

# Neoklassisk Model for International Økonomi i Simulationsspil

## Neoklassisk Model for International Økonomi i Simulationsspil

Denne rapport giver en detaljeret gennemgang af de økonomiske mekanismer, der skal implementeres i simulationsspillet, med fokus på handel, tariffer og makroøkonomiske sammenhænge i en neoklassisk ramme. De centrale moduler er:

1. Handelsdynamikker og tariffer
2. Valutakursmekanisme
3. Arbejdsløshed via Okun's lov
4. Inflationsmekanisme med importeffekter
5. Sektorspecifik dynamik
6. BNP og arbejdsløshed som aggregerede størrelser
7. Investering og kapacitetsudbygning
8. Finanspolitik
9. Politisk tillid / borgernes opbakning
10. AI-opførsel

Hver del indeholder økonomiske formler, eksempler og forslag til implementering, der sikrer realisme og evidensbaseret adfærd i modellen.