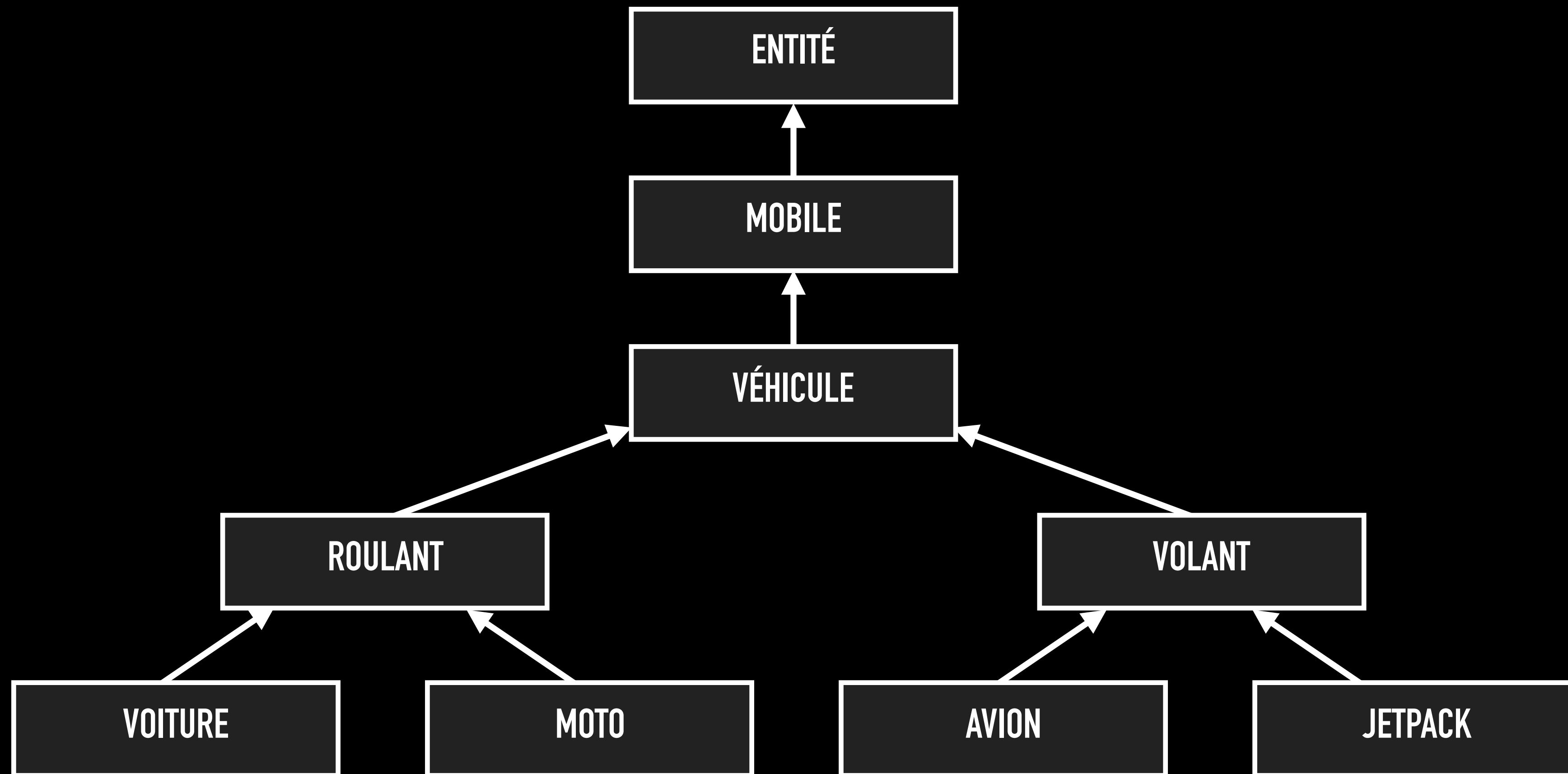


QUELQUES APPROCHES POUR CONCEVOIR UN MOTEUR



Exemple d'une hiérarchie d'héritage

QUELQUES APPROCHES POUR CONCEVOIR UN MOTEUR

Problème

- ▶ En cas d'évolution faire remonter des propriétés communes à la classe parente commune (il faut qu'elle existant pas trop loin dans la hiérarchie)
- ▶ Risque d'avoir de grosses classes qui font plusieurs choses et qui ne respectent pas le principe de responsabilité unique de SOLID (« Single Responsibility Principle » SRP)
- ▶ Modifier une classe ne respecte pas le principe « ouvert/fermé » de SOLID (« Open/Close »)