

Tecnologías de la Información y Comunicación

Área: Desarrollo de Software

Aplicaciones Web Orientadas a Servicios

Alfredo Vidal

Reporte de práctica:

Repositorio de proyecto para practica de front end

TID42M

Alumno(s):

Ian Carlos Chávez Rojo

Chihuahua, Chih., Mex.

Fecha de realización de la práctica: 14/02/2024

Fecha de entrega el reporte: 14/02/2024

Contenido

Objetivo:.....	3
Descripción:.....	3
Conclusión:	3

Objetivo:

Al elegir a que proyecto se estarán aplicando la teoría vista en clase, crear un repositorio personal en Github con acceso público, subir un archivo en PDF que contenga una descripción breve del proyecto y la dirección específica del repositorio.

Descripción:

Seria un juego como agar.io donde en vez de ser una bola se pedirá que inserte un sticker que tenga guardado para que sea su skin. (por el momento)

Conclusión:

Se usara lenguaje HTML, Javascript, js y se almacenara en el repositorio de github.