

QUELQUES APPROCHES POUR CONCEVOIR UN MOTEUR

- ▶ Approche par composition ou Modèle Entité-Composant
- ▶ Le comportement des entités est défini dans des composants (des objets) définis en dehors de l'entité
- ▶ L'entité contient une liste de composants
- ▶ Les composants vont à chaque image effectuer le traitement qu'ils implémentent
- ▶ Exemple : afficher l'entité, la déplacer, vérifier des collisions, etc.

MODÈLE ENTITÉS COMPOSANTS SYSTÈMES

