

MODÈLE ENTITÉS

COMPOSANTS SYSTÈMES



PROGRAMMATION ORIENTÉE DONNÉE UNE SOLUTION

- ▶ Approches précédentes basées sur de la programmation orientée objet
- ▶ Les objets contiennent directement l'implémentation
- ▶ Problème
 - ▶ création de jeu vidéo processus itératif
 - ▶ il faut simplifier le fait de pouvoir ajouter/modifier les traitements (en lien avec les mécaniques de jeu)
 - ▶ les concepteurs ne veulent pas forcément connaître l'implémentation de la gestion de la physique ou de l'affichage, mais veulent agir sur où en conséquence de ces dernières
- ▶ Approche orientée donnée consiste à définir les choses comme un flux de données qui vont recevoir des modifications