



### - Temă 3 - Proceduri stocate

- exemplu de procedură care adaugă o constrângere de valoare implicită pt. coloana vîrstă\_min din tabelul Atracții:

```
CREATE PROCEDURE AdaugăConstrângereDefault
AS
BEGIN
    ALTER TABLE Atracții
    ADD CONSTRAINT cf_vîrstă_min DEFAULT 12 FOR vîrstă_min;
END
```

EXEC AdaugăConstrângereDefault;

- următoarea procedură returnează numele, descrierea și vîrstă minimă recomandată pt. toate înregistrările

```
CREATE PROCEDURE GetAtracțiiCuVîrstăMin @vîrstă_min INT
AS
BEGIN
    SELECT nume, descriere, vîrstă_min FROM Atracții
    WHERE vîrstă_min = @vîrstă_min
END;
```

param. de intrare

EXEC GetAtracțiiCuVîrstăMin 12;

```
ALTER PROCEDURE GetAtracțiiCuVîrstăMin @vîrstă_min INT,
@mnr_atracții INT OUTPUT
AS
BEGIN
    SELECT @mnr_atracții = COUNT(*) FROM Atracții WHERE vîrstă_min = @vîrstă_min;
END
```

- ca să o știm, fac următoarele pași:

o declarăm variabile locale

```
DECLARE @mnr_atracții AS INT;
```

o inițIALIZĂM variabile locale

```
SET @mnr_atracții = 0;
```

o ne apelăm procedura stocată

```
EXEC GetAtracțiiCuVîrstăMin 12, @mnr_atracții = @mnr_atracții OUTPUT;
```

o ne afișăm pe ecran valoarea parametrului de ieșire

```
PRINT @mnr_atracții;
```

! Putem să dăm RAISERROR ca să generăm mesaje de eroare.  
RAISERROR('Nu s-a găsit nicio atracție', 16, 1);

- ștergem procedurile cu DROP: DROP db. GetAtracțiiCuVîrstăMin;

- putem avea variabile globale, care nu trebuie declarate (fiind fct. de sistem)  
↳ numele lor începe cu @@

Exemple:

- @@ ERROR → numărul celui mai recent erori
- @@ IDENTITY → valoarea câmpului IDENTITY al ultimei înreg. inserate
- @@ ROWCOUNT → conține nr. de înregistrări afectate de cea mai recentă instrucțiune
- @@ SERVERNAME → numele instanței
- @@ SPID → ID-ul de sesiune al procesului de utilizator curent
- @@ VERSION → conține inf. în legătură cu sistemul și compilarea curentă a serverului

## - SET NOCOUNT

- SET NOCOUNT ON - oprește returnarea mesajului cu nr. de înreg. afectate de către ultima instrucțiune executată
- SET NOCOUNT OFF - mesajul va fi returnat ca parte a result set-ului

## Limbi de control al fluxului

- BEGIN... END → delimitează un grup de instrucțiuni SQL care se execută împreună  
↳ blocurile acestea pot fi încorporate
- RETURN iese automat din interogare/procedură stocată  
↳ if folosim ca să returnăm stăru code → procedurile stocate ret. zero (succes) sau o val. înțeleg. dif. de zero (failure)

Exemplu:

```
CREATE PROCEDURE Verifică Vârsta din @cod_a INT
AS
BEGIN
    IF ((SELECT vârstă_min FROM Atracții WHERE cod_a = (@cod_a) = 12)
        RETURN 1;
    ELSE
        RETURN 2;
END;

DECLARE @status INT;
EXEC @status = Verifică Vârsta din 1;
SELECT 'Status' = @status;
```

- WHILE atacează o condiție pt. execuție repetată a unei instrucțiuni SQL sau a unui bloc de instrucțiuni;
- BREAK iese din cea mai interioară buclă WHILE sau IF...ELSE din int. buclei WHILE
- CONTINUE cauzează reînnoșarea buclei WHILE și ignoră instrucțiunile după CONTINUE
- THROW duce la o excepție și transferă execuția unui bloc CATCH dintr-o construcție TRY...CATCH

Exemplu: THROW 50002, N'Înreg. nu există!', 1;

```
BEGIN TRY
    ...
END TRY
BEGIN CATCH
    ...
END CATCH
```

- în interiorul unui bloc **CATCH** pot fi folosite următoarele fct. sistem:

- **ERROR-NUMBER()** — ret. nr. erorii
- **ERROR-SEVERITY()** — ret. severitatea erorii
- **ERROR-STATE()** — ret. error state number
- **ERROR-PROCEDURE()** — ret. numele procedurii stocate sau al triggerului în care a avut loc eroarea
- **ERROR-LINE()** — ret. nr. liniei care a cauzat eroarea
- **ERROR-MESSAGE()** — ret. mesajul erorii