

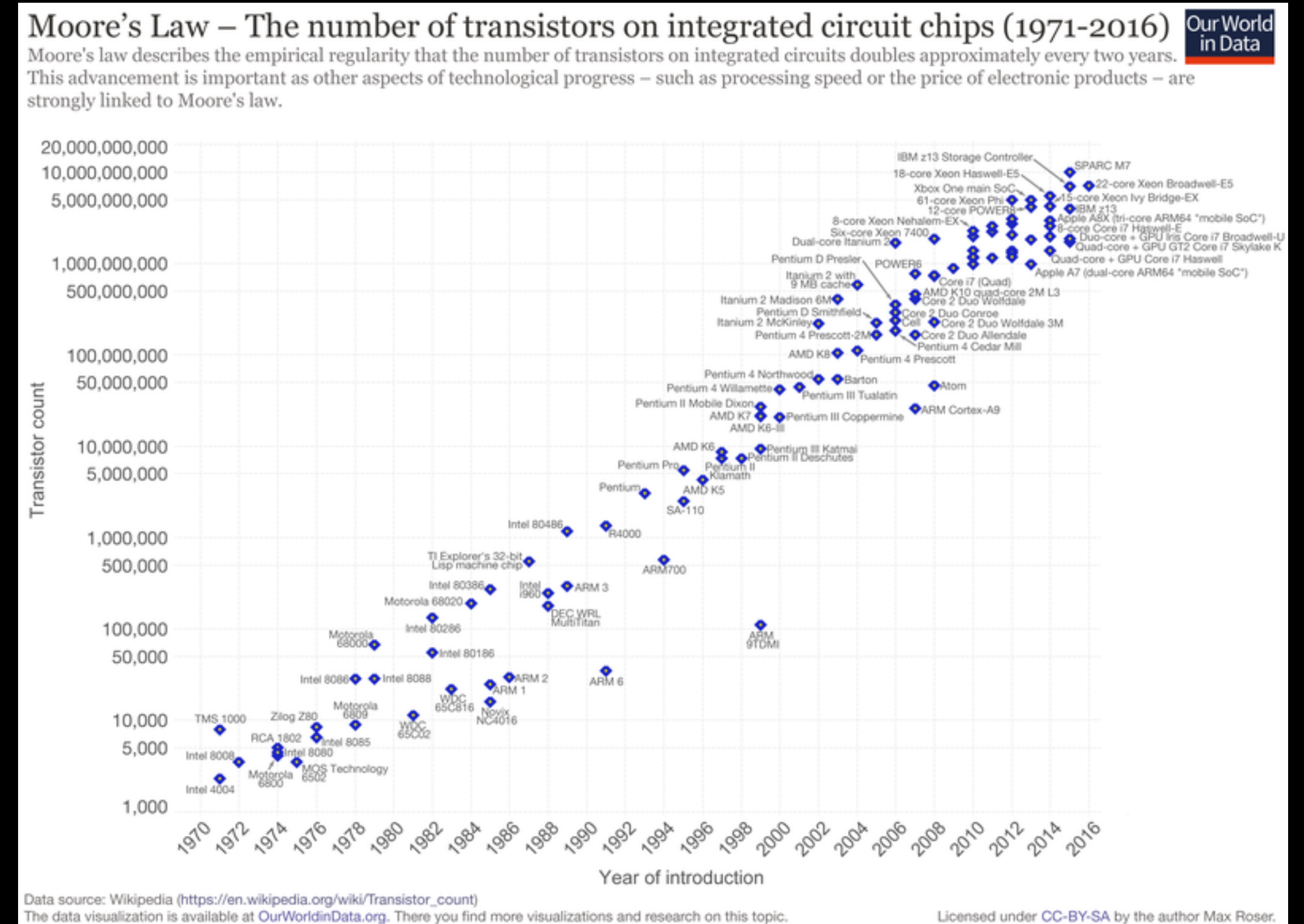
BOUCLE DE JEU



VERSION MULTI-CPU

CONTEXTE

- ▶ En 2004 : problème de la température lorsqu'on essaye d'augmenter la vitesse des CPU
- ▶ Au début : on pense que l'on a atteint la limite de la loi de Moore.
- ▶ Cependant, c'est la vitesse et non le nombre de transistors qui est limité
- ▶ -> Rué vers les architectures parallèles



Graphique de la loi de Moore tiré de wikipedia.org par ourworldindata.org