

**UNINOVE**



*Universidade Nove de Julho*

**DIRETORIA DOS CURSOS DE INFORMÁTICA**

922114940 DEISE SANTOS DA SILVA

922114939 IZAEL ALVES DA SILVA

421108872 LUCAS MONTEIRO ISHIZAWA

2222105740 WARLLEY LIMA DE SOUSA\*

**PROJETO PRÁTICO DE PROGRAMAÇÃO**

O projeto será desenvolvido com base, um sistema elaborado na linguagem PHP, C#  
ou linguagem de conhecimento..

SÃO PAULO

2022

922114940 DEISE SANTOS DA SILVA  
922114939 IZAEL ALVES DA SILVA  
421108872 LUCAS MONTEIRO ISHIZAWA  
2222105740 WARLLEY LIMA DE SOUSA

### **PROJETO PRÁTICO DE PROGRAMAÇÃO**

O projeto será desenvolvido com base, um sistema elaborado na linguagem PHP, C# ou linguagem de conhecimento.

Trabalho apresentado à Universidade Nove de Julho, UNINOVE, em cumprimento parcial às exigências da disciplina de Projeto Prático de Programação, sob orientação da Professora Debora Virgilia Canne

SÃO PAULO  
2022

Primeiramente dedico este trabalho a meu Deus, que foi um verdadeiro guia nesta jornada. Sem sua infinita sabedoria, jamais teria conseguido. E aos meus amigos integrantes do grupo, pela ajuda para que isso se tornasse possível.

## SUMÁRIO

1.	OBJETIVO.....	5
2.	DIAGRAMA UML.....	6
3.	TELAS DO SISTEMA.....	7
4.	CÓDIGO DO SISTEMA.....	8
5.	BANCO DE DADOS.....	9
5.1.	O que é Sqlite.....	9
5.2.	Criando um banco de dados.....	9
5.2.1.	Criando a tabela.....	9
5.2.2.	Inserindo dados na tabela.....	10
5.2.3.	Pegando e listando os dados da tabela.....	10
6.	CONCLUSÃO.....	11
7.	REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS.....	12

## 1. OBJETIVO

## 2. **DIAGRAMA UML**

### **3. TELAS DO SISTEMA**

#### **4. CÓDIGO DO SISTEMA**



## 5. BANCO DE DADOS

### 5.1. O que é Sqlite.

SQLite é uma biblioteca de linguagem C que implementa um mecanismo de banco de dados SQL pequeno , rápido , independente , de alta confiabilidade e com todos os recursos . SQLite é o mecanismo de banco de dados mais usado no mundo. O SQLite está embutido em todos os telefones celulares e na maioria dos computadores e vem dentro de inúmeros outros aplicativos que as pessoas usam todos os dias.

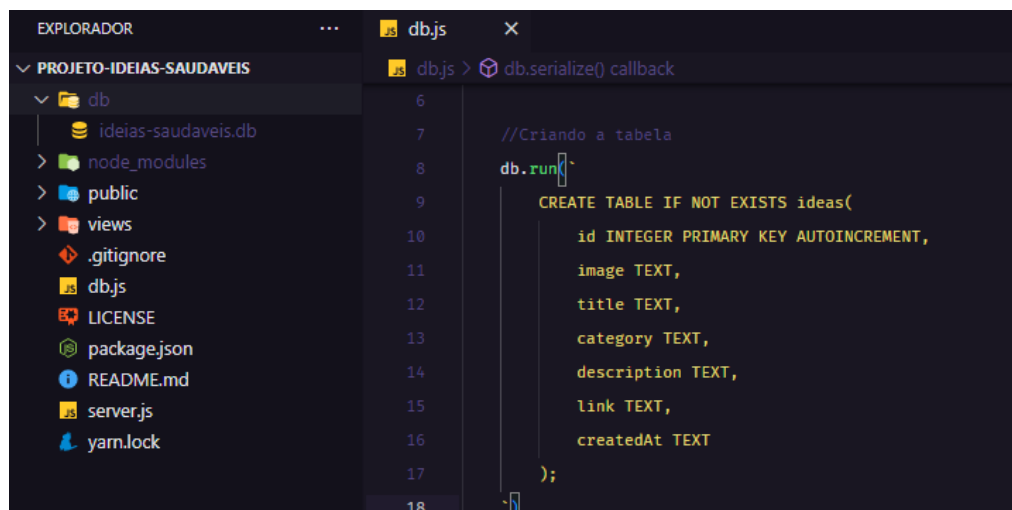
### 5.2. Criando um banco de dados.

Para a criação do banco de dados, na raiz do projeto criei uma pasta **DB**, e dentro desta, um arquivo **ideias-saudáveis.db**. Dentro deste arquivo **.db**, que será o banco de dados da aplicação, rodamos os comandos **SQL**, o **CRUD** (Create, Read, Update e Delete). Além da criação das tabelas.

#### 5.2.1. Criando a tabela.

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS ideas(  
  id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  image TEXT, title TEXT, category TEXT,  
  description TEXT, link TEXT,  
  createdAt TEXT  
);
```

Figura 1 - criando a tabela, caso não exista.

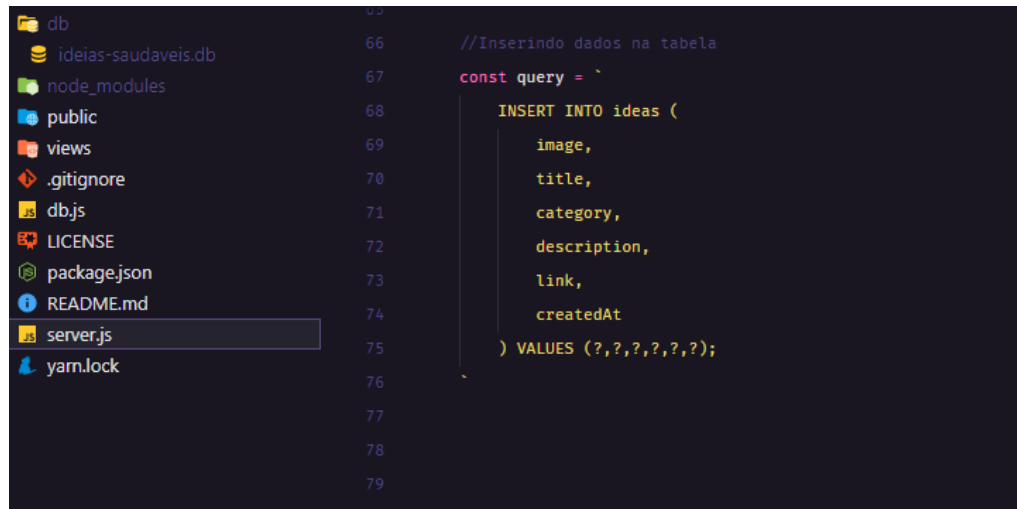


Fonte: Screenshot, autoria própria.

### 5.2.2. Inserindo dados na tabela

```
INSERT INTO ideas (  
    image, title, category,description, link, createdAt  
)VALUES (?, ?, ?, ?, ?, ?);
```

Figura 1 - Inserindo dados na tabela.

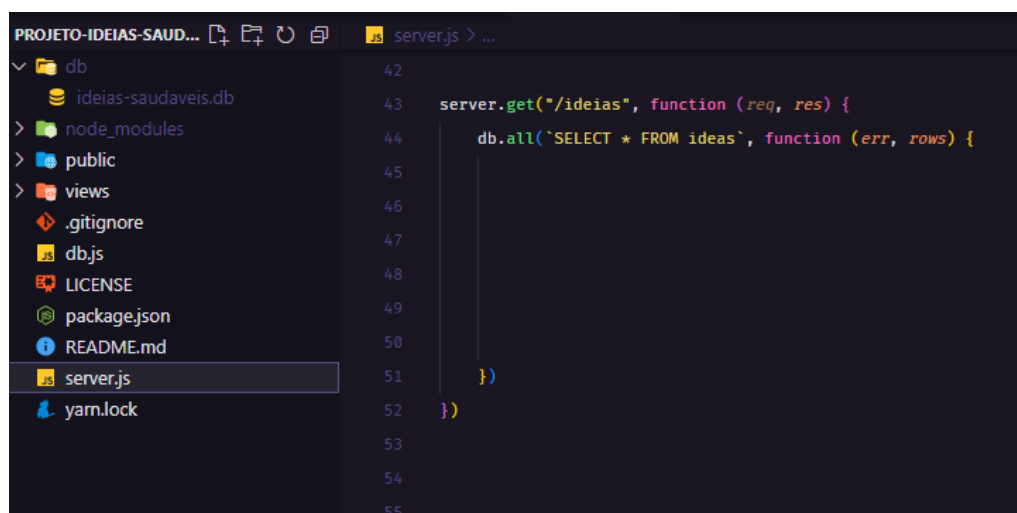


Fonte: Screenshot, autoria própria.

### 5.2.3. Pegando e listando os dados da tabela.

```
SELECT image, category, description, link, createdAt  
FROM ideias
```

Figura 1 - Listando os dados da tabela.



Fonte: Screenshot, autoria própria.

## 6. CONCLUSÃO

## 7. REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

FIGMA: editor gráfico de vetor e prototipagem de projetos de design baseado principalmente no navegador web, com ferramentas offline adicionais para aplicações desktop para GNU/Linux, macOS e Windows. Versão: 114.4.0. Figma Inc. 2022. Disponível em <https://www.figma.com/>. Acesso em: 20 de Março de 2022.

VISUAL STUDIO CODE: editor de código-fonte desenvolvido pela Microsoft para Windows, Linux e macOS. Versão: 1.67.1, Microsoft Corporation, 2022. Disponível em <https://code.visualstudio.com/>. Acesso em: 21 de Março de 2022.

WHIMSICAL: espaço de trabalho visual para pensar e colaborar, combinando fluxogramas, wireframes, notas adesivas, mapas mentais e documentos. Disponível em <https://whimsical.com/>. Acesso em: 25 de Março de 2022.

EXPRESS.JS: framework para Node.js que fornece recursos mínimos para construção de servidores web. Versão 4.17.1. StrongLoop, Inc. 2019. Disponível em <https://expressjs.com/pt-br/>. Acesso em: 28 de Março de 2022.

NUNJUCKS.JS: Template engine para JS. Versão 3.2.3. Disponível em <https://mozilla.github.io/nunjucks/>. Acesso em: 02 de Abril de 2022.

SQLITE3: SQLite é uma biblioteca de linguagem C que implementa um mecanismo de banco de dados SQL pequeno , rápido , independente , de alta confiabilidade e com todos os recursos . SQLite é o mecanismo de banco de dados mais usado no mundo. Versão 5.0.8. Disponível em <https://www.sqlite.org/index.html>. Acesso em: 02 de Abril de 2022.

NODE.JS: software de código aberto, multiplataforma, baseado no interpretador V8 do Google e que permite a execução de códigos JavaScript fora de um navegador web. Versão: 16.15.0. OpenJS Foundation. Disponível em <https://nodejs.org/en/>. Acesso em: 02 de Abril de 2022.

SOUSA, Marco A; GOMES, Marcelo Marques; SOARES, Marcio Vieira; CONCÍLIO, Ricardo. **Algoritmos E Lógica Da Programação Capa comum – 10 janeiro 2019**, 3ª edição, 2016. 304 pág.

ROCKETSEAT: Seu ecossistema para aprender e evoluir na programação. Disponível em <https://blog.rocketseat.com.br/>. Acesso em: durante o desenvolvimento do projeto.