

# UNITY

- ▶ Ensemble de fonctionnalité riche et varié
- ▶ Utilisation de JavaScript ou C# pour écrire les scripts
- ▶ Grande communauté
- ▶ Très bien pour le développement cross-platform
- ▶ <https://unity3d.com/>

## QUELQUES MOTEURS EN VRAC

- ▶ Sony PhyreEngine
  - ▶ Unravel
  - ▶ <http://develop.scee.net/research-technology/phyreengine/>
- ▶ UbiArt Framework
  - ▶ <http://blog.ubi.com/tag/ubiart-framework/>
  - ▶ <http://ubi-art.fr.ubi.com/2010/06/14/a-propos-dun-des-trucs-que-lon-utilise-dans-ubi-art-framework/>
- ▶ Fox Engine
  - ▶ Metal Gear Solid: Ground Zero, Metal Gear Solid: The Phantom Pain
  - ▶ Pro Evolution Soccer 2017
- ▶ [LibGDX](#)
- ▶ [Godot](#)
- ▶ RPG Maker
- ▶ M.U.G.E.N (Disparu)