



# **Clase 5 -** Javascript y DOM



# QUÉ ES JAVASCRIPT?

Lenguaje de programación que interpreta el navegador.

Permite crear sitios interactivos.

Se usa para validar formularios, manejar botones, cargar contenido dinámico, crear juegos, etc.



# EL DOM

Es una representación en árbol de todos los elementos HTML.

Cada etiqueta se convierte en un objeto que JS puede leer y modificar.

Podemos leer, modificar, eliminar y crear elementos



# ACCEDER A ELEMENTOS DEL DOM

```
const titulo = document.querySelector("h1");
```

```
const input = document.getElementById("nombre");
```

```
const botones = document.querySelectorAll("button");
```



# MODIFICAR CONTENIDO

```
elemento.innerText = "Hola";
```

```
elemento.innerHTML = "<strong>Hola</strong>";
```



# MODIFICAR ATRIBUTOS

```
elem.setAttribute("src", "img.jpg");
```

```
elem.getAttribute("src");
```

```
elem.removeAttribute("disabled");
```



# CREAR ELEMENTOS

```
const nuevoDiv = document.createElement("div");  
nuevoDiv.textContent = "Hola";
```



# INSERTAR ELEMENTOS

```
padre.appendChild(nuevoNodo);
```

```
padre.append(nodo1, nodo2);
```





# ELIMINAR ELEMENTOS

```
elemento.remove();
```

```
padre.removeChild(hijo);
```

```
padre.replaceChild(nuevo, viejo);
```



# MANEJO DE EVENTOS

```
const boton = document.querySelector("button");
```

```
boton.addEventListener("click", () => {  
    alert("¡Hiciste clic!");  
});
```



# TIPOS DE EVENTOS

`click, dblclick, mouseover, mouseout`

`keydown, keyup, keypress`

`submit, change`