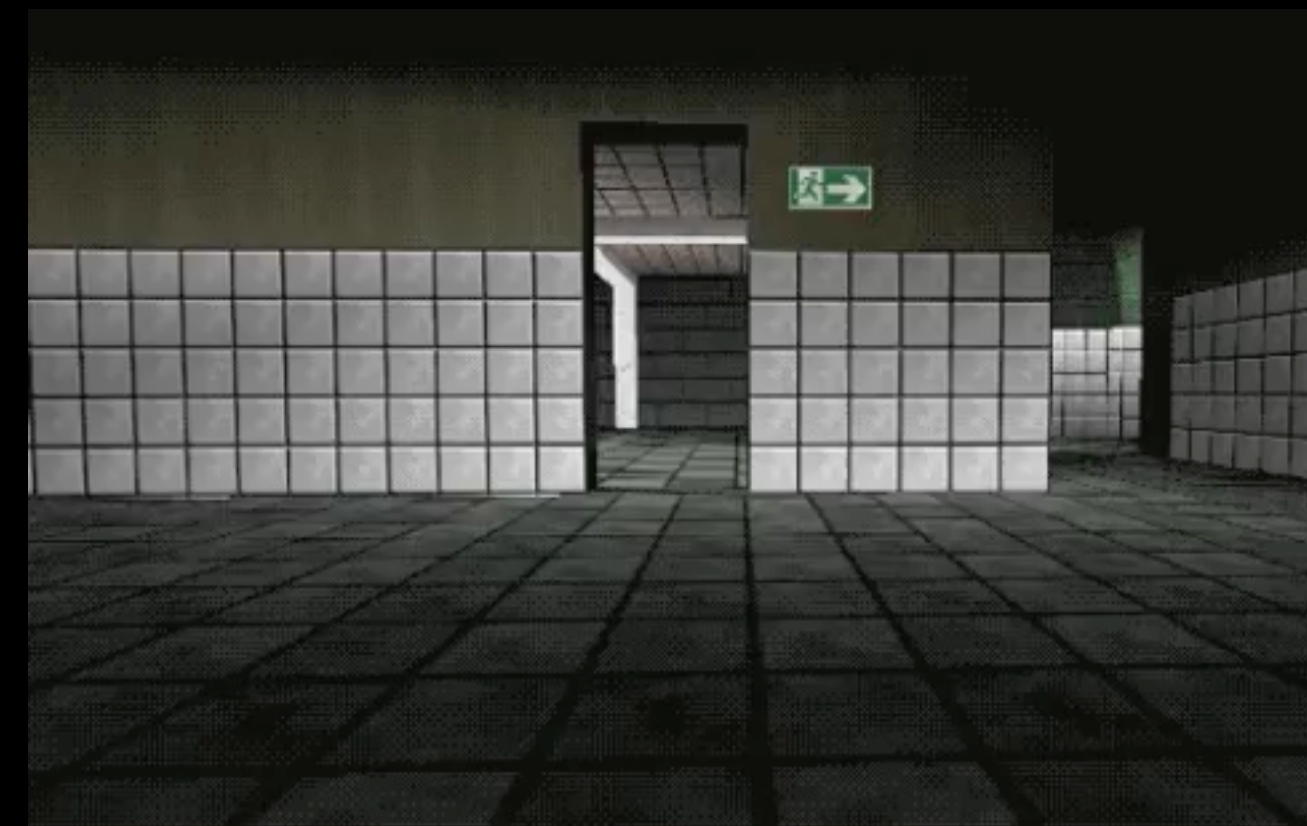


DIFFÉRENTS TYPES DE JEUX AVEC DIFFÉRENTS BESOINS

- ▶ Jeux de tir (première/troisième personne)
- ▶ Jeux à la troisième personne
- ▶ Jeux de combat
- ▶ Jeux de course
- ▶ Jeux de sport
- ▶ Jeux massivement multijoueurs
- ▶ Jeux à contenu créé par les joueurs

JEUX DE TIR À LA PREMIÈRE PERSONNE

- ▶ [Doom](#), [Turok](#), Half-Life, Goldeneye 64, Call of Duty, Battlefield, Unreal Tournament, Quake, Overwatch
- ▶ Concentré sur :
 - ▶ Rendu efficient de « grand » monde
 - ▶ « Contrôle de la caméra »
 - ▶ Animations très détaillées
 - ▶ Physique (dépends du jeu)
 - ▶ Armes



Vidéos du jeu « Goldeneye 64 » prises sur giphy.com et giphy.com