



QUELQUES MOTEURS DE JEU



QUAKE, DOOM FAMILY

- ▶ Utilisé pour créer différents jeux
- ▶ Code source de « Quake » et « Quake II engine », « DOOM 3 BFG » disponible gratuitement
 - ▶ <https://github.com/id-Software/Quake>
 - ▶ <https://github.com/id-Software/Quake-2>
 - ▶ <https://github.com/id-Software/DOOM-3-BFG>
 - ▶ et plein d'autres sur le « repository » <https://github.com/id-Software>
- ▶ Beaucoup de moteurs dérivent de Quake ([ici pour voir l'arbre](#))