

INTRODUCTION AUX MOTEURS DE JEUX VIDÉO

JEUX MASSIVEMENT MULTIJOUEURS



giphy.com





JEUX MASSIVEMENT MULTIJOUEURS

- World of Warcraft, EverQuest, Test Drive Unlimited, MAG
- Concentré sur :
 - Synchronisation entre les joueurs connectés
 - Couche réseau pour la gestion de la constance des états et la détection de la triche
- Astuces
 - Serveurs pour gestion
 - Connection / Déconnection
 - États
 - Facturation
 - Clients font le rendu et une partie de la gestion des états



Vidéo du jeu « World of Warcraft » prise sur giphy.com

JEUX AVEC CONTENU CRÉÉ PAR LES JOUEURS

- Minecraft, Mario Maker, Little Big Planet
- La création du contenu fait partie du jeu
- L'amusement est aussi dans le partage avec les autres
- Simplicité est la clef



Vidéo du jeu « Minecraft » prise sur giphy.com