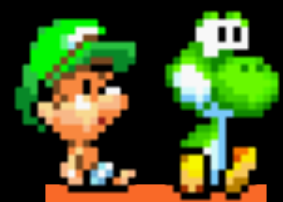


# CONCEPTION D'UN MOTEUR



## CONCEPTION D'UN MOTEUR

- ▶ Spécifier (définir le quoi)  $\neq$  Concevoir (définir le comment)
- ▶ Apporter une solution viable (processus créatif et rigoureux)
- ▶ « There are two ways of constructing a software design : One way is to make it so simple that there are obviously no deficiencies, and the other way is to make it so complicated that there are no obvious deficiencies » [Charles Antony Richard Hoare](#) [2]
- ➔ « Il y a deux façons de construire une structure logicielle : une façon d'y parvenir est de le rendre si simple qu'il n'y a manifestement aucune lacune, et l'autre façon est de le rendre si compliqué qu'il n'y a aucune lacune évidente. »