

Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ

AR0056

V 4.2





Activity Resource

Handout: English Graphemes

by Ian Smith

with Kitja Kasikam, Siwarak Kanchanathan and Keskanok Sassadee is licensed under a

 $Creative\ Commons\ Attribution-Share\ Alike\ 3.0\ Unported\ License.$

To view a copy of this licence, visit:

http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/



Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ

AR0056

V 4.2

การออกเสียงพยัญชนะสำหรับ Phonics Drilling

เมื่อกุณเตรียมที่จะฝึกการออกเสียง สำหรับแต่ละ grapheme/phoneme กิดว่าควรจะออกเสียงอย่างไรให้ดีที่สุด เพื่อให้ นักเรียนสามารถจะผสมคำทั้งหมดได้อย่างง่ายๆ โดยมีหลักการดังนี้

- 1. Sustainable: ถ้า phoneme สามารถออกเสียงยาวได้ ให้ออกเสียงยาว เพราะจะเป็นการช่วยให้นักเรียน สามารถผสมพยัญชนะ สระ และตัวสะกดได้
- 2. **Short Voiceless**: ถ้า **phoneme** ไม่สามารถออกเสียงยาว ถ้าเป็นไปได้ทำให้เป็น **voiceless** (ไม่มีสระ ตามหลัง) วิธีนี้จะช่วยให้นักเรียนออกเสียงตัวสะกดได้อย่างถูกต้อง
- 3. **Short Voiced** : ถ้า **phoneme** ไม่สามารถออกเสียงยาว และ เป็น **voiced** พยายามให้สระเสียงสั้นและเบา ที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ (กลั้นเสียงไว้)

	Sustainable		Short Voiceless		Short Voiced
f	/ f /	c/k	/ k /	b	/b/
1	/1/	ch	/ʧ/	d	/d/
m	/m/	h	/h/	g	/g/
n	/n/	p	/p/	у	/ j /
ng	/ŋ/	t	/t/	W	/w/
r	/r/			j	/dʒ/
S	/s/				
sh	/ʃ/				
th	/θ/				
th	/ð/				
V	/v/				
Z	/z/				
zh	/3/				



Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ AR0056

V 4.2

สระ

Grapheme ภาษาอังกฤษ	สระ ไทย
a	[[-2
ae	l—
air	ll—
ar	<u>_1</u>
e	l2
ear	l f
ee	<u>a</u>
i	<u>a</u>
ie	ไ., -าย
ir	l-0
ire	า-เถอะ

Grapheme ภาษาอังกฤษ	สระ ไทย
O	เ–าะ
oe	Ĩ_
oi	_ 0 8
00	_
or	 0
our	เอาเวอะ
ow	l−1, −13
u	_ల
ue	_ q
ure	
ทาสีฟ้า	r–62



Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ

AR0056

V 4.2

พยัญชนะ

Grapheme ภาษาอังกฤษ	พยัญชนะ ไทย
b	บ
c	ค
ch	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
d	ନ
f	M
g	ก
g h	ฮ
j	จ
k	ค
1	ត
m	ກ
n	น
ng	3

Grapheme ภาษาอังกฤษ	พยัญชนะ ไทย
p	W
r	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
S	a R
sh	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
t	ท
th	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
th	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
V	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
W	3
y	្ស
Z	ไม่มี ดูหน้าถัดไป
zh	ไม่มี ดูหน้าถัดไป

สังเกต: ในภาษาอังกฤษจะออกเสียงเหมือนกับพยัญชนะต้น ซึ่งไม่เหมือนกับภาษาไทย ตัวสะกดจะออกเสียงไม่ เหมือนกับพยัญชนะต้น ขึ้นอยู่กับมาตราตัวสะกด



Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ AR0056

V 4.2

พยัญชนะที่ไม่มี Phoneme ภาษาไทย

Grapheme ภาษาอังกฤษ	ลักษณะ			
ch	ออกเสียงเหมือน เวลาจาม			
CII	Sounds like a sneeze			
r	ออกเสียงเหมือนเวลาที่สุนังโกรธ กำลังส่งเสียงงู่			
r	Sounds like an angry dog growling			
sh	ออกเสียงเหมือน แม่ช่วยลูกออกเสียงฉี่เวลาลูกปัสสาวะ			
511	Sounds like a mother helping her baby to urinate			
th	วางลิ้นไว้ตรงตำแหน่งระหว่างฟันบนและฟันล่างและให้มีลมออกมา เช่นคำว่า thing			
	Put your tongue between your teeth and blow – e.g. "thing"			
th	แลบลิ้นไว้ตรงตำแหน่งระหว่างฟันบนและฟันล่างและร้องเพลง (เป็นเสียงก้อง)			
~	คำว่า this			
	Put your tongue between your teeth and sing (voiced sound) – e.g. "this"			
	ทำปากเหมือนกับการออกเสียงตัว ฟ และร้องเพลง (จะเป็นเสียงก้อง และสั่น)			
V	Same action in mouth as W and sing (voiced sound)			
	ทำปากเหมือนกับการออกเสียงตัว ซ และร้องเพลง (จะเป็นเสียงก้อง และสั่น)			
Z	Same action in mouth as v and sing (voiced sound)			
zh	ทำปากเหมือนกับการออกเสียง sh แล้วร้องเพลง (จะเป็นเสียงก้อง และสั่น)			
Z11	Same action in mouth as "sh" and sing (voiced sound)			



Activity Resource Handout: Graphemes ภาษาอังกฤษ AR0056

V 4.2

Graphemes อื่น ๆ (The Complex Code)

Grapheme	พื้นฐาน	ตัวอย่าง	Grapheme	พื้นฐาน	ตัวอย่าง	Grapheme	พื้นฐาน	ตัวอย่าง
ai	ae	rain	gh	f	laugh	ti	sh	station
are	air	care	ier	ear	pier	tt	t	letter
au	or	sauce	igh	ie	high	ui	ue	fruit
aw	or	law	II	I	pillow	ur	ir	burn
ay	ae	say	mm	m	summer	wh	W	what
bb	b	rabbit	nn	n	winner	×	ks	box
С	k	cat	oa	oe	boat	ZZ	Z	buzz
ci	sh	magician	oar	or	oar			
ck	k	duck	oor	or	door			
dd	d	ladder	ore	or	more			
dge	j	badge	ou	ow	house			
ea	ee	leaf	ough	ue	through			
eer	ear	deer	oul	00	could			
ei	ee	ceiling	oy	oi	toy			
eigh	ae	eight	ph	f	phone			
eir	air	their	pp	р	happy			
er	ir	fern	qu	kw	quick			
ere	ear	here	rr	r	marry			
ew	ue	blew	si	zh	vision			
ey	ee	key	SS	S	miss			
ff	f	coffee	ssi	sh	mission			
gg	g	bigger	tch	ch	watch			