

INTRODUCTION AUX NOTES DE DÉ

JEUX DE STRATÉGIE TEMPS-RÉEL



giphy.com

giphy.com

10





JEUX DE STRATÉGIE TEMPS-RÉEL

- ▶ Warcraft, Stracraft, Age of Empires, Command & Conquer
- ▶ Concentré sur :
 - ▶ Intelligence artificielle
 - ▶ « Polish » effets (particule, etc.)
 - ▶ Entrée des commandes
- ▶ Astuces
 - ▶ Personnages en résolution faible
 - ▶ Terrains basés sur des cartes d'altitude
 - ▶ Arbre d'objectifs complexes
 - ▶ Plusieurs moyens d'interagir, mais réactivité toujours importante



Vidéo du jeu « Starcraft 2 » prise sur giphy.com et giphy.com

JEUX MASSIVEMENT MULTIJOUEURS

- ▶ World of Warcraft, EverQuest, Test Drive Unlimited, MAG
- ▶ Concentré sur :
 - ▶ Synchronisation entre les joueurs connectés
 - ▶ Couche réseau pour la gestion de la constance des états et la détection de la triche
- ▶ Astuces
 - ▶ Serveurs pour gestion
 - ▶ Connection / Déconnection
 - ▶ États
 - ▶ Facturation
 - ▶ Clients font le rendu et une partie de la gestion des états



Vidéo du jeu « World of Warcraft » prise sur giphy.com