

## QUAKE, DOOM FAMILY

- ▶ Utilisé pour créer différents jeux
- ▶ Code source de « Quake » et « Quake II engine », « DOOM 3 BFG » disponible gratuitement
  - ▶ <https://github.com/id-Software/Quake>
  - ▶ <https://github.com/id-Software/Quake-2>
  - ▶ <https://github.com/id-Software/DOOM-3-BFG>
  - ▶ et plein d'autres sur le « repository » <https://github.com/id-Software>
- ▶ Beaucoup de moteurs dérivent de Quake ([ici pour voir l'arbre](#))

## SOURCE ENGINE

- ▶ Jeux comme Half-life 2 et suites, Team Fortress 2, Portal, Left 4 Dead, Counter Strike, Dota 2
- ▶ Héritier de Quake engine (de GoldSrc)
- ▶ Source 2 actuellement
- ▶ Très puissant avec de bonnes capacités graphiques et un bon ensemble d'outils
- ▶ <http://www.valvesoftware.com/>