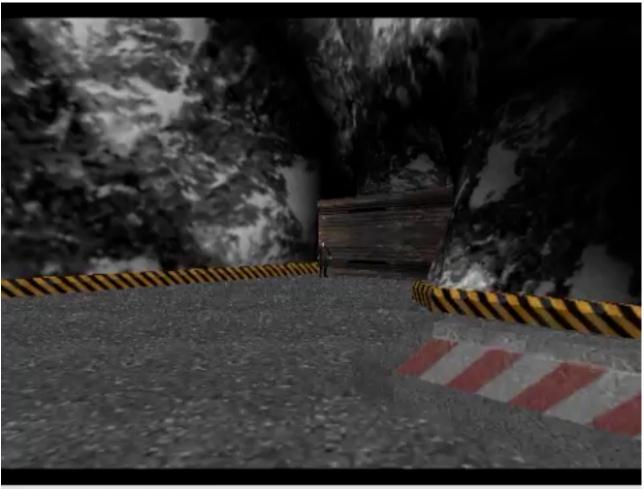


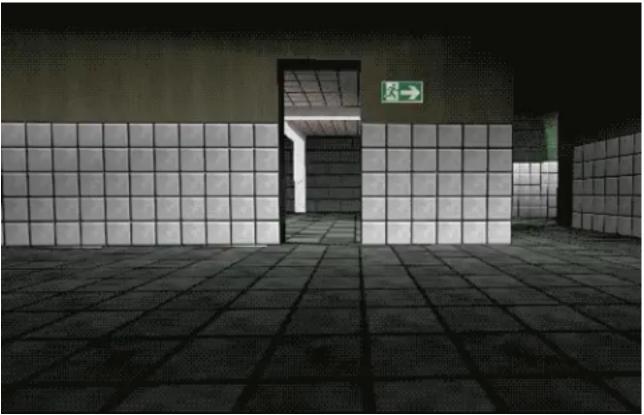
INTRODUCTION AUX MOTEURS DE JEUX VIDÉO

JEUX DE TIR A LA PREMIERE PERSONNE

Doom Turok

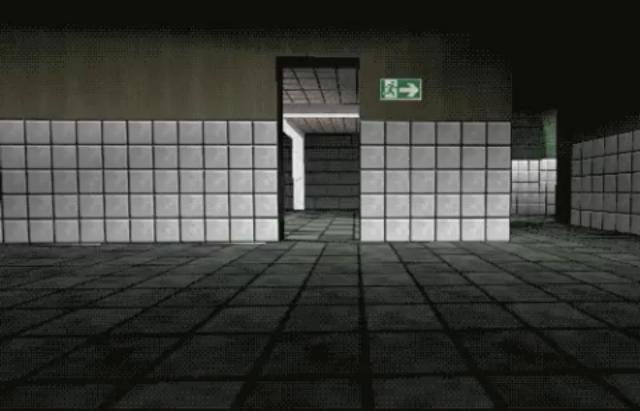


giphy.com giphy.com





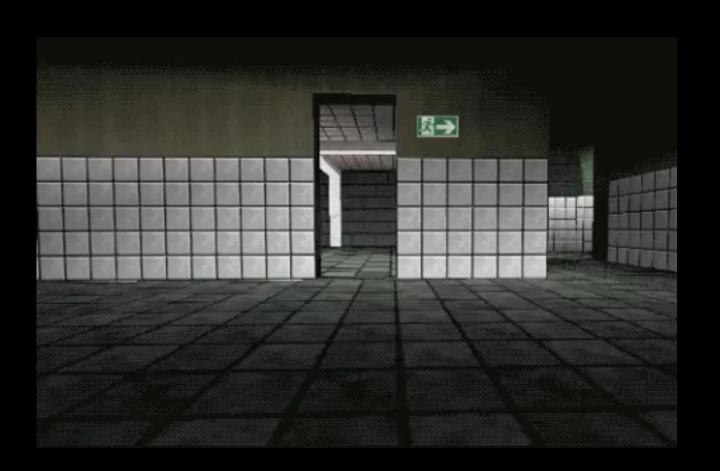




JEUX DE TIR À LA PREMIÈRE PERSONNE

- Doom, Turok, Half-Life, Goldeneye 64, Call of Duty, Battlefield, Unreal Tournament, Quake, Overwatch
- Concentré sur :
 - Rendu efficient de « grand » monde
 - « Contrôle de la caméra »
 - Animations très détaillées
 - Physique (dépends du jeu)
 - Armes





Vidéos du jeu « Goldeneye 64 » prises sur <u>giphy.com</u> et <u>giphy.com</u>

JEUX DE COMBAT

- Street Fighter, Tekken, Soul Calibur, King of Fighter, Dead or Alive, Dragon Ball FighterZ
- Concentré sur :
 - Animations
 - Détection des coups
 - « Polish » (physique sur les vêtements, cheveux, etc. vêtements qui se déchirent, caméra très dynamique)



Vidéos du jeu « Street Fighter V » et « Dragon Ball FighterZ » prises sur <u>giphy.com</u> et <u>giphy.com</u>