## Вариант 2

## Задача 1

Студент и преподаватель играют в игру: они подбрасывают монету до тех пор, пока не встретится последовательность PPO (победа преподавателя) или POO (победа студента). Является ли игра честной (вероятность выиграша каждого игрока равна 0.5)?

### Задача 2

Из множества  $\{1, \ldots, 2n\}$  случайным образом выбирается n+1 элемент. С какой вероятностью среди них найдутся два два взаимно простых числа?

#### Задача 3

Пусть задан ориентированный граф G(V,E) и  $s,t\in V$ . Покажите, что минимальное число ребер в пути из s в t совпадает с максимальным значением  $\phi(t)-\phi(s)$  среди всех функций  $\phi:V\to Z$ , таких, что выполнено:  $\phi(w)-\phi(v)\leq 1$  для всех ребер  $(v,w)\in E$ .

# Задача 4

Пусть A - некоторая невырожденная  $n \times n$  матрица. Покажите, что для любой вырожденной  $n \times n$  матрицы X выполнено:

$$||A - X||_2 \cdot ||A^{-1}||_2 \ge 1$$

где 
$$||A||_2 = \sup_{x \neq 0} \frac{||Ax||_2}{||x||_2}$$

# Задача 5

Предложите алгоритм, который получает на вход список из n натуральных чисел  $d_1,\ldots,d_n$  и за полиномиальное время сообщает существует ли ненаправленный граф G(V,E) (|V|=n), степени вершин которого равны соответственно  $d_1,\ldots,d_n$ . Граф не может содержать петель или нескольких ребер между одной и той же парой вершин.

# Задача 6

Доказать неравенство

$$\frac{1}{2} - \frac{1}{e} < \int_0^1 \frac{xe^{-x}}{1+x^2} dx < 1 - \frac{2}{e}$$