

IMPLÉMENTATION DU MODÈLE ECS

```
1. class Entité {  
2.     // identifiant de l'entité, pourrait être un objet ID avec la méthode equals pour  
3.     // plus de flexibilité. On veut surtout tester des égalités d'identifiant.  
4.     string id;  
5.     // liste des composants associés à l'entité  
6.     List<ComposantAbstrait> composant;  
7. }
```

IMPLÉMENTATION DU MODÈLE ECS

```
1. class Composant {  
2.     // référence vers le parent du composant. Si un composant est partageable  
3.     entre plusieurs entités une liste de parents  
4.     Entité parent;  
5. }
```