

CONCEPTION D'UN MOTEUR

- ▶ Un moteur de jeu est un programme informatique
- ▶ Doit respecter les indicateurs de qualité logiciel :
 - ▶ Capacité fonctionnelle
 - ▶ Facilité d'utilisation
 - ▶ Fiabilité
 - ▶ Performance (efficience)
 - ▶ Maintenabilité
 - ▶ Portabilité

CONCEPTION D'UN MOTEUR

- ▶ Dans le contexte d'un moteur de jeu : Efficience et maintenabilité (et évolutivité) particulièrement importants
- ▶ Critères souvent opposés, mais ...
- ▶ « Premature optimization is the root of all evil in programming. » [Donald Ervin Knuth \[3\]](#)
 - ➔ « L'optimisation prématurée est à l'origine de tous les problèmes de programmation. »
- ▶ Certaines optimisations sont imperceptibles par le joueur
- ▶ Certains bogues peuvent être difficiles à identifier et corriger
- ▶ Perte de temps sur le développement d'autres fonctionnalités ou autres optimisations