CONSOLES MULTI-CPU

- XBox 360
- Playstation 3
- Xbox One (et dérivée)
- Playstation 4 (et dérivée)

XBOX 360

- PowerPC
 - 3 Coeurs identiques
 - Chaque coeur avec cache L1 dédié
 - Cache L2 partagé
- 512MB RAM partagés par tout le système

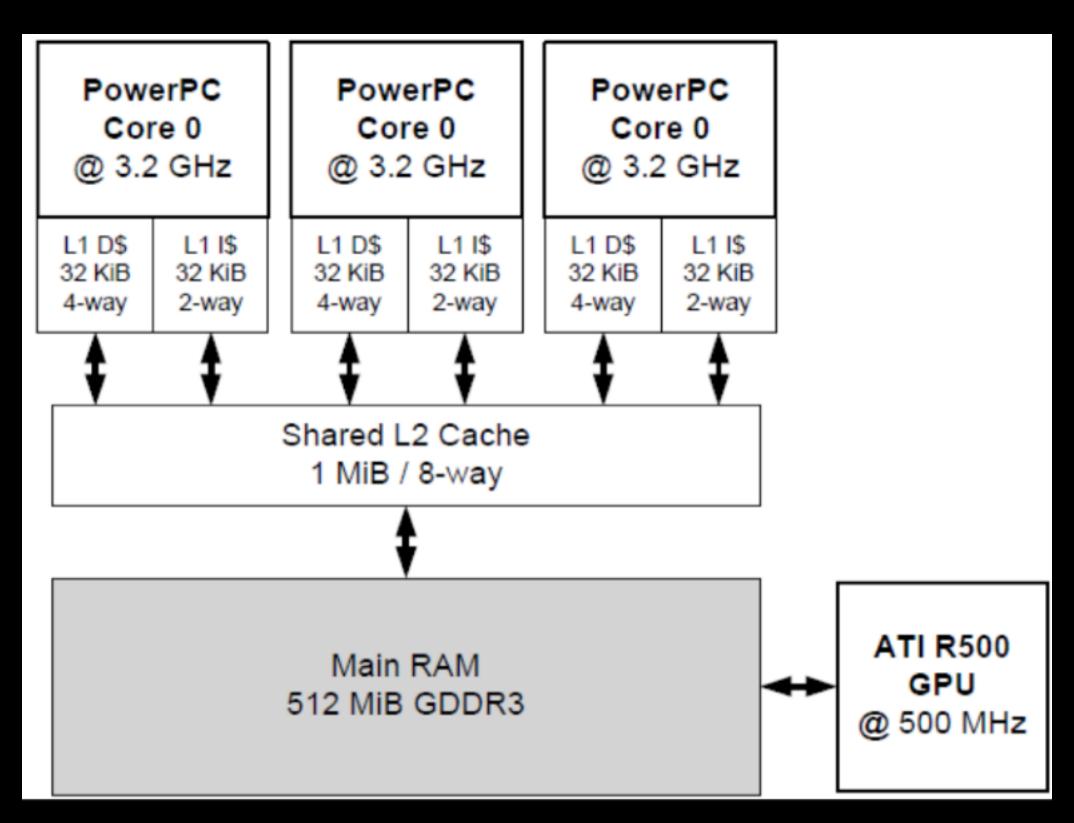


Image tirée du livre de Jason Gregory [1].