



# ANNEXES

## IMPLÉMENTATION DU MODÈLE ECS

```
1. class Entité {  
2.     // identifiant de l'entité, pourrait être un objet ID avec la méthode equals pour  
3.     // plus de flexibilité. On veut surtout tester des égalités d'identifiant.  
4.     string id;  
5.     // liste des composants associés à l'entité  
6.     List<ComposantAbstrait> composant;  
7. }
```