

UNINOVE



Universidade Nove de Julho

DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA

PROJETO PRÁTICO DE PROGRAMAÇÃO

O projeto será desenvolvido com base, um sistema elaborado na linguagem de marcação de texto HTML, CSS, JavaScript.

CRONOGRAMA DAS TAREFAS/ATIVIDADES

RA	ALUNOS
922114940	DEISE SANTOS DA SILVA
922106810	HEBERSON GABRIEL
922114939	IZAEL ALVES DA SILVA
421108872	LUCAS MONTEIRO ISHIZAWA
2222105740	WARLLEY LIMA DE SOUSA
2222104544	JOSUÉ SILVA MELO

PERÍODO/DATA	DESCRIÇÃO TAREFA/ATIVIDADE
17 de Fevereiro	Reunião de escolhas das ferramentas para o desenvolvimento do trabalho.
24 de Fevereiro	Divisão das tarefas para cada integrantes do grupo.
07 a 11 de Março	Estudos das ferramentas Git e Figma.
14 a 18 de Março	Estudos e pesquisas das stacks de desenvolvimento, HTML, CSS, JS.
24 de Março	Reunião para decidir o que iremos desenvolver.
28 a 31 de Março	Prototipagem do projeto no Figma.
04 a 15 de Abril	Pesquisas web para entender como funciona o NunjunksJS.
28 de Abril	Configuração da IDE de desenvolvimento (VSCode).
01 a 6 de Maio	Início da codificação do trabalho parte 01.
09 a 13 de Maio	Configuração e criação do banco dados, criação do diagrama UML.
15 a 20 de Maio	Codificando a parte final do trabalho.
21 de Maio	Reunião para ajustes finos no trabalho.
22 a 27 de Maio	Revisão final para entrega do trabalho.