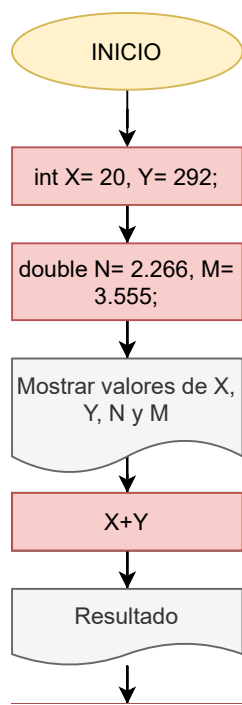
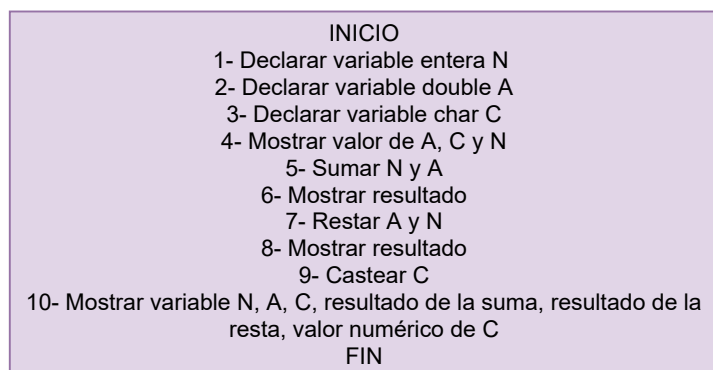


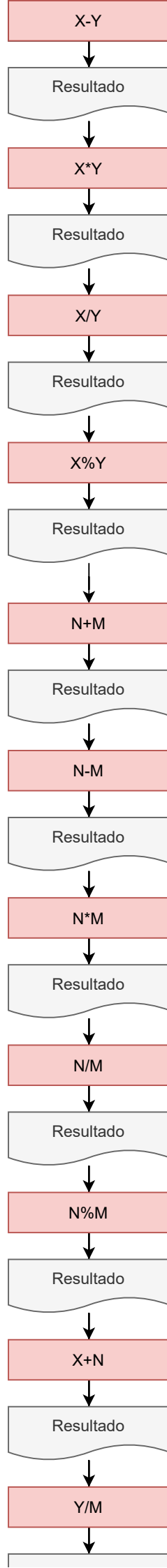
Ejercicio 1:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar una variable N de tipo int, una variable A de tipo double y una variable C de tipo char y asigna a cada una un valor. A continuación, muestra por pantalla:
 El valor de cada variable.
 La suma de N + A
 La diferencia de A - N
 El valor numérico correspondiente al carácter que contiene la variable C.
 Si por ejemplo le hemos dado a N el valor 5, a A el valor 4.56 y a C el valor 'a', se debe mostrar por pantalla:
 Variable N = 5
 Variable A = 4.56
 Variable C = a
 5 + 4.56 = 9.559999999999999
 4.56 - 5 = -0.44000000000000004
 Valor numérico del carácter a = 97



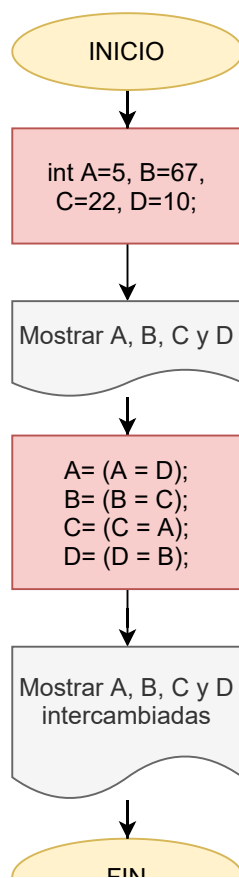
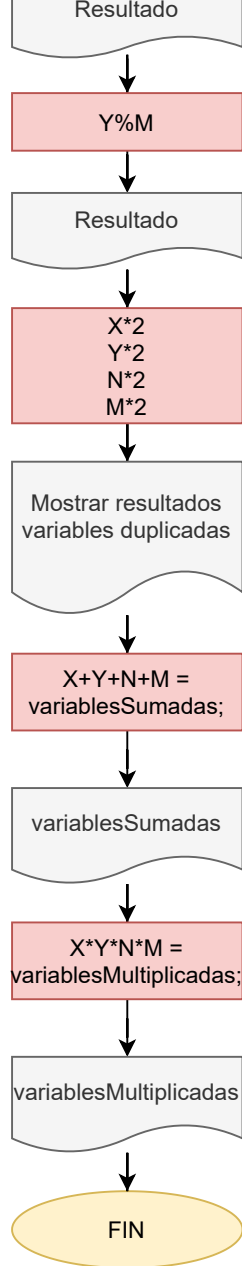
Ejercicio 2:

Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar dos variables X e Y de tipo int, dos variables N y M de tipo double y asigna a cada una un valor. A continuación, muestra por pantalla:
 El valor de cada variable.
 La suma X + Y
 La diferencia X - Y
 El producto X * Y
 El cociente X / Y
 El resto X % Y
 La suma N + M
 La diferencia N - M
 El producto N * M
 El cociente N / M
 El resto N % M
 La suma X + N
 El cociente Y / M
 El resto Y % M
 El doble de cada variable
 La suma de todas las variables
 El producto de todas las variables
 Si por ejemplo le hemos dado a X el valor 1, a Y el valor 2, a M el valor 3.2 y a N el valor 4.7 se debe mostrar por pantalla:
 Variable X = 1
 Variable Y = 2
 Variable M = 3.2
 Variable N = 4.7



variable N = 4.7
 $1 + 2 = 3$
 $1 - 2 = -1$
 $1 * 2 = 2$
 $1 / 2 = 0$
 $1 \% 2 = 1$
 $4.7 + 3.2 = 7.9$
 $4.7 - 3.2 = 1.5$
 $4.7 * 3.2 = 15.040000000000001$
 $4.7 / 3.2 = 1.46875$
 $4.7 \% 3.2 = 1.5$
 $1 + 4.7 = 5.7$
 $2 / 3.2 = 0.625$
 $2 \% 3.2 = 2.0$
 Variable X = 1 el doble es 2
 Variable Y = 2 el doble es 4
 Variable M = 3.2 el doble es 6.4
 Variable N = 4.7 el doble es 9.4
 $1 + 2 + 4.7 + 3.2 = 10.9$
 $1 * 2 * 4.7 * 3.2 = 30.080000000000002$

INICIO
 1- Declarar variables enteras X e Y con un valor.
 2- Declarar variables double N y M con un valor.
 3- Mostrar variables
 4- Sumar X e Y
 5- Mostrar resultado
 6- Restar X e Y
 7- Mostrar el resultado
 8- Multiplicar X e Y
 9- Mostrar el resultado
 10- Dividir X e Y
 11- Mostrar el resultado
 12- Calcular el resto entre X e Y
 13- Mostrar el resultado
 14- Sumar N y M
 15- Mostrar el resultado
 16- Restar N y M
 17- Mostrar el resultado
 18- Multiplicar N y M
 19- Mostrar el resultado
 20- Dividir N y M
 21- Mostrar el resultado
 22- Calcular el resto entre N y M
 23- Mostrar el resultado
 24- Sumar X y N
 25- Mostrar el resultado
 26- Dividir Y y M
 27- Mostrar el resultado
 28- Calcular el resto entre Y y M
 29- Mostrar el resultado
 30- Duplicar X, Y, N y M
 31- Mostrar variables duplicadas
 32- Sumar variables
 33- Mostrar resultado
 34- Multiplicar variables entre sí
 35- Mostrar resultado
 FIN



Ejercicio 3:

Programa java que declare cuatro variables enteras A, B, C y D y asigne un valor a cada una. A continuación, realiza las instrucciones necesarias para que:

B tome el valor de C

C tome el valor de A

A tome el valor de D

D tome el valor de B

Si por ejemplo A = 1, B = 2, C = 3 y D = 4 el programa debe mostrar:

Valores iniciales

A = 1

B = 2

C = 3

D = 4

Valores finales

B toma el valor de C -> B = 3

C toma el valor de A -> C = 1

A toma el valor de D -> A = 4

D toma el valor de B -> D = 2

INICIO

1- Declarar variables enteras A, B, C y D instanciandoles valores

2- Mostrar variables

3- Instanciar B con valor C

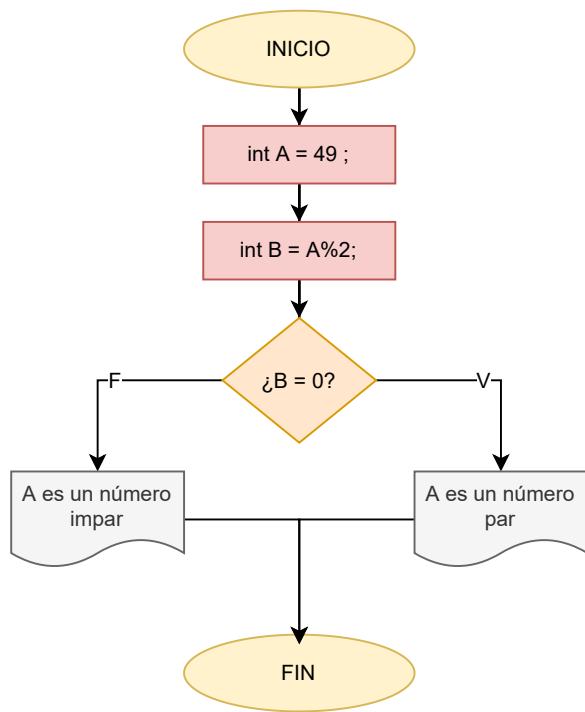
4- Instanciar C con valor A

5- Instanciar A con valor D

6- Instanciar D con valor B

7- Mostrar variables intercambiadas

FIN



Ejercicio 4

Escribe un programa java que declare una variable A de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si A es par o impar. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo A = 14 la salida será

14 es par

Si fuese por ejemplo A = 15 la salida será:

15 es impar

INICIO

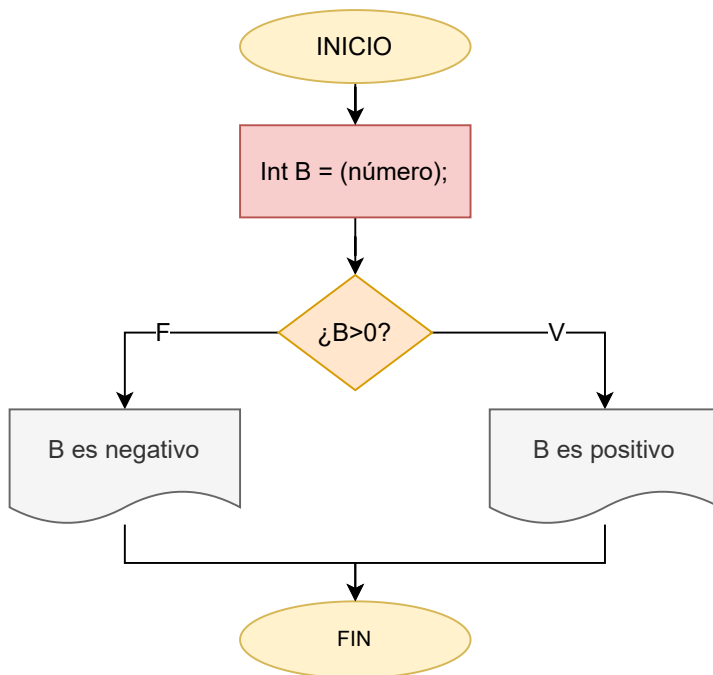
1- Declarar variable int A con un valor

2- Calcular A%2

3- Si el resto es 0, es par, sino es impar. Uso operador condicional.

3- Mostrar si es par o impar

FIN



Ejercicio 5

Escribe un programa java que declare una variable B de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de B es positivo o negativo. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo B = 1 la salida será

1 es positivo

Si fuese por ejemplo B = -1 la salida será:

-1 es negativo

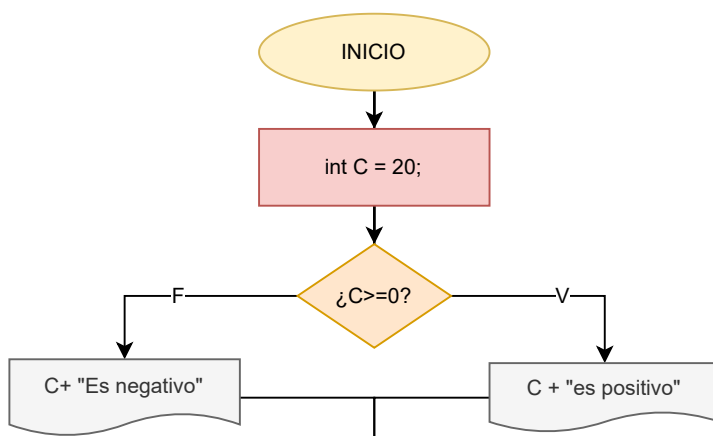
INICIO

1- Declarar variable int B con un valor

2- Si B>0, es positivo; si esto es falso, es negativo. Usar operador condicional.

3- Mostrar si el valor es positivo o negativo

FIN



Ejercicio 6

Escribe un programa java que declare una variable C de tipo entero y asigne un valor. A continuación muestra un mensaje indicando si el valor de C es positivo o negativo, si es par o impar, si es múltiplo de 5, si es múltiplo de 10 y si es mayor o menor que 100. Consideraremos el 0 como positivo. Utiliza el operador condicional (? :) dentro del println para resolverlo.

Si por ejemplo C = 55 la salida será

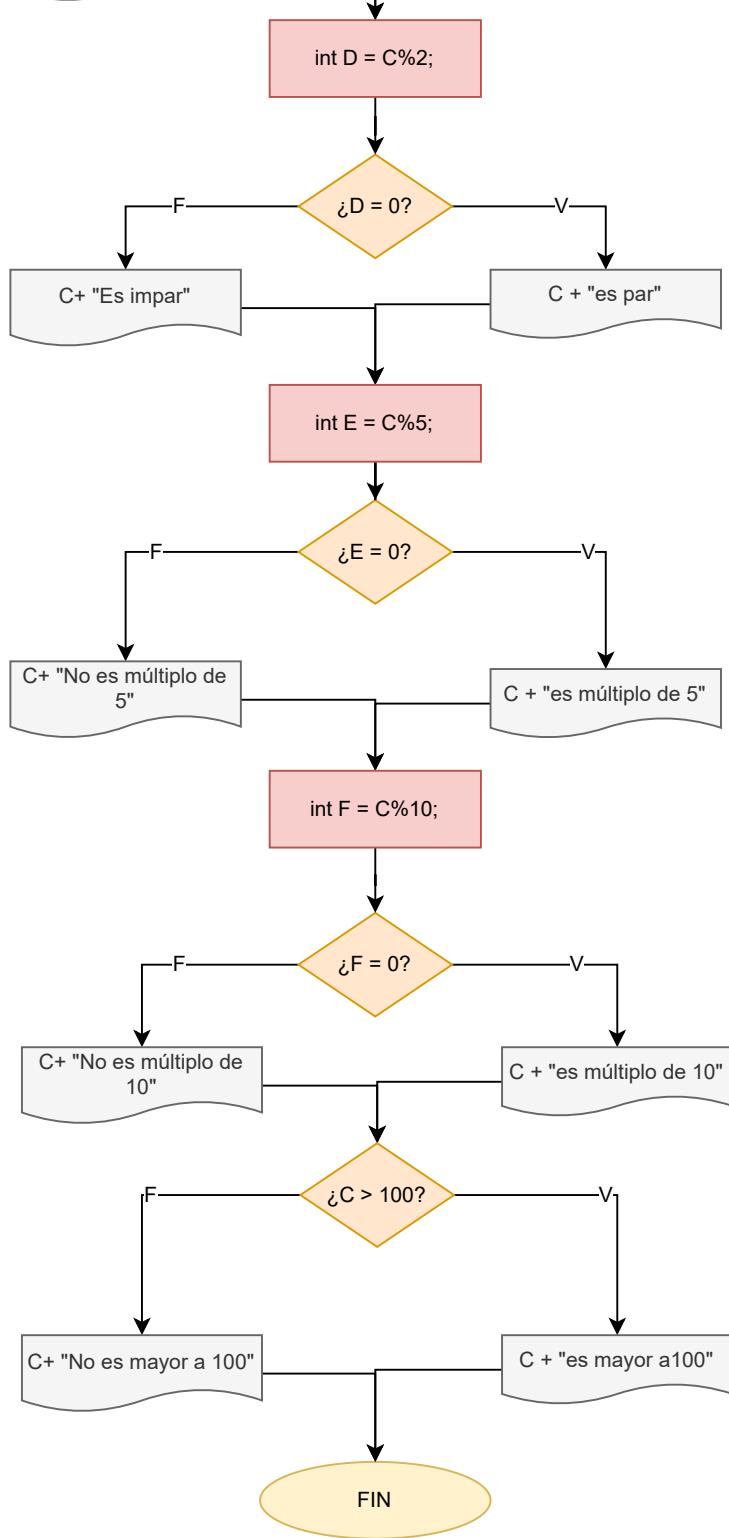
55 es positivo

55 es impar

55 es múltiplo de 5

55 no es múltiplo de 10

55 es menor que 100



INICIO

- 1- Declarar variable entera C con un valor
 - 2- Decidir si es positivo o negativo
 - 3- Mostrar "C es positivo" o "C es negativo"
 - 4- Decidir si es positivo o negativo
 - 5- Mostrar "C es positivo" o "C es negativo"
 - 6- Decidir si es par o impar
 - 7- Mostrar "C es par" o "C es impar"
 - 8- Decidir si es múltiplo de 5 o no
 - 9- Mostrar "C es múltiplo de 5" o "C no es múltiplo de 5"
 - 10- Decidir si es múltiplo de 10 o no
 - 11- Mostrar "C es múltiplo de 10" o "C no es múltiplo de 10"
 - 12- Decidir si es mayor o menor que 100
 - 13- Mostrar "C es mayor que 100" o "C es menor que 100"
- FIN