	Command
Factory Method	Composite	Interpreter
Prototype	Decorator	Iterator
Singleton	Facade	Mediator
	Flyweight	Memento
	Proxy	Observer
		State
		Strategy
		Template Method
		Visitor

QUELQUES APPROCHES POUR CONCEVOIR UN MOTEUR

- ▶ Approche par hiérarchie profonde d'héritage (« Deep Inheritance Hierachy Approach »)
- ▶ Approche orientée objet classique
- ▶ Une classe par entité et les classes ayant des propriétés communes héritent d'une « super classe » ayant ces propriétés