

UNREAL ENGINE

- ▶ Ensemble d'outils très riche
- ▶ Différents types de jeu: Unreal Tournament, FF7 Remake, Tekken 7, Street Fighter 5, Gears of War, Batman Arkham Knight, Dragon Ball FighterZ, Jump Force
- ▶ Actuellement UE4
- ▶ Grand réseau de développeur
- ▶ Bon modèle de licence
- ▶ <https://www.unrealengine.com/en-US/what-is-unreal-engine-4>

UNITY

- ▶ Ensemble de fonctionnalité riche et varié
- ▶ Utilisation de JavaScript ou C# pour écrire les scripts
- ▶ Grande communauté
- ▶ Très bien pour le développement cross-platform
- ▶ <https://unity3d.com/>