

FRAMERATE FIXE

- ▶ Un temps fixe prédéfini pour le rafraîchissement de l'affichage
- ▶ **Avantages :**
 - ▶ implémentation « plus simple »
 - ▶ vitesse constante sur différentes machines
 - ▶ sur console, assure une « viabilité »
- ▶ **Désavantages :** ne peut garantir que la machine pourra atteindre et maintenir ce taux

FRAMERATE FIXE

- ▶ Fonction qui garde la trace du temps de façon très précise au niveau de l'horloge interne (au moins millième de seconde)
- ▶ Fonction capable d'attendre sans rien faire pendant un certain temps (« *delay* »)
- ▶ Exemple avec SDL (« *Simple DirectMedia Layer* »)
 - ▶ facile d'utilisation et multiplateforme
 - ▶ fonctionnalité de base : gestion du son, des entrées, affichage 2D/3D via OpenGL